

PN-V601A

жк монитор

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



Содержание

| Название деталеи |
|--|
| Основной режим работы5 |
| Режим использования пульта дистанционного |
| управления7 |
| Пункты меню8 |
| Отображение экранного меню8 |
| Сведения о пункте меню9 |
| Настройки для отображения экрана ПК15 |
| Инициализация (Сброс)/Настройки |
| функциональных ограничений (FUNCTION |
| <ФУНКЦИЯ>)16 |
| Управление монитором с помощью ПК |
| (RS-232C)17 |
| |
| Соединение с ПК17 |
| Соединение с ПК17 Условия передачи данных17 |
| Соединение с ПК17 Условия передачи данных17 Процедура обмена данными17 |
| Соединение с ПК |

Данное руководство пользователя содержит инструкции по эксплуатации, настройке и т.д. За инструкциями по подключению и установке обратитесь к руководству по эксплуатации.

Что содержится в этом руководстве

- Microsoft, Windows и Internet Explorer это зарегистрированные торговые марки корпорации Microsoft Corporation.
 Термины HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface и Логотип HDMI являются товарными знаками или
- зарегистрированными товарными знаками HDMI Licensing Administrator, Inc. в Соединенных Штатах и других странах. - Adobe, Acrobat и Acrobat Reader – это либо зарегистрированные торговые марки, или торговые марки Adobe Systems
- Incorporated в США и/или других странах. - Данное изделие поставляется с растровыми шрифтами RICOH, которые произведены и проданы компанией RICOH
- данное изделие поставляется с растровыми шрифтами ктесотт, которые произведены и проданы компаниеи ктесотт COMPANY, LTD. Все делино бреници и изведения продоктов продоктов торговыми меркоми и реверсите проведены и проданы компаниеи
- Все другие бренды и названия продуктов являются торговыми марками и зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев.
- В данном руководстве выводимое на экран меню OSD отображается на английском языке в качестве примера.
- Приведенные в данном руководстве иллюстрации могут неточно отображать действительное изделие или изображение.
- В данном руководстве предполагается, что монитор будет использоваться в горизонтальной ориентации, за исключением случаев, когда это оговорено особо.

Название деталей

■Вид спереди





Вид сзади



Внимание

- По вопросам установки/ демонтажа дополнительных устройств обращайтесь к дилеру SHARP.
- Не открывайте крышку отсека с дополнительными разъемами самостоятельно. Внутри отсека находятся детали под высоким напряжением, которое может привести с поражению электрическим током.

- 1. ЖК панель
- 2. Кнопка INPUT (ВХОД)
- 3. Кнопка MENU (МЕНЮ)
- 4. VOL (ГРОМКОСТЬ) -/Кнопка управления курсором (
- 5. VOL (ГРОМКОСТЬ) +/ Кнопка управления курсором (▲)
- 6. BRIGHT (ЯРКОСТЬ) -/ Кнопка управления курсором (►)
- 7. BRIGHT (ЯРКОСТЬ) +/ Кнопка управления курсором (<)
- 8. Кнопка питания
- 9. СИД питания
- 10. Вентилятор
- 11. Вентиляционные отверстия
- 12. Ручки
- Крышка отсека с дополнительными разъемами Дополнительные входные/выходные разъемы могут быть использованы при подключении терминальной платы PN-ZB02 (опция).
- 14. Отсек для поставляемых дополнительно устройств

Этот отсек используется для подключения аппаратных средств для в целях создания расширенной функциональности. Наличие данного отсека для подключения не гарантирует предоставление совместимых аппаратных средств в будущем.

- 15. Входной разъем питания переменного тока
- 16. Главный выключатель питания
- 17. Входной разъем ПК/AV HDMI
- 18. Входной разъем ПК D-sub
- 19. Входной разъем аудио
- 20. Выходные разъемы аудио
- 21. Выходной разъем RS-232C
- 22. Входной разъем RS-232C
- 23. Дополнительный разъем Этот разъем предназначен для будущей (опциональной) расширенной функциональности. Наличие данного терминала не гарантирует предоставление расширенной функциональности в будущем.
- 24. Разъем комплекта дистанционного управления

Если подсоединена PN-ZB02 (опция)

- 25. Входной разъем ПК/AV DVI-D
- 26. Выходной разъем ПК/AV DVI-D
- 27. Разъем LAN
- 28. Разъемы внешнего динамика
- 29. Входные разъемы аудио 1
- 30. Входные разъемы аудио 2
- 31. Входные разъемы ПК RGB
- 32. Входные разъемы АV компонент
- 33. Входной разъем AV видео
- 34. Входной разъем AV S-видео

 Пульт дистанционного управления (Поставляется вместе с комплектом дистанционного управления PN-ZR01(опция))



 Блок приема сигналов датчика дистанционного управления (Поставляется вместе с комплектом дистанционного управления PN-ZR01(опция))



- 1. Передатчик сигнала
- 2. Кнопка POWER (ПИТАНИЕ)
- 3. Кнопка MUTE (ОТКЛЮЧИТЬ ЗВУК)
- 4. VOL (ГРОМКОСТЬ) +/ Кнопка управления W курсором (▲)
- 6. Кнопка DISPLAY (ДИСПЛЕЙ)
- 7. Кнопка MODE (РЕЖИМ)
- 8. Кнопка INPUT (ВХОД)
- 9. KHORKA MENU (MEHO)
- 10. BRIGHT (ЯРКОСТЬ) +/ Кнопка управления курсором (►) 11. VOL (ГРОМКОСТЬ) -/Кнопка управления курсором (▼)
- 12. Кнопка SIZE (PA3MEP)

- 1. Датчик яркости
- 2. Датчик для дистанционного управления
- 3. Соединительный кабель
- 4. Крепежный кронштейн

Основной режим работы

При использовании пульта дистанционного управления для нескольких мониторов сначала установите для него соответствующий режим (см. стр. 7)



ПОДСКАЗКИ

- Управление монитором можно осуществлять при помощи кнопок на задней панели. Используйте кнопки того монитора, который необходимо настроить.
- Кнопки на задней панели монитора выполняют аналогичные функции.



В данном руководстве подразумевается, что управлением монитором будет осуществляться при помощи Кнопок пульта дистанционного управления (за исключение отдельно указанных случаев).

1. INPUT (Выбор режима входа) Отображается меню. Нажмите — или — для выбора

режима входа и 🦰 для ввода.

| Режим входа | Видео | Аудио |
|------------------------|---|---------------------|
| PC D-SUB <⊓K D-SUB> | Входной разъем ПК D-sub | Входной аудиоразъем |
| РС HDMI <ПК HDMI> | Входной разъем ПК/AV HDMI ^{*1} | *2 |
| AV HDMI | Входной разъем ПК/AV HDMI ^{*1} | |

Если подсоединена PN-ZB02 (опция)

| Режим входа | Видео | Аудио |
|--|---|-------|
| РС DVI-D <ПК DVI-D> | Входной разъем ПК/AV DVI-D ^{*3} | |
| РС HDMI <ПК HDMI> | Входной разъем ПК/AV HDMI ^{*1} | |
| PC D-SUB <ПК D-SUB> | Входной разъем ПК D-sub | |
| РС RGB <ПК RGB> | Входные разъемы ПК RGB ^{⁺₄} | *2 |
| AV DVI-D | Входной разъем ПК/AV DVI-D *3 | |
| AV HDMI | Входной разъем ПК/AV HDMI *1 | |
| AV COMPONENT <av komпoheht=""></av> | Входные разъемы АV компонент ^{⁺₄} | |
| AV S-VIDEO <av s-видео=""></av> | Входной разъем AV S-видео | |
| AV VIDEO <av видео=""></av> | Входной разъем AV видео | |

- Выберите разъем для HDMI в INPUT SELECT < ВЫБОР ВХОДА>.(См. стр. 11.) *1
- *3
- Выберите разъем для AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД>, (См. стр. 11.) Выберите разъем для DVI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. (См. стр. 11.) Выберите разъем для BNC в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. (См. стр. 11.) *4

2. MUTE

Временно отключает звук. Нажмите кнопку MUTE повторно, чтобы включить звук на прежний уровень громкости.

В случае использования кнопок на панели монитора либо нажмите и удерживайте кнопки о и о одновременно, либо выберите пункт МUTE AUDIO <БЕЗГЛАСНОЕ АУДИО> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>.

3. MENU

Отображает и отключает экранное меню (См. стр. 8). 4. VOL +/- (Регулировка громкости)

Нажатие — или — отображает меню VOLUME

<ГРОМКОСТЬ>, когда экранное меню не отображается.



Нажмите 📩 или 📩 для регулировки громкости звука. Если не нажимать на кнопки около 4 секунд, меню

VOLUME <ГРОМКОСТЬ> автоматически исчезнет.

5. BRIGHT +/- (Регулировка подсветки)

Нажатие — или — отображает меню BRIGHT <ЯРКОСТЬ>, когда экранное меню не отображается.



Нажмите — или — для регулировки яркости.

- Если не нажимать на кнопки около 4 секунд, меню BRIGHT < ЯРКОСТЬ> автоматически исчезнет.
- КогдаBRIGHTNESS SENSOR <ДАТЧИК ЯРКОСТИ> находится в режиме ON <ВКЛ> илиON: DISPLAY <ВКЛ: ДИСПЛЕЙ>, когда настраивается яркость, BRIGHTNESS SENSOR <ДАТЧИК ЯРКОСТИ> переходит в режим ОТКЛ.

6. SIZE (Выбор размера экрана)

Отображается меню.

Нажмите 📩 или 📩 для выбора размера экрана. (См. стр. 6.) При использовании кнопок на панели монитора выберите пункт SIZE <PA3MEP> в меню OPTION <OПЦИЯ>.

7. DISPLAY

Отображает информацию о мониторе. При повторном нажатии этой кнопки экран исчезнет. Если подсоединена PN-ZB02 (опция), на экране отображается INFORMATION1 <ИНФОРМАЦИЯ1> → INFORMATION2 <ИНФОРМАЦИЯ2> → пустой экран, и так каждый раз, когда вы нажимаете эту кнопку.

- Изображение исчезает автоматически примерно через 15 секунд.
- Во время обмена данными через локальную сеть на экране появляется надпись LAN .
- Красный цвет LAN указывает на дублирование IP-адреса.

При использовании кнопок на панели монитора нажмите INFORMATION <ИНФОРМАЦИЯ> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>.

8. MODE (Выбор режима цветового воспроизведения) При последовательном нажатии на эту кнопку режим цветового воспроизведения изменяется в следующем порядке:

STD <CTAHДAPTHO> (Стандартный) → VIVID $\langle LBETHOCTb \rangle \rightarrow sRGB \rightarrow STD...$

sRGB применим только к входу ПК. sRGB – это международный стандарт представления цветов, определенный МЭК (Международной электротехнической комиссией). Преобразование цветов проводится с учетом параметров жидкокристаллических индикаторов, благодаря чему цветовые тона отображаются максимально близко к тонам исходного изображения.

При использовании кнопок на панели монитора выберите пункт COLOR MODE < РЕЖИМ ЦВЕТА> в меню PICTURE <ЙЗОБРАЖЕНИЕ>.

Переключение размера экрана

Даже при изменении размера экрана изображение на нем может оставаться без изменений в зависимости от входного сигнала.

| WIDE <ШИРОКИЙ> | | Вход ПК | Отображает изображение таким образом, что оно заполняет весь экран. |
|---------------------------------------|-----|---------|---|
| | 0 0 | Вход AV | Изображение в формате 4:3 растягивается таким образом, чтобы заполнять весь экран. |
| ZOOM 1 <МАСШТАБ 1> | | Вход ПК | Изображение в формате 4:3 увеличивается таким образом, чтобы оно заполняло весь экран без изменения формата. Края изображения могут быть обрезаны |
| | | Вход AV | |
| ZOOM 2 <МАСШТАБ 2> | | Вход ПК | Используйте этот размер, если ZOOM 1 <МАСШТАБ 1> обрезает субтитры. |
| | | Вход AV | |
| NORMAL <hopmaльный></hopmaльный> | 0 0 | Вход ПК | Отображает изображение таким образом, что оно заполняет экран, не изменяя при этом формат входных сигналов. |
| | 0 0 | Вход AV | Отображает полное изображение формата 4:3 без изменения формата. |
| Dot by Dot <pa3beptka></pa3beptka> | | Вход ПК | Отображает точки входных сигналов поступающих от присоединённого ПК как соответствующие точки на экране.* |
| | | Вход AV | Отображает точки входных сигналов как соответствующие точки на экране. |

ПОДСКАЗКИ

- Использование функций переключения размера экрана или же отображения в виде двух экранов для сжатия или расширения изображений при коммерческом или публичном показе в общественных местах, таких как кафе или гостиницы, может являться нарушением прав создателей видеоизображений в соответствии с законом об авторских правах, поэтому в этих случаях необходимо проявлять осторожность.
- При установке "Enlarge" (Увеличение) размеры экрана фиксируются в режиме "WIDE" <ШИРОКИЙ>.
- При выборе изображения на двух экранах размер экрана изменить нельзя.
- Существует вероятность изменения исходного видео, если вы выберете размер экрана, формат которого отличается от формата исходного изображения (например, телевизионная передача или входной видеосигнал с внешнего оборудования).
- При просмотре обычного не широкоформатного изображения (4:3) на полном экране с использованием функции переключения размера экрана данного монитора, края изображения могут не отображаться или отображаться с искажениями. Если вы хотите вернуться к базовым настройкам, установите размеры экрана в положение "NORMAL" <НОРМАЛЬНЫЙ>.
- При запуске коммерческих программ часть изображения (например, субтитры) могут обрезаться. В таком случае выберите оптимальный размер экрана с помощью функции переключения размера экрана данного монитора. При запуске некоторых программ по краям экрана могут наблюдаться шумы или искажения. Это связано с параметрами ПО, а не с неисправностью монитора.
- В зависимости от исходного размера изображения, по краям экрана могут наблюдаться чёрные полосы.

При помощи пульта дистанционного управления можно управлять...

- Первостепенным монитором
- Мониторами с указанными ID-номерами

 Всеми мониторами (основным и второстепенными)
 Предварительно необходимо указать, какой тип операции будет выполняться.

1. При использовании пульта дистанционного управления нажмите и удерживайте кнопку в течение примерно 5 секунд.

При использовании кнопок на панели монитора одновременно нажмите и удерживайте обе кнопки меми и + на панели основного монитора.

| C | | |
|---|----------------|----------|
| | REMOTE CONTRO | DL MODE |
| | MODE | |
| | | |
| | Operate this n | nonitor. |
| | | |
| | | |
| | OK | CANCEL |
| | | |

2. Нажмите — или —, выберите режим, затем выполните настройки.

THIS MONITOR ONLY <ЛИШЬ ЭТОТ MOHИTOP>

Управление выполняется исключительно первостепенным монитором при помощи пульта дистанционного управления. [Пример] В случае снижения уровня громкости звука будет уменьшена громкость первостепенного монитора.



SPECIFIED MONITOR <ЗАДАННЫЙ МОНИТОР>

Выполняется управление монитором с указанным ID-номером при помощи пульта дистанционного управления.

Нажмите — или —, чтобы выбрать ID No. <ID HOMEP>,

затем нажмите — или —, чтобы выбрать ID-номер монитора, которым вы будете управлять.

- При получении сигнала от пульта дистанционного управления на экране основного монитора отобразится нались "Эксплуатация заланного монитора".
- надпись "Эксплуатация заданного монитора.". [Пример.] Если для параметра ID No. <ID HOMEP>

установлено значение 3, при уменьшении уровня звука будет уменьшаться громкость монитора с ID-номером 3.



Если вы хотите подтвердить идентификационный номер, назначенный монитору, нажмите или для выбора ID No. DISPLAY <0ТОБРАЖЕНИЕ ID HOMEPA>, затем нажмите . ID-номер отобразится на экране.

ALL MONITORS <BCE МОНИТОРЫ>

Выполняется управление всеми мониторами (основным и второстепенными). * В меню первостепенного монитора будет отображаться слово ВСЕ

- В меню первостепенного монитора оудет отображаться слово [все].
 При приеме сигналов от пульта дистанционного управления На экране второстепенного монитора будет отображаться надпись "Эксплуатация всех мониторов.". (Исключая функции)
- отключения и выбора входного режима) * Настройки могут не быть отображены в зависимости от
- состояния подключенных мониторов. [Пример] При ВКЛЮЧЕНИИ питания основного монитора питание всех остальных мониторов также будет ВКЛЮЧЕНО.



Нажмите — или —, чтобы выбрать EXPAND ITEM <РАЗВЕРНУТЬ ПУНКТ МЕНЮ>, а затем нажмите

_____ или ____, чтобы выбрать, нужно ли выполнять это действие или нет.

- OFF <ВЫКЛ>.....Для всех мониторов будет выполняться только выбор входного режима и отображение информации об устройстве.
- ON <ВКЛ> .
 - ON <ВКЛ>Для всех мониторов будут выполняться все операции. После возврата к обычному экрану при помощи процедуры 3 через 5 минут после окончания операции будет автоматически установлен параметрОFF <ВЫКЛ>. В меню первостепенного монитора будет отображаться слово [все [РАЗВЕРНУТЬ ПУНКТ МЕНЮ]].

Даже, если для пункта REMOTE CONTROL MODE <РЕЖИМ ДИСТ. УПРАВЛЕНИЯ> установлено значение ALL MONITORS <BCE МОНИТОРЫ>, некоторые параметры, например, настройки LAN и ID No. <ID HOMEP> не будут отображаться на других мониторах.

- 3. Нажмите или —, чтобы выбрать ОК, затем нажмите и вернитесь к обычному экрану.
- 4. Выполнить операцию.

Внимание

 Когда для режима использования пульта дистанционного управления установлено значение ALL MONITORS <BCE MOHИTOPЫ>, а для пункта EXPAND ITEM
 PA3BEPHУТЬ ПУНКТ МЕНЮ> выбран параметр ON
 ВКЛ>, выполнение при помощи пульта дистанционного управления тех операций, которые приводят к изменению настроек, приведет к тому, что установленные значения на второстепенных мониторах будут идентичными значениям, которые были установлены на основном.



Помните об этом при настройке отдельных мониторов.

подсказки

- Вы можете скопировать настройки основного монитора на другие мониторы при помощи функции копирования параметров COPY SETTING VALUE <КОПИРОВАТЬ ЗНАЧ. НАСТРОЕК>. (См. стр. 10).
- Кнопки непосредственно на самом мониторе (основном) также можно использовать и в режиме использования пульта дистанционного управления.
- Когда мониторы, подклю́ченные в последовательной цепочке, находятся в режиме ожидания для параметра LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, управление следующими мониторами будет невозможным.

Отображение экранного меню

Разблокируются настройки видео и аудио, а также настройки различных функций. В данном разделе описывается процедура использования пунктов меню. См. стр. 9–12 для получения дополнительной информации о каждом из пунктов меню.

Внимание

 Не переводите основной переключатель питания в выключенное положение, пока отображаются пункты меню. Это может инициализировать процесс изменения настроек.

Пример управления

(Настройка CONTRAST<КОНТРАСТ> в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>)

1. Нажмите —, чтобы отобразить экран меню.

| SCREEN | SCREEN | 1/1 | \langle PC D-SUB $ angle$ |
|----------|-----------------------|-----------|-----------------------------|
| PICTURE | AUTO | | |
| AUDIO | CLOCK PHASE | 600 25 | |
| SETUP | H-POS V-POS | 610 37 | |
| OPTION | H-SIZE | 50 | |
| MULTI | H-RESOLUTION | 1366 | |
| PIP/PbyP | V-RESOLUTION RESET | 768 =▶ | |
| | | | END…[MENU] |
| | 1366x768 V:6 | 0 Hz H: | 47.7 kHz |

2. Нажмите — или — для выбора PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> и нажмите —.

Отображается меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>.

3. Нажмите 📩 или 💆 для выбора CONTRAST <КОНТРАСТ>.



4. Нажмите — или — для выполнения настроек.



введите настройки и затем нажмите

5. Нажмите 🗍 дважды для закрытия экрана меню.

подсказки

- Меню будут отличаться в зависимости от режима входа.
- Экран меню закрывается автоматически, если около 15 секунд не выполняется никаких действий. (Экраны DATE/TIME SETTING <УСТАНОВКА ДАТЫ/ВРЕМЕНИ>, SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> и LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ> пропадут примерно через 4 минуты.)

■Отображение экранного меню



- 1 Название меню
- 2 Режим входа
- 3 Выбираемый пункт (выделенный)
- 4 Разрешение экрана входного сигнала и другие данные.

ПОДСКАЗКИ

• Пункты, которые нельзя выбрать, отображаются в сером цвете.

(например, Функция не поддерживается текущим входным сигналом)

■Пункты меню

Отображаемые пункты меню могут быть разными в зависимости от того, подсоединена ли PN-ZB02 (опция). Следующие меню отображаются только, если подсоединена PN-ZB02 (опция).

| Меню | Пункт | |
|--------------------------|---|--|
| PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> | ADVANCED <дополнительный> | 3D-Y/C |
| SETUP <УСТАНОВКА> | HOT PLUG CONTROL < HOT PLUG KOHTPOЛЬ> | DVI |
| | RS-232C/LAN SELEC <ВЫБОР RS-232C/LA | CT AN> |
| | LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКА | ЛЬНОЙ СЕТИ> |
| ОРТІОN <ОПЦИЯ> | INPUT SELECT | DVI |
| | <ВЫБОР ВХОДА> | BNC |
| | AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> | РС DVI-D <ПК DVI-D> |
| | | PC D-SUB <ПК D-SUB> |
| | | PC RGB <ПК RGB> |
| | | AV DVI-D |
| | | AV COMPONENT <av komпoheht=""></av> |
| | | AV S-VIDEO <av s-видео=""></av> |
| | | AV VIDEO <av видео=""></av> |
| | COLOR SYSTEM <ci< td=""><td>ИСТЕМА ЦВЕТА></td></ci<> | ИСТЕМА ЦВЕТА> |
| PIP/PbyP | PIP SOURCE < UCTO | ЧНИК РІР> |

ПОДСКАЗКИ

• Некоторые пункты меню могут не отображаться в зависимости от выбранного режима входа.

Сведения о пункте меню

Меню будут отличаться в зависимости от режима входа.

■SCREEN <ЭKPAH>

AUTO <ABTO> (PC D-SUB <ΠK D-SUB>/PC RGB <ΠK RGB>)

Настройка CLOCK, PHASE, H-POS и V-POS

осуществляется автоматически.

Настройка осуществляется нажатием Используйте автоматическую настройку, когда используете входной разъем ПК D-SUB или входные разъемы ПК RGB для отображения экрана ПК в первый раз или когда изменяете настройки ПК. (См. стр. 15.)

CLOCK <ЧАСЫ> (PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>)

Настройка частоты следования тактовых импульсов для применимого видео.

Регулируется, когда на экране наблюдается мерцание в форме вертикальных полос.

При использовании этого изображения для настройки (см. стр. 15) выполняйте настройку таким образом, чтобы на экране не появлялось помех в виде вертикальных полос.

PHASE <ФA3A> (PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>)

Настройка фазы тактовых импульсов для применимого видео. Эта функция может быть полезной, когда маленькие символы отображаются со слабой контрастностью и/или имеются фликер-шумы по углам.

При использовании этого изображения для настройки (см. стр. 15) настраивайте изображение таким образом, чтобы на экране не было никаких шумов в виде горизонтальных полос.

Регулировки в пункте PHASE должны выполняться только после правильной установки в пункте CLOCK.

H-POS <ПО ГОРИЗОН>

Регулирует положение изображения по горизонтали.

V-POS <ПО ВЕРТИК>

Регулирует положение изображения по вертикали.

H-SIZE < PA3MEP ПО ГОРИЗОНТАЛИ>

Регулирует размер изображения по горизонтали.

V-SIZE <РАЗМЕР ПО ВЕРТИКАЛИ>

Регулирует размер изображения по вертикали.

H-RESOLUTION <РАЗРЕШЕНИЕ ПО ГОРИЗОНТАЛИ> (PC D-SUB < TIK D-SUB>/PC RGB < TIK RGB>)

Устанавливает правильное горизонтальное разрешение, если разрешение входных сигналов распознаётся неверно. (Данная регулировка может оказаться невозможной для определённых сигналов.)

V-RESOLUTION < PA3PEШЕНИЕ ПО ВЕРТИКАЛИ> (PC D-SUB < TIK D-SUB >/ PC RGB < TIK RGB >)

Устанавливает правильное вертикальное разрешение, если разрешение входных сигналов распознаётся неверно. (Данная регулировка может оказаться невозможной для определённых сигналов.)

RESET <C6POC>

Осуществляет сброс значений пунктов меню SCREEN заводским значениям. Выберите "ON" и затем нажмите

■PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>

AUTO <ABTO> (PC D-SUB <ΠK D-SUB>/PC RGB <ΠK RGB>)

CONTRAST и BLACK LEVEL настраиваются

автоматически. Настройка осуществляется нажатием 🚞

CONTRAST < KOHTPACT>

Настраивает яркость изображения.

BLACK LEVEL < YPOBEH5 YEPHOFO>

Настраивает полную яркость видеосигналов.

TINT <OTTEHOK>

Настройка оттенка. Выбор + изменяет цвет в сторону зеленого, а выбор – изменяет цвет в сторону пурпурного оттенка.

COLORS <ЦВЕТА>

Регулирует интенсивность цвета.

SHARPNESS < PE3KOCTЬ>

Регулирует резкость изображения.

ADVANCED <ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ> (Bxog AV)

Вы можете осуществить настройку более конкретно. (См. стр. 15.) COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА>

Изменяет режим цветового воспроизведения на экране. Режим цветового воспроизведения на экране также можно изменить с помощью пульта дистанционного управления. (См. стр. 5.) * sRGB – это только вход ПК. Дополнительные

сведения приведены на стр. 5.

WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО>

THRU <ПРЯМОЙ>

Отображает уровень входного сигнала как есть. (только для PC DVI-D/PC HDMI).

- PRESET < YCTAHOB>:
- Производится выбор цветовой температуры с помощью

PRESET.

USER <ПОЛЬ3-ЛЬ>:

Используется для настройки R-/G-/B-CONTRAST и R-/ G-/B-OFFSET соответственно.

PRESET < YCTAHOB>

Выбор цветовой температуры, когда WHITE BALANCE установлен в PRESET. Значения настройки указаны в качестве справочных.

Цветовая температура экрана изменяется со временем. Эта функция не предназначена для поддержания цветовой температуры на постоянном уровне.

USER <ПОЛЬ3-ЛЬ>

Настраивает каждый параметр, когда для пункта WHITE BALANCE установлено значение USER. R-CONTRAST <KOHTPACT-R>

......Настраивает красный цвет с яркими тонами. G-CONTRAST <KOHTPACT-G>Настраивает зеленый цвет с яркими тонами. B-CONTRAST <KOHTPACT-B>

.Настраивает синий цвет с яркими тонами. R-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-R>

..Настраивает красный цвет с темными тонами. G-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-G>

.Настраивает зеленый цвет с темными тонами. **B-OFFSET <CMEЩEHИE-B>**

....Настраивает синий цвет с темными тонами **COPY TO USER < CKOПИРОВАТЬ>**

Копируется значение, установленное в PRESET, в настройку USER. Выберите "ON" и затем нажмите

GAMMA < GAMMA>

Выбор значения гамма (показателя контрастности). USER устанавливает значение гаммы, скопированное пользователем. (см. стр. 20.)

RESET <C6POC>

Осуществляет сброс значений пунктов меню PICTURE на заводские значения.

Выберите "ON" и затем нажмите

■AUDIO <AУДИO>

TREBLE < BЫCOK>

Настраивает громкость высокочастотной составляющей звукового сигнала.

BASS <НИЗКИЕ>

Настраивает громкость низкочастотной составляющей звукового сигнала

BALANCE <БАЛАНС>

Настраивает баланс между правым и левым аудио каналами. **RESET <C6POC>**

Осуществляет сброс значений пунктов меню AUDIO на заводские значения. Выберите "ON" и затем нажмите

■SETUP <УCTAHOBKA>

OSD H-POSITION <OSD ПО ГОРИЗОНТАЛИ>

Настраивает положение отображения экранного меню по горизонтали.

OSD V-POSITION < OSD ПО ВЕРТИКАЛИ>

Настраивает положение отображения экранного меню по вертикали.

MONITOR <MOHиTOP>

Выберите ориентацию, в которой будет установлен монитор. LANDSCAPE <ПЕЙЗАЖ> Горизонтальная ориентация PORTRAIT <ПОРТРЕТ> Вертикальная ориентация

LANGUAGE <9351K>

Устанавливает язык отображения информации экранных меню.

POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.>

Имеется возможность задержки отображения изображения на экране дисплея после включения монитора. Длительность этой задержки может задаваться до 60 секунд с точностью до секунды. При активации этой функции СИД питания мигает оранжевым цветом (с интервалом приблизительно в 1 секунду). Данная функция блокируется при выборе 0.

OPERATION MODE <РАБОЧИЙ РЕЖИМ>

MODE1 <PEЖИM1>

| | Ограничьте максимальную яркость ниже, |
|---|--|
| | чем MODE2. Опция OFF IF NO OPERATION |
| | установлена на ON, а STANDBY MODE |
| | установлена на LOW POWER. (Эти настройки |
| | не могут быть изменены.) |
| MODE2 <p< td=""><td>ЕЖИMŹ></td></p<> | ЕЖИMŹ> |
| | Будет выполнена стандартная операция. |
| | Опция OFF IF NO OPERATION установлена |
| | на OFF, a STANDBY MODE установлена |
| | на STANDARD. Эти настройки могут быть |
| | изменены. |
| MODE2 <p< td=""><td>не могут облъ изменены.) ЕЖИМ2> Будет выполнена стандартная операция. Опция OFF IF NO OPERATION установлена на OFF, а STANDBY MODE установлена на STANDARD. Эти настройки могут быть изменены.</td></p<> | не могут облъ изменены.) ЕЖИМ2> Будет выполнена стандартная операция. Опция OFF IF NO OPERATION установлена на OFF, а STANDBY MODE установлена на STANDARD. Эти настройки могут быть изменены. |

STANDBY MODE < РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>

При выборе STANDARD время включения из режима ожидания уменьшается. Пожалуйста, обратите внимание, что в режиме ожидания энергопотребление будет увеличиваться. При выборе LOW POWER уменьшается текущее энергопотребление при нахождении монитора в режиме ожидания. Пожалуйста, обратите внимание, что время включения из режима ожидания увеличивается. При установленном параметре LOW POWER некоторые команды RS-232C не могут использоваться в режиме ожидания, и управление через LAN будет деактивировано.

OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>

Определяет необходимость перехода монитора в режим ожидания при отсутствии сигналов от пульта дистанционного управления, команд RS-232C или LAN в течение более 4 часов.

HDMI SETTING <HACTPOЙKA HDMI>

HDMI AUTO VIEW < ABTORPOCMOTP HDMI CULHANA>

.....При выборе ON размер экрана регулируется автоматически в соответствии с сигналом управления размеров экрана в составе входного видеосигнала, подаваемого на входной разъем AV HDMI.

HDMI RGB INPUT RANGE

<HDMI RGB BXOДНОЙ ДИАПАЗОН>

.....Определяет тип HDMI сигналов при использовании режима входа AV HDMI. При выборе значения AUTO тип устанавливается автоматически.

HOT PLUG CONTROL <HOT PLUG КОНТРОЛЬ>

Определяет необходимость использования контроля hot plug для входных разъемов ПК/AV HDMI и ПК/AV DVI-D.

RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN>

Выберите метод, с помощью которого монитор будет управляться с компьютера.

ID No. SET <ID HOMEP>

Назначает ID-номера мониторам, соединенным в последовательной цепочке (см. стр. 18), используя пульт дистанционного управления или кабели RS-232. В качестве ID-номеров можно выбирать значения от 1 до 255. Если установлен "0" система определяет это как отсутствие ID-номера.

AUTO ASSIGN ID No. <Автоматически присвойте ID номер.>

ID-номера для использования будут автоматически присвоены при подключении нескольких мониторов с использованием RS-232C.

Выберите параметр ON, затем нажмите . Выполняйте операции с использованием основного монитора.

BAUD RATE < CKOPOCTЬ ДВОИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ>

Выбирает скорость коммуникации для RS-232C.

LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ>

Изменяет настройки управления монитором с компьютера через локальную сеть. (См. стр. 28.)

BRIGHTNESS SENSOR <ДАТЧИК ЯРКОСТИ> (Только при подключении к PN-ZR01)

Когда установлены значения ON или ON: DISPLAY, яркость будет автоматически изменяться в соответствии с условиями освещения и яркостью окружения. Управление выполняется с использованием основного монитора. Если установлено значение ON: DISPLAY, результат будет отображаться при помощи Ø. При подключении нескольких мониторов будет изменяться яркость всех мониторов.

💯 отображается только на экране основного монитора.

BRIGHTNESS SENSOR SETTING <НАСТРОЙКИ ДАТЧИКА ЯРКОСТИ> (Только при подключении к PN-ZR01)

Настраивает датчик яркости. Управление выполняется с использованием основного монитора. Установите для окружающей яркости и текущей яркости экрана значения AMBIENT BRIGHTNESS и SCREEN BRIGHTNESS. Отдельно установите WHEN LIGHT: и WHEN DARK:. Даже, если освещение ярче или темнее, чем установленное значение AMBIENT BRIGHTNESS, яркость экрана не изменится. Значение CURRENT AMBIENT BRIGHTNESS показано для справки.

COPY SETTING VALUE <КОПИРОВАТЬ ЗНАЧ. HACTPOEK>

Когда монитор подключен к нескольким мониторам при помощи RS-232C, вы можете скопировать настройки основного монитора для второстепенного. Выполняйте операции с использованием основного монитора. Выберите ID No. монитора, настройки которого вы хотите скопировать, используя пункт COPY TO ID No., затем выберите COPY и нажмите <u>MENU</u>.

Если вы выберите параметр ALL, настройки будут скопированы для всех мониторов.

Если вы хотите подтвердить ID-номер, установленный для монитора, выберите ID-номер и нажмите —. ID-номер отобразится на экране.

■ОРТІОN <ОПЦИЯ>

DATE/TIME SETTING <УСТАНОВКА ДАТЫ/ВРЕМЕНИ>

Установите дату и время. Нажмите или для выбора даты и времени и нажимайте или для изменения цифровых значений. Установите дату в формате: "Год/Месяц/День". Установите время в 24-часовом формате.

SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> (См. стр. 14.)

Вы можете задать время для включения и выключения монитора.

INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>

Выберите режим входа для входного разъема ПК/ AV DVI-D, входного разъема ПК/AV HDMI и входных разъемов ПК RGB/AV компонент.

AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД>

Выбор разъема для входа аудиосигналов в каждом режиме входа.

INPUT SIGNAL <BXOДНОЙ СИГНАЛ> (PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>)

Если компьютер подключён к входному разъему ПК D-SUB/ ПК RGB, выводит любое из нижеуказанных разрешений, выберите один из указанных ниже вариантов. 480 LINES <480 ЛИНИЙ>...... AUTO, 640х480 или 848х480

768 LINES <768 ЛИНИЙ>...... AUTO, 1024x768, 1280×768, 1360x768 или 1366x768

1050 LINES <1050 ЛИНИЙ> 1400х1050 или 1680х1050 ZOOM2 SPECIAL SETTING <СПЕЦ. НАСТРОЙКА МАСШТАБ2> (См. стр. 13.)

SCAN MODE <РЕЖИМ СКАНИРОВАНИЯ> (Вход АV)

Выберите режим сканирования, используемый для входного режима AV.

MODE1 <PEЖИM1>:

Развертка за пределами экрана

MODE2 <PEЖИM2>:

Развертка по площади, меньшей площади экрана MODE3 <РЕЖИМ3>:

- Развертка по площади, меньшей площади экрана, если входной сигнал 1080i/p. В других случаях развертка за пределами экрана.
- При выборе режима MODE1 используется режим развёртки по площади, меньшей площади экрана, если входной сигнал 1080i/p, а размер экрана Dot by Dot.

POWER MANAGEMENT <УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ>

POWER MANAGEMENT определяет, следует ли

осуществлять переключение режимов с режима отсутствия входного сигнала в режим ожидания входного сигнала.

COLOR SYSTEM <СИСТЕМА ЦВЕТА>

(AV S-VIDEO <AV S-ВИДЕО>/AV VIDEO <AV ВИДЕО>) Выбор системы цвета аудио- и видеооборудования,

выбор системы цвета аудио- и видеосоорудования, подсоединённого к входному разъему AV S-видео и AV видео. (AUTO / PAL / PAL-60 / SECAM / NTSC3.58 / NTSC4.43) Если выбрано AUTO, то система цвета выбирается автоматически в соответствии с входным сигналом.

AUDIO OUTPUT(RCA) <АУДИО ВЫХОД(RCA)>

Задает громкость звука, выдаваемого с выходные разъемы аудио. При выборе параметра VARIABLE2 звук из разъемов для внешних динамиков выводиться не будет. VARIABLE <ПЕРЕМЕННЫЙ>

......... Громкость можно отрегулировать с помощью VOLUME. FIXED <ФИКСИРОВАННЫЙ>

..........Отключает настройку громкости и исправляет звук. Если подсоединена PN-ZB02 (опция):

VARIABLE1 <ПЕРЕМЕННЫЙ1>Громкость можно отрегулировать с помощью VOLUME.

- VARIABLE2 < TEPEMEHHЫЙ2 >
-Громкость можно отрегулировать с помощью VOLUME, однако звук из разъемов для внешних динамиков выводиться не будет.

FIXED <ФИКСИРОВАННЫЙ>

.....Отключает настройку громкости и исправляет звук.

AUDIO LEVEL(STEREO MINI) <АУДИО УРОВЕНЬ(STEREO MINI)> Устанавливает максимальный уровень аудио для входного аудиоразъема.

SELF ADJUST < ABTOMATИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА>

На экране PC D-SUB/PC RGB укажите, следует ли проводить настройку экрана автоматически или нет. Когда выбрано ON, происходит автоматическая настройка экрана, если разрешение 800 x 600 или выше и синхронизация входных сигналов изменяется. Во время настройки на экране появляется "ADJUSTING". Для изображений с темными краями в зависимости от сигнала, регулировка может быть недоступна. В этом случае выберите OFF (выполните регулировку вручную на экране).

AUTO INPUT CHANGE <АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА>

Настраивается автоматическая смена входов. При включенной функции ОN и отсутствии сигнала на выбранном входе AUTO INPUT CHANGE автоматически переключает выбранный режим входа на другой режим, на котором присутствует видеосигнал. Когда видеосигнал подается одновременно на несколько входов, переключение входов происходит в следующем порядке: PC D-SUB, PC HDMI и AV HDMI Если подсоединена PN-ZB02 (опция) PC DVI-D, PC HDMI, PC D-SUB, PC RGB, AV DVI-D, AV HDMI, AV COMPONENT, AV S-VIDEO и AV VIDEO

НDMI, AV COMPONENT, AV S-VIDEO и AV VIDEO (Переключение входного режима может занять 15 и более секунд в зависимости от типа подключенного оборудования. Входные сигналы могут неправильно распознаваться, и приоритеты могут быть изменены в зависимости от типа подключенного оборудования или видеосигнала.)

FAN SPEED <СКОРОСТЬ ВЕНТИЛЯТОРА>

Устанавливает скорость вращения вентилятора. При увеличении этого значения скорость вращения также увеличивается. При установленном значении AUTO скорость вращения вентилятора будет изменяться в зависимости от внутренней температуры.

SIZE <PA3MEP>

Выбирает размер экрана. (См. стр. 6).

МИТЕ AUDIO <БЕЗГЛАСНОЕ АУДИО>

Может временно отключить звук.

INFORMATION <ИΗΦΟΡΜΑЦИЯ>

При нажатии 🦰 можно просмотреть информацию о мониторе.

∎MULTI <МУЛЬТИ>

ENLARGE <УВЕЛИЧИТЬ> (См. стр. 13.)

Устанавливает необходимость использования функции увеличения.

ADVANCED (ENLARGE) <ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ (УВЕЛИЧИТЬ)>

ENLARGE H / ENLARGE V <УВЕЛИЧИТЬ ПО ГОРИЗОНТАЛИ /УВЕЛИЧИТЬ ПО ВЕРТИКАЛИ>

- ENLARGE-POS <ПОЗИЦИЯ УВЕЛИЧИТЬ>
- Определяет разделенную часть экрана, которая должна отображаться при использовании функции увеличения.
- - вертикали увеличенного экрана.

BEZEL ADJUST <НАСТРОЙКА СМЕЩЕНИЯ ОКНА>

Устанавливает необходимость использования функции коррекции рамки.

ADVANCED (BEZEL ADJUST) **<ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ** (НАСТРОЙКА СМЕЩЕНИЯ ОКНА)**>**

BEZEL ADJUST (TOP) <CMEЩЕНИЕ OKHA (BBEPX)> / BEZEL ADJUST (BOTTOM) <CMEЩЕНИЕ OKHA (BHИ3)> / BEZEL ADJUST (RIGHT) <CMEЩЕНИЕ OKHA (BПРАВО)> / BEZEL ADJUST (LEFT) <CMEЩЕНИЕ OKHA (BЛЕВО)>

Настраивает верхнее/нижнее/левое/право места соединений нескольких мониторов для плавного перехода изображения, когда используются несколько мониторов для отображения одной картинки.

ВЕZEL Н <РАЗМЕР ОКНА ПО ГОРИЗОНТАЛИ> / BEZEL V <РАЗМЕР ОКНА ПО ВЕРТИКАЛИ>

..... Устанавливает ширину рамки изображения.

■PIP/PbyP

PIP MODES <PEЖИМЫ PIP>

| OFF <bыkл></bыkл> | Отображается один экран. |
|-------------------|---|
| PIP | Отображает вспомогательный экран |
| | внутри основного экрана. |
| PbyP | Отображает основной и вспомогательный |
| | экраны в линии. |
| PbyP2 | Отображает основной экран с разрешением |
| | 1024 пикселей в самом длинном направлении |
| | и вспомогательный экран в линии. |

PIP SIZE <PA3MEP PIP>

Устанавливает размер вспомогательного экрана в режиме PIP.

РІР H-POS <РІР ПО ГОРИЗ.>

Настраивает горизонтальное положение вспомогательного экрана в режиме PIP.

РІР V-POS < РІР ПО ВЕРТИК.>

Настраивает вертикальное положение вспомогательного экрана в режиме PIP.

PIP BLEND <PIP ПРОЗРАЧ-ТЬ>

В режиме PIP этот пункт меню используется для отображения прозрачного вспомогательного экрана.

PIP SOURCE <ИСТОЧНИК PIP>

Выбирает входной сигнал вспомогательного экрана в режимах PIP, PbyP, или PbyP2.

SOUND CHANGE <ИЗМЕН-ИЕ ЗВУКА>

Настройка вывода звука в режимах PIP, PbyP или PbyP2. Если основной экран отображается как полный экран при использовании функции AUTO OFF, то звук для основного экрана подаётся на выход, даже если выбран звук для вспомогательного экрана.

MAIN POS <OCH. ПОЛОЖЕНИЕ>

Устанавливает положение основного экрана в режиме PbyP или PbyP2.

PbyP2 POS

Устанавливает положение вспомогательного экрана в режиме PbyP2.

AUTO OFF <ABTOBЫКЛЮЧЕНИЕ>

Устанавливает метод отображения в режиме PIP, PbyP или PbyP2, когда отсутствуют сигналы для вспомогательного экрана.

МАNUAL<РУЧНОЕ>... Отображает основной экран и затемненный вспомогательный экран.

AUTO<ABTO>....Отображает основной экран как полный экран.

ПОДСКАЗКИ

- В случае установки функции WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО> в THRU <ПРЯМОЙ>, настройка параметров BLACK LEVEL <УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО>, CONTRAST <КОНТРАСТ>, TINT <ОТТЕНОК>, COLORS <ЦВЕТА> и GAMMA <ГАММА> невозможна.
- Если COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА> установлен в sRGB, следующие пункты не настраиваются.
 WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО>, PRESET <УСТАНОВ>, USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>, COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ> и GAMMA <ГАММА>.
- Когда для параметра COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА> установлено значение VIVID <ЦВЕТНОСТЬ>, настройка параметра GAMMA <ГАММА> невозможна.
- Если GAMMA <ГАММА> установлен в USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>, следующие пункты не настраиваются.
 WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО>, PRESET <УСТАНОВ>, USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ> и СОРҮ ТО USER <СКОПИРОВАТЬ>.
- Для STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> невозможно установить значение LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, когда активен SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> или если для LED в FUNCTION <ФУНКЦИЯ> установлено значение OFF <ВЫКЛ>.

■Изображение на двух экранах

Имеется возможность одновременного отображения экранов входного сигнала ПК и входного сигнала AV. Установите эту функцию в пункте "PIP MODES" <РЕЖИМЫ PIP> в меню PIP/PbyP.

| PIP | Основной экран Вотомогательный экран | Вспомогательный экран отображается внутри главного экрана. |
|-------|--|--|
| PbyP | Основной Вспомогательный экран экран | Основной экран и вспомогательный экран отображаются в линию. |
| PbyP2 | Основной Вломолатьный экран афан | Отображает основной экран с разрешением 1024 пикселей в самом длинном направлении и вспомогательный экран в линии. |

- * Выбранный в данный момент входной сигнал отображается на главном экране.
- Нельзя одновременно отображать экраны сигналов того же типа, например два входных сигнала ПК или два AV входных сигнала.
- Режим двойного экрана нельзя использовать для одновременного отображения сигналов с PC DVI-D <ПК DVI-D> и AV HDMI или AV DVI-D и PC HDMI <ПК HDMI>.

ПОДСКАЗКИ

- Вы можете нарушить авторские права, защищенные законом об авторском праве в случае, если будете одновременно отображать изображение экрана компьютера и изображение с телевизора/ видеомагнитофона для получения дохода или будете показывать изображения в таком режиме публике.
- Размер экрана для изображения на двух экранах тот же, что и размер экрана для изображения одного экрана. Экран в режиме Dot by Dot <PA3BEPTKA> отображается в размере NORMAL <HOPMAЛЬНЫЙ>, за исключением случая, когда он установлен как основной экран в режиме PIP.
- При выборе изображения на двух экранах функция AUTO INPUT CHANGE <ABTOHACTPOЙКА BXOДA> блокируется.
- При выборе изображения на двух экранах увеличение экрана невозможно.
- При выборе изображения на двух экранах опции INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> не могут использоваться.

∎УВЕЛИЧИТЬ

- Имеется возможность соединить несколько мониторов и объединить их в один большой экран, на котором можно будет показывать изображение.
- Можно соединять до пяти мониторов в горизонтальном и вертикальном направлениях.
- На каждом мониторе отображаются увеличенные части разделенных изображений.



Горизонтальное направление: 3 монитора Вертикальное направление: 2 монитора



Процедура настройки

Настройте при помощи меню MULTI <МУЛЬТИ>.

- 1. Установите для параметра ENLARGE <УВЕЛИЧИТЬ> значение ON <ВКЛ>.
- 2. Выберите пункт ADVANCED (ENLARGE) <ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ (УВЕЛИЧИТЬ)>.
- 3. В параметре ENLARGE Н <УВЕЛИЧИТЬ ПО ГОРИЗОНТАЛИ> укажите количество мониторов в горизонтальном направлении.
- 4. В параметре ENLARGE V <УВЕЛИЧИТЬ ПО ВЕРТИКАЛИ> укажите количество мониторов в вертикальном направлении.
- 5. В ENLARGE-POS <ПОЗИЦИЯ УВЕЛИЧИТЬ> укажите ту часть разделённого изображения, которая будет отображаться на каждом мониторе.
 - 1) Нажмите 🟲
 - 2) Нажимайте ___, ___, ___ или ___, чтобы выбрать положение, затем нажмите ^{MENU}.

ПОДСКАЗКИ

- При использовании функции Увеличение функция AUTO INPUT CHANGE < АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА> использоваться не может.
- При использовании функции Увеличение функция HDMI AUTO VIEW <ABTOПРОСМОТР HDMI СИГНАЛА> использоваться не может.

■ZOOM2 SPECIAL SETTING <СПЕЦ. НАСТРОЙКА МАСШТАБ2>

Если при подключении ноутбука с одним из следующих разрешений экрана на экране видны черные полосы по краям, установите для ZOOM2 SPECIAL SETTING <СПЕЦ. НАСТРОЙКА МАСШТАБ2> в INPUT SIGNAL <ВХОДНОЙ СИГНАЛ> в меню OPTION <ОПЦИЯ> значение ON <ВКЛ> и затем для параметра SIZE (Выбор размера экрана) выберите значение ZOOM2 <МАСШТАБ2>. Таким образом полосы по краям будут заполнены изображением.

| Разрешение ноутбука | Соответствующий сигнал*1 |
|------------------------|----------------------------------|
| 1280x800 | 1280x1024, 1280x960, 1400x1050*2 |
| 1280x600 | 1280x720 |
| 1024x600 | 1024x768 |

- *1: Этот параметр настройки доступен только для перечисленных выше разрешений экрана (включая черные полосы).
- *2: Используйте опцию автоматической регулировки экрана.

■SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>

Вы можете установить время для включения и отключения монитора.

Установите эту функцию с помощью "SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>" в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>. (См. стр. 10.)



- 2. Установите SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>. (См. описание ниже.)

Нажмите или Для выбора пунктов настройки и нажмите или Для изменения настройки.

нажмите _____ или ____для изменения настроики 3. Нажмите _____.

Начинает действовать SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.

(1)

- SCHEDULE действует
- -: SCHEDULE не действует

(2) POWER <ПИТ.>

ON <ВКЛ> : Включает монитор в указанное время. OFF <ВЫКЛ> : Выключает монитор в указанное время и переводит монитор в режим ожидания.

(3) DAY OF THE WEEK <ДЕНЬ НЕДЕЛИ>

Определяет день недели для выполнения SCHEDULE. ONLY ONCE <0ДНОКРАТНО>:

Выполняет SCHEDULE однократно в указанный день. Укажите день недели для выполнения SCHEDULE. EVERY WEEK <КАЖДУЮ НЕДЕЛЮ>:

Выполняет SCHEDULE в указанный день каждую неделю. Укажите день недели для выполнения SCHEDULE. Также можно задавать периодические настройки, такие как "С понедельника по пятницу".

EVERY DAY <КАЖДЫЙ ДЕНЬ>:

Выполняет SCHEDULE каждый день независимо от дня недели.

(4) TIME <BPEMЯ>

Определяет время для выполнения SCHEDULE. Установите время в 24-часовом формате.

(5) INPUT <BXOД>

Определяет режим входа при включении питания. Если режим не задан, появляется экран, который был при предыдущем выключении питания. Режимы входа, отображаемые в DVI, HDMI и BNC, зависят от настроек INPUT SELECT.

Внимание

- Не выключайте главный выключатель питания после задания настроек SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.
- Укажите правильную дату и время. (См. стр. 10.) SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> не функционирует, если не указаны дата и время.
- Регулярно проверяйте правильность установки даты и времени.
- Если для STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлено LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> не может быть установлен.

ПОДСКАЗКИ

- Можно зарегистрировать до 8 пунктов SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.
- При настройке SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> СИД питания мигает в режиме ожидания попеременно красным и оранжевым цветом.
- SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> с большим значением имеет предпочтение над установкой с меньшим значением при перекрытии графиков.

Пункты ADVANCED <ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ> (Вход AV) (Для получения более подробной информации по пункту меню см. стр. 9.)

FLESH TONE < ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК>

Регулировка цветового оттенка.

3D-NR

Снижает помехи в воспроизводимых изображениях на видео.

Задание более высокого значения приводит к большему снижению помех. Однако это может стать причиной нерезкости изображения.

MPEG-NR

Снижает блоковые шумы, вызванные цифровым сжатием.

3D-Y/C (AV VIDEO <AV ВИДЕО>)

Определяет, будет ли выполняться трехмерное Y/C разделение.

Если наблюдаются точечные помехи или перекрестные искажения в сценах с быстрым движением, то выбор "OFF" может улучшить качество изображения.

C.M.S.-HUE < C.M.S.- OTTEHOK>

Настройте цветовой тон с помощью 6 цветов: R (красный), Y (жёлтый), G (зелёный), C (голубой), B (синий) и M (пурпурный).

С.M.S.-SATURATION < C.M.S.- НАСЫЩЕННОСТЬ>

Настройте цветовую насыщенность с помощью 6 цветов: R (красный), Y (жёлтый), G (зелёный), C (голубой), B (синий) и M (пурпурный).

C.M.S.-VALUE < C.M.S.- ВЕЛИЧИНА>

Настройте цветовую яркость с помощью 6 цветов: R (красный), Y (жёлтый), G (зелёный), C (голубой), B (синий) и M (пурпурный).

ПОДСКАЗКИ

 Когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> установлен в положение LOW <НИЗКАЯ> или HIGH <ВЫСОКАЯ>, С.М.S.-HUE/ -SATURATION/-VALUE
 <C.M.S. - ОТТЕНОК/-НАСЫЩЕННОСТЬ/-ВЕЛИЧИНА> настроить нельзя.

Настройки для отображения экрана ПК

Автоматическая настройка

При использовании входного разъема ПК D-SUB или входных разъемов ПК RGB для отображения экрана ПК в первый раз или при изменении настроек ПК, используйте автоматическую настройку экрана.

- 1. Переключите вход в PC D-SUB <ПК D-SUB> или в PC RGB <ПК RGB> и отобразите изображение для настройки. (См. описание ниже.)
- 2. Нажмите и используйте или для отображения меню SCREEN <ЭКРАН>.
- 3. Нажмите ┢ и выберите "AUTO" <ABTO>.
- **4. Нажмите** . Автоматическая настройка выполняется в течение нескольких секунд.
- 5. Нажмите 🦳 дважды для закрытия экрана меню.

ПОДСКАЗКИ

 Если не удаётся настроить экран нужным образом, используя автоматическую настройку, повторите процесс автоматической настройки два или три раза. Попробуйте настроить вручную при необходимости.

■Отображение экрана для настройки

До изменения настроек в меню SCREEN <ЭКРАН> или в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> отобразите изображение, чтобы увеличить яркость всего экрана. Если на вашем компьютере установлена OC Windows, воспользуйтесь изображением для настройки, имеющимся на входящем в комплект поставки компакт-диске.

Открытие изображения для настройки

Следующий пример выполняется в Windows 7.

- 1. Вставьте поставляемый в комплекте компакт-диск в привод для компакт-дисков компьютера.
- **2. Откройте [СD-дисковод] в [Компьютер].** В Windows XP откройте [СD-дисковод] в [Мой компьютер].
- Дважды щелкните на [Adj_uty.exe].
 Появится изображение для настройки.
 Настройте экран автоматически или вручную.



- По окончании настройки нажмите [Esc] на клавиатуре ПК для выхода из программы настройки.
- 5. Извлеките компакт-диск из привода компакт-дисков.

ПОДСКАЗКИ

 Если вы используете на своем ПК режим отображения 65000 цветов, то уровни цвета в цветовой палитре могут отличаться или оттенки серого могут казаться окрашенными. (Это связано со спецификациями входного сигнала и не является неисправностью монитора.) Вы можете вернуть настройки к своим заводским значениям и ограничить возможность управления.

1. При использовании пульта дистанционного

управления нажимайте ^{SIZE}, пока в верхнем левом углу экрана не появится символ "F", затем во время отображения символа "F" нажимайте __, __, __ и ___ в этом порядке.

При использовании кнопок на панели монитора одновременно нажмите о и о до появления в левом верхнем углу экрана символа "F", затем во время отображения символа "F" одновременно

| нажмите | Ο | И | D |
|---------|---|---|---|
| | | | |

| FUNCTION | 1/1 | | |
|-------------------|-----|----------|---------|
| ALL RESET | => | | |
| ADJUSTMENT LOCK | ◀ | OFF | |
| RS-232C | ◀ | UNLOCKED | |
| OSD DISPLAY | | ON | |
| LED | | ON | |
| TEMPERATURE ALERT | | LED | |
| STATUS ALERT | | OFF | |
| | | | |
| | | | |
| | | END | ·[MENU] |
| | | | |

2. Выбор и установка пунктов.

ALL RESET <C6POC HACTPOEK>

Происходит сброс настроек в установленное на заводе значение.

После инициализации выключите, а затем снова включите главный выключатель питания.

Если подсоединена PN-ZB02 (опция), нажмите , выберите метод сброса и затем нажмите .

ALL RESET 1 <СБРОС НАСТРОЕК 1> Происходит сброс всех настроек в установленное на заводе значение.

ALL RESET 2 <СБРОС НАСТРОЕК 2> Возвращает параметрам настройки заводские значения за исключением следующих: LAN SETUP, RS-232C/LAN SELECT, ID No. SET, BAUD RATE, NETWORK, MAIL, SERVICE & SUPPORT и SNMP (См. стр. 10, а также стр. 32-35.)

ADJUSTMENT LOCK <БЛОКИР. HACTPOEK>

Вы можете заблокировать операции на мониторе и пульте дистанционного управления, совершаемые с помощью кнопок.

ОFF <ВЫКЛ> Разблокирует настройки.

 Блокирует все функции управления, за исключением включения/ выключения питания, FUNCTION и REMOTE CONTROL MODE.
 Включены только функции управления FUNCTION и REMOTE CONTROL MODE.Блокирует все функции управления, за исключением FUNCTION и REMOTE CONTROL MODE (нельзя даже вкл/выкл питание).

RS-232C

(RS-232C/LAN, если подсоединена PN-ZB02 (опция))

Определяет возможность управления по интерфейсу RS-232C или LAN (см. стр. 17 и 28).

OSD DISPLAY <MEHЮ ЭКРАНА>

Скрывает/отображает экранные меню. Экраны FUNCTION и REMOTE CONTROL MODE спрятать нельзя.

LED

Определяет, будут ли загораться СИД питания. Выбор OFF невозможен, если STANDBY MODE установлен на LOW POWER.

TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ>

Выбирает метод уведомления о несоответствующей температуре.

| OFF <ВЫКЛ> | Не уведомлять о несоответствующей температуре. | | | | |
|------------------------|---|--|--|--|--|
| OSD & LED . | Когда обнаружена несоответствующая температура, СИД питания мигает | | | | |
| | поочередно красным и зеленым светом, а на экране появляется сообщение: TEMPERATURE. | | | | |
| LED | . Когда обнаружена несоответствующая температура, СИД питания мигает поочерёдно красным и зелёным светом. | | | | |
| STATUS ALE | ERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ> | | | | |
| Выбирает ме ошибке. | етод уведомления об аппаратной | | | | |
| OFF | Не увеломпять об ошибке | | | | |

OFF Не уведомлять об ошибке.

- <ВЫКЛ> OSD & LED .. Когда обнаружена аппаратная ошибка, СИД питания мигает красным светом, а на экране появляется сообщение: STATUS [xxxx]. LED...... Когда обнаружена аппаратная ошибка,
- LED..... когда обнаружена аппаратная ошибка, СИД питания мигает красным светом.
- 3. Для возврата к обычному экрану нажмите

ПОДСКАЗКИ

 При одновременном обнаружении несоответствующей температуры и аппаратной ошибке на экране появляется только одно сообщение об аппаратной ошибке. Можно управлять этим монитором с ПК по интерфейсу RS-232C (COM-порт) на ПК.

Можно также соединять несколько мониторов

последовательно с помощью ПК. Назначив ID-номера каждому монитору (см. стр. 18), можно осуществлять выбор/настройку режимов входа или проверять статус конкретного монитора.

Меры предосторожности, если подсоединена PN-ZB02 (опция)

- Чтобы управлять монитором по RS-232C, установите
- RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> в RS-232C.
- Нельзя управлять одновременно по RS-232C и LAN.

Соединение с ПК

■Соединение с ПК одного монитора

Соедините прямым кабелем RS-232 COM-порт ПК (разъем RS-232C) и входной разъем интерфейса RS-232C монитора.



■Последовательное соединение

... Работа в многомониторном режиме

Соедините прямым кабелем RS-232 СОМ-порт ПК (разъем RS-232C) и входной разъем интерфейса RS-232C первого монитора.

Далее, подсоедините прямой кабель RS-232 к выходному разъему RS-232C первого монитора и к входному разъему RS-232C второго монитора. Аналогичным образом подсоедините к третьему и последующим мониторам. Можно соединить до 25 мониторов. (В зависимости от длины используемого кабеля и места установки.)



Условия передачи данных

Установите настройки передачи данных по интерфейсу RS-232C на ПК таким образом, чтобы они соответствовали настройкам передачи данных монитора следующим образом.

| Скорость в бодах | * | Стоповый бит | 1 бит |
|------------------|-------|----------------|-------|
| Длина данных | 8 бит | Управление | Цот |
| Бит паритета | Нет | обменом данных | пеі |

* Установите ту же скорость, что и для параметра BAUD RATE <СКОРОСТЬ ДВОИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>. (первоначальное значение: 38400 бит/с)

* При последовательном подключении нескольких мониторов, установите для них одинаковое значение параметра BAUD RATE <СКОРОСТЬ ДВОИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ>.

Процедура обмена данными

■Формат команды

Когда с ПК на монитор отправляется команда, монитор работает в соответствии с принятой командой и посылает в подтверждение на ПК.



Пример: VOLM0030 VOLM __ __ 30

* Не забывайте в качестве параметра задавать 4 символа. Если необходимо, добавляйте пробелы ("__").
 ("] " – это код завершения (0Dн, 0Aн или 0Dн))
 Неправильно : VOLM30]
 Правильно : VOLM __ _ 30]

При вводе отрицательного значения вводите значение из трех цифр.

Пример: AUTR-005

Не используйте пробелы для MPOS, DATE и SC01–SC08. Задавайте параметры, используя указанные цифры или символы.

Пример: MPOS010097

Если в команде имеется "R", которая обозначает "Направление" по "Таблица команд RS-232C" на стр. 21, то текущее значение может быть возвращено с помощью "?" в качестве параметра.

| _ | | |
|---|---|---|
| | Пример: | |
| | VOLM???? | С ПК на монитор ← (Какая текущая настройка громкости?). |
| | 30 | ← С монитора на ПК (Текущая настройка громкости: 30). |
| | Если ID-номер (с (Например, ID-нс | :м. стр. 18) был назначен омер = 1). |
| | VOLM | ← СПК на монитор. |
| | 30001 | ← С монитора на ПК |

Формат кода завершения

Когда команда выполнена правильно

ОККК Код завершения (0Dн, 0Ан)

Ответ возвращается после выполнения команды.

* Если ID-номер был назначен



ID-номер отвечающего монитора

Когда команда не была выполнена



* Если ID-номер был назначен



ID-номер

ПОДСКАЗКИ

- "ERR" возвращается, когда отсутствует релевантная команда или когда команда может быть выполнена в текущем состоянии монитора.
- Если связь не была установлена по причине плохого соединения между ПК и монитором, ничего не возвращается (даже ERR).
- Если ни одному монитору не было назначено указанного в команде ID-номера (например, если используется команда IDSL0002], но ни у одного монитора не найдено ID-номера: 2), ни одного ответа не возвращается.

Если выполнение команды занимает некоторое время

| W | Α | I | Т | |
|---|---|---|---|------------|
| | | | _ | (0Dн, 0Ан) |

При использовании следующих команд возвращается "WAIT". В этом случае значение вернется, если вы выждете какое-то время. Не отправляйте какую-либо команду в этот промежуток времени.

К ответу WAIT не прикрепляется никакого ID-номера.

- Команды, которые возвращают WAIT:
- 1. Когда используется управление повторителем
- 2. Когда используется команда IDSL или IDLK
- Когда используется одна из следующих команд: RSET, INPS, ASNC, WIDE, EMAG, EPOS, PXSL, POWR, AGIN, MWIN, MWIP, MWPP, ESTG, EMHV, EPHV, ESHV

Когда управление по RS-232С заблокировано (для предотвращения использования) с помощью функции блока операций (см. стр. 16)

| L | 0 | С | K | Е | D | - Кол завершения |
|---|---|---|---|---|---|------------------|
| | | | | | | (0Dн, 0Ан) |

Когда для параметра RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> установлено значение LAN



■Временной интервал при обмене

данными

 После возврата ОК или ERR требуется отправить следующие команды. Для интервала ожидания ответа на команду задайте 10

секунд или больше. При последовательном подключении нескольких мониторов, установите значение таймаута, равное минимум позиции монитора от компьютера, умноженной

на 10 секунд. Пример. Третий монитор от компьютера: 30 секунд или больше.

 Обеспечьте интервал равный 100 мс или больше между ответом на команду и отправкой следующей команды. VOLM0020



ПОДСКАЗКИ

- Выполняя команду ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК>, установите период задержки на 30 секунд или более.
- При включении питания во время использования функции POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.> установите период задержки POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.> на значение + 10 секунд или более.

Работа в многомониторном режиме

В данном разделе объясняются команды для последовательного соединения мониторов. Базовая процедура обмена данными та же, как и в разделе "Соединение с ПК одного монитора".

■ID-номера

Можно назначать уникальный ID-номер каждому монитору (см. стр. 10). Это позволяет управлять конкретным монитором в цепочке последовательно соединенных мониторов. Можно назначать ID-номера либо с экранного меню, либо с ПК с помощью кабеля RS-232.

[Пример]



В случае соединения мониторов как показано выше, можно выполнить команду типа "Установить громкость монитора с ID 4 в 20".

При назначении ID-номеров нескольким мониторам, соединенным в последовательной цепи, вам следует избегать использования одинаковых значений. ID-номера не требуется назначать в возрастающем порядке, начиная с ПК. Они также могут быть соединены, как показано ниже.



■Команды для управления ID

В примерах команд, показанных на этой странице, предполагается следующее соединение и задание IDномеров.



IDSTМонитор, получающий эту команду, устанавливает свой собственный ID-номер, заданный в поле параметра.

| Пример: | |
|----------|--|
| IDST0001 | |
| OK 🗔 001 | ← ID-номер данного монитора установлен |
| | В 1. |

ПОДСКАЗКИ

Можно автоматически назначить ID-номера, используя команду IDST с управлением повторителем (см. "Управление повторителем" на стр. 20).

Например, использование команды "IDST001+"

автоматически устанавливает ID-номера, как показано ниже.

[Пример]

| | ID-номер: 1 | ID-номер: 2 | ID-номер: 3 | ID-номер: 4 |
|---------|--------------|----------------------------|----------------|-------------|
| | | | | - |
| IDST001 | + ← Ко по | манда устано вторителем | вки ID с управ | влением |
| WAIT | | | | |
| OK 00 | ד0 → 1(| вет "ОК" от ІЕ |)-номера: 1 | |
| OK 00 |)2 ← OT | вет "ОК" от IE |)-номера: 2 | |
| OK 00 | τ0 → C(| вет "ОК" от ІС |)-номера: 3 | |
| OK 00 |)4 ← Oī | вет "ОК" от IE |)-номера: 4 (К | онец) |

IDSLПараметр в данной команде задает ID-номер монитора. На монитор будет действовать следующая команда.

| Пример: | |
|----------------------------|--|
| IDSL0002 | ← Следующая команда предназначена для монитора с ID-номером: 2. |
| WAIT | ← Поиск монитора с ID-номером: 2. |
| ОК 🔄 002 | ← Обнаружен монитор с ID-номером: 2. |
| VOLM0030 | ← Настройка громкости монитора с ← ID-номером: 2 в 30. |
| WAIT | ← Обработка. |
| OK 🔄 002 | ← Ответ "ОК" от монитора с ID-номером: 2. |
| VOLM0020 | ← Устанавливает громкость в 20. |
| OK 🔄 001 | Громкость монитора с ↓ ID-номером: 1 (у монитора, напрямую присоединенного к ПК) громкость установлена в 20.* |
| * Команда II команды, с | DSL действует только один раз, для следующей непосредственно за ней. |

IDLKПараметр данной команды задает ID-номер монитора. Монитор будет реагировать на все последующие команды.

| Пример: | | | | | |
|--|---|--|--|--|--|
| IDLK0002 | ← | Следующие команды предназначены для монитора с ID-номером: 2. | | | |
| WAIT | ← | Поиск монитора с ID-номером: 2. | | | |
| OK 🔄 002 | ← | Обнаружен монитор с ID-номером: 2. | | | |
| VOLM0030 | ← | Настройка громкости монитора с ID-номером: 2 в 30.* | | | |
| WAIT | ← | Обработка. | | | |
| OK 🔄 002 | | | | | |
| VOLM0020 | ← | Настройка громкости монитора с ID-номером: 2 в 20.* | | | |
| WAIT | | | | | |
| OK 🔄 002 | | | | | |
| IDLK0000 | ← | Отмена настроек фиксированного ID-номера. | | | |
| WAIT | ← | Отмена IDLK. | | | |
| OK 🔄 002 | ← | Отмена завершена. | | | |
| VOLM0010 | | | | | |
| OK 👝 001 | ← | Громкость монитора с ID-номером: 1 (у монитора, напрямую присоединенного к ПК) громкость установлена в 10. (IDLK отменена.) | | | |
| Команда IDLК остается действующей до ее отмены или выключения питания. | | | | | |

IDCK......Обеспечивает отображение на экране монитора его ID-номера и ID-номера, в текущий момент заданного для команды IDLK (если выбран).

| Пример: | | | | | |
|---|---|-------------------------|--|--|--|
| (После ис | полнения IDL | K00 | 002) | | |
| IDCK0000 | C | ← (Параметр не влияет.) | | | |
| ID : 001 | IDLK : 002 | ← | Возвратившийся отклик. ID-номер также отображается на экране монитора. | | |
| IDCK000 WAIT ID : 001 ID : 002 ID : 003 ID : 004 | + IDLK : 002 IDLK : 002 IDLK : 002 IDLK : 002 | ~ | Управление повторителем. (Если команда используется с повторителем, то назначение ID командам с помощью IDSL или IDLK отменяется.) | | |

■Управление повторителем

Данная система имеет функцию, которая позволяет осуществлять настройку нескольких соединенных последовательно мониторов с помощью одной команды. Такая функция называется управление повторителем. Существует возможность использования управления повторителем без назначения ID-номеров.



* Если мониторы соединены, как показано выше, можно выполнить команду типа "Установить входные настройки всех мониторов в PC D-SUB <ПК D-SUB>".

■Команда управления повторителем

Управление повторителем осуществляется посредством установки ЧЕТВЕРТОГО СИМВОЛА параметра в "+".

В случае управления повторителем ответы возвращаются всеми присоединенными мониторами.

Если необходимо определить, что значение возвращено определенным прибором, назначьте ID-номера каждому монитору заблаговременно. Если отдельные мониторы не возвращают свои ответы, возможная причина может заключаться в том, что мониторы не получают команду, или же обработка команды не завершена. Не посылайте новую команду.

| Пример: | (В случае соединения 4 мониторов, с ID-номерами: с 1 по 4) |
|--------------------------------------|--|
| Volm Wait OK] OK] OK] | 030 + 001 002 003 004 ← Если последовательно соединено 4 монитора, то их надежная работа может быть обеспечена, только когда новая команда посылается после того, как был получен ответ от 4-го (последнего) монитора. |

Управление повторителем также может быть использовано для считывания настроек.

| Пример: | |
|--------------------------------------|--|
| VOLM ? ? ? + | |
| WAIT | |
| 10 001 20 002 30 003 30 004 | Возвращаются настройки громкости для всех мониторов. |

ПОДСКАЗКИ

• Если управление повторителем используется во время назначения ID-номера команде (IDSL, IDLK), то назначение ID отменяется.

Настройка данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Копирование данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Используйте команды копирования данных пользователя (UGRW, UGGW и UGBW). Для каждого из цветов R, G и B, разделите 512 частей данных пользователя на 16 блока и скопируйте 32 части данных с помощью каждой команды.



- * Если данные содержат менее 4 знаков, добавьте "0" (ноль) для того, чтобы их стало 4.
- Поле контрольной суммы это данные цепочки символов (ASCII) младшего разряда, которая соответствует сумме номера блока и 32 частей в шестнадцатеричной системе (от 0 до F).

Сохранение данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Для того чтобы сохранить скопированные данные в мониторе, используйте команду сохранения данных пользователя (UGSV).

Если данные не будут сохранены, они будут уничтожены, когда:

- выключатель будет установлен в выключенное
- STANDBY MODE < РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на LOW POWER < МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, и монитор перешел в режим ожидания.

■Активация данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Для активации скопированных данных пользователя выберите USER <ПОЛЬ3-ЛЬ> для GAMMA <ГАММА> в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> или выполните соответствующую команду RS-232C.

■Проверка данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Используйте команды для считывания данных пользователя (UGRR, UGGR и UGBR) для возврата 512 частей данных пользователя для каждого из цветов R, G и B. Разделите данные на 16 блоков и выполните возврат 32 частей данных с помощью каждой команды. Возвращаемое значение – это не значение сохраненное в мониторе, а значение, находящееся во временной памяти для экрана (эти значения идентичны, после выполнения указанной выше команды для сохранения данных пользователя (UGSV)).

ПОДСКАЗКИ

 Данные пользователя не инициализируются при команде RESET <CБРОС> в меню PICTURE
 <ИЗОБРАЖЕНИЕ>. Для инициализации данных пользователя выберите пункт ALL RESET <CБРОС
 НАСТРОЕК> в меню FUNCTION <ФУНКЦИЯ>.
 Команда инициализации данных пользователя GAMMA
 <ГАММА> (UGRS) осуществляет инициализацию только для данных пользователя.

Таблица команд RS-232C

Как читать таблицу команд

| Команда: | Поле команды (См. стр. 17.) |
|--------------|---|
| Направление: | W Когда "Параметр" установлен в поле параметра (См. стр. 17), команда функционирует, как описано |
| · | в столбце "Содержание команды управления/ответа". |
| | R Вернувшееся значение, указанное в столбце "Ответ", можно получить, задав "????", "?" или |
| | "???+" (управление повторителем) в поле параметра (См. стр. 17). |
| Параметр: | Поле параметра (См. стр. 17.) |
| Ответ: | Ответ (Вернувшееся значение) |
| *1: | "•" обозначает команду, которую можно использовать в режиме ожидания независимо от настройки |
| | параметра STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>. |
| | "∘" обозначает команду, которую также можно использовать в режиме ожидания, когда для параметра |
| | STANDBY MODE <peжим ожидания=""> установлено значение STANDARD <ctaндартно>.</ctaндартно></peжим> |
| | "–" обозначает команду, которую нельзя использовать в режиме ожидания независимо от значения, |
| | установленного для параметра STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>. |
| *2: | Ограничения PN-ZB02 (опция) |
| | (A) Если PN-ZB02 (опция) не подсоединена, (B) Если PN-ZB02 (опция) подсоединена. |
| | : Команда может быть использована. |
| | |

- : Ошибка (ERR)

Управление питанием/Выбор режима входа

| | | | _ | | | | | 2 |
|---------------------|---------|-------------|----------|-------|--|----|-----|-----|
| Функция | Команда | Направление | Параметр | Ответ | Содержание команды управления/ответа | *1 | (A) | (B) |
| УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ | POWR | W | 0 | | Переключение в режим ожидания. | | | |
| | | | 1 | | Выход из режима ожидания. | | | |
| | | R | | 0 | Режим ожидания | • | 0 | 0 |
| | | | | 1 | Нормальный режим | | | |
| | | | | 2 | Режим ожидания входного сигнала | | | |
| ВЫБОР РЕЖИМА ВХОДА | INPS | W | 0 | | Периодическое переключение входных режимов. Разъемы, не выбранные в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>, не могут быть выбраны. | | 0 | 0 |
| | | | 1 | | РС DVI-D <ПК DVI-D> "ERR" при выборе AV DVI-D для DVI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. | | - | 0 |
| | | | 2 | | PC D-SUB <itk d-sub=""></itk> | | 0 | 0 |
| | | | 3 | | AV COMPONENT <av komпoheht=""> "ERR" при выборе PC RGB <ПК RGB> для BNC в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.</av> | | - | 0 |
| | | | 4 | | AV VIDEO <av видео=""></av> | | - | 0 |
| | | | 6 | | РС RGB <ПК RGB> "ERR" при выборе AV COMPONENT <av компонент=""> для BNC в INPUT SELECT <bыбор входа="">.</bыбор></av> | • | - | 0 |
| | | | 7 | | AV DVI-D "ERR" при выборе PC DVI-D <ПК DVI-D> для DVI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. | | - | 0 |
| | | | 8 | 1 | AV S-VIDEO <av s-видео=""></av> | | - | 0 |
| | | | 9 | | AV HDMI "ERR" при выборе PC HDMI <ПК HDMI> для HDMI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. | | 0 | 0 |
| | | | 10 | | РС HDMI <ПК HDMI> "ERR" при выборе AV HDMI для HDMI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. | | 0 | 0 |
| | | R | | 1 | PC DVI-D <itk dvi-d=""></itk> | | | |
| | | | | 2 | PC D-SUB < TK D-SUB> | | | |
| | | | | 3 | AV COMPONENT <av komπoheht=""></av> | | | |
| | | | | 4 | AV VIDEO <av видео=""></av> | | | |
| | | | | 6 | PC RGB <ПК RGB> | • | 0 | 0 |
| | | | | 7 | AV DVI-D | | | |
| | | | | 8 | AV S-VIDEO <av s-видео=""></av> | 1 | | |
| | | | | 9 | AV HDMI | 1 | | |
| | | | | 10 | PC HDMI <nk hdmi=""></nk> | 1 | 1 | |

Меню SCREEN <ЭКРАН>

| Фун | кция | Команда | Направление | Параметр | Ответ | Содержание команды управления/ответа | *1 | , (A) | 2 (B) |
|------------------------|--|---------|-------------|----------|----------|--|----|----------|----------|
| AUTO <abto></abto> | | ASNC | W | 1 | | Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. | | | |
| CLOCK <ЧАСЫ> | J> CLCK WR 0-1200 0-1200 Korga режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. Может быть разным, в зависимости от сигнала. | | | | | | | | |
| PHASE <ΦA3A> | | PHSE | WR | 0-63 | 0-63 | Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. | | | |
| РАСПОЛОЖЕНИЕ | ПОЛОЖЕНИЕ САМОГО ДЛИННОГО НАПРАВЛЕНИЯ | HPOS | WR | 0-100 | 0-100 | 0-800 на PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. Может быть разным, в зависимости от сигнала. | | | |
| | ПОЛОЖЕНИЕ САМОГО КОРОТКОГО НАПРАВЛЕНИЯ | VPOS | WR | 0-100 | 0-100 | 0-200 на PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. Может быть разным, в зависимости от сигнала. | | | |
| SIZE <pa3mep></pa3mep> | ПОЛОЖЕНИЕ САМОГО ДЛИННОГО НАПРАВЛЕНИЯ | HSIZ | WR | 0-100 | 0-100 | | - | 0 | 0 |
| | ПОЛОЖЕНИЕ САМОГО КОРОТКОГО НАПРАВЛЕНИЯ | VSIZ | WR | 0-100 | 0-100 | | | | |
| РАЗРЕШЕНИЯ | РАЗРЕШЕНИЕ САМОЙ ДЛИННОЙ СТОРОНЫ | HRES | WR | 300-1920 | 300-1920 | Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. В качестве параметров используются лишь чётные числа. | | | |
| | РАЗРЕШЕНИЕ САМОЙ КОРОТКОЙ СТОРОНЫ | VRES | WR | 200-1200 | 200-1200 | Может быть разным, в зависимости от сигнала. | | | |
| RESET <c6poc></c6poc> | | ARST | W | 1 | | | | | |

Меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>

| Функция | | Команда | Направление | Параметр | Ответ | Содержание команды управления/ответа | | * (A) | 2 (B) |
|---|---|---------|-------------|----------|----------|--|----|----------|----------|
| AUTO <abto></abto> | | AGIN | W | 1 | | Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. | - | (* ') | (-) |
| CONTRAST <koht< td=""><td>PACT></td><td>CONT</td><td>WR</td><td>0-60</td><td>0-60</td><td>0-127 на PC D-SUB <ПК D-SUB>. PC RGB <ПК RGB>.</td><td></td><td></td><td></td></koht<> | PACT> | CONT | WR | 0-60 | 0-60 | 0-127 на PC D-SUB <ПК D-SUB>. PC RGB <ПК RGB>. | | | |
| BLACK LEVEL < YP | ОВЕНЬ ЧЕРНОГО> | BLVL | WR | 0-60 | 0-60 | 0-127 на PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. | 1 | | |
| TINT <ottehok></ottehok> | | TINT | WR | 0-60 | 0-60 | | 6 | | |
| COLORS <libeta></libeta> | | COLR | WR | 0-60 | 0-60 | | Ť | | |
| SHARPNESS <pe3< td=""><td>КОСТЬ></td><td>SHRP</td><td>WR</td><td>0-24</td><td>0-24</td><td></td><td>1</td><td>0</td><td></td></pe3<> | КОСТЬ> | SHRP | WR | 0-24 | 0-24 | | 1 | 0 | |
| ADVANCED | FLESH TONE | FLES | WR | 0-2 | 0-2 | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: LOW <НИЗКАЯ>, 2: HIGH <ВЫСОКАЯ> | | 1 | |
| <дополнительный> (Когда режим | <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> | | | | | | | | |
| входа установлен | 3D-NR | TDNR | WR | 0-2 | 0-2 | 0: OFF <bыкл>, 1: LOW <hизкая>, 2: HIGH <bысокая></bысокая></hизкая></bыкл> | 0 | | |
| BAV.) | MPEG-NR | MPNR | WR | 0-1 | 0-1 | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> | | | |
| | 3D-Y/C | YCSP | WR | 0-1 | 0-1 | 0: ОFF <ВЫКЛ>, 1: ОN <ВКЛ> (Когда режим входа установлен в AV VIDEO <av видео="">)</av> | | - | |
| | C.M.SHUE | CMHR | WR | -10-10 | -10-10 | R | | | |
| | <c.m.s< td=""><td>CMHY</td><td></td><td></td><td></td><td>Y</td><td>]</td><td></td><td></td></c.m.s<> | CMHY | | | | Y |] | | |
| | OTTEHOK> | CMHG | 1 | | | G | 1 | | |
| | | CMHC | 1 | | | С | 1 | | |
| | | СМНВ | | | | В | 1 | | |
| | | СМНМ | | | | M | 1 | | |
| | | CRST | W | 1 | | Сбрасывает параметры настройки тона. | 1 | | |
| | CMS- | CMSR | WR | -10-10 | -10-10 | B | 1 | | |
| | SATURATION | CMSY | | 10 10 | 10.10 | v | 1 | | |
| | <c.m.s< td=""><td>CMSG</td><td></td><td></td><td></td><td>G</td><td>-</td><td></td><td></td></c.m.s<> | CMSG | | | | G | - | | |
| | НАСЫЩЕННОСТЬ> | CNSC | | | | | | | |
| | | CIVISC | - | | | | 10 | | |
| | | CIVISB | - | | | В | - | | |
| | | CMSM | | | | M | - | | |
| | | CRST | W | 2 | | Сбрасывает параметры настройки насыщенности. | 4 | | |
| | C.M.SVALUE | CMVR | WR | -10-10 | -10-10 | R | 4 | | |
| | | CMVY | | | | Y | | | 0 |
| | | CMVG | | | | G | | | |
| | | CMVC | | | | С | | | |
| | | CMVB | | | | В | | | |
| | | CMVM | | | | M | | | |
| | | CRST | W | 3 | | Сбрасывает параметры настройки яркости. | | | |
| COLOR MODE <pe< td=""><td>ЖИМ ЦВЕТА></td><td>BMOD</td><td>WR</td><td>0</td><td>0</td><td>STD <ctahдартно></ctahдартно></td><td></td><td>]</td><td></td></pe<> | ЖИМ ЦВЕТА> | BMOD | WR | 0 | 0 | STD <ctahдартно></ctahдартно> | |] | |
| | | | | 2 | 2 | VIVID <ubethoctь></ubethoctь> | 0 | 0 | |
| | | | | 3 | 3 | sRGB (когда режим входа установлен в ПК) | 1 | | |
| WHITE BALANCE <БАЛАНС | THRU <ПРЯМОЙ> | CTMP | WR | 0 | 0 | Когда режим входа установлен в PC DVI-D <ПК DVI-D>/PC HDMI <ПК HDMI>. | | | |
| БЕЛОГО> | PRESET <yctahob></yctahob> | | | 1-17 | 1-17 | От 1: приблизительно 3000К до 15: приблизительно 10000К (шаг 500К) 16: приблизительно 5600К, 17: приблизительно 9300К | | | |
| | USER <ПОЛЬ3-ЛЬ> | | | 99 | 99 | | | | |
| | R-CONTRAST <kohtpact-r></kohtpact-r> | CRTR | WR | 0-256 | 0-256 | "ERR", когда СТМР не установлен в 99. | | | |
| | G-CONTRAST <kohtpact-g></kohtpact-g> | CRTG | WR | 0-256 | 0-256 | | 0 | | |
| | B-CONTRAST <kohtpact-b></kohtpact-b> | CRTB | WR | 0-256 | 0-256 | | | | |
| | R-OFFSET <cmeщehиe-r></cmeщehиe-r> | OFSR | WR | -127-127 | -127-127 | | | | |
| | G-OFFSET <cmeщehиe-g></cmeщehиe-g> | OFSG | WR | -127-127 | -127-127 | | | | |
| | B-OFFSET <cmeщehиe- b=""></cmeщehиe-> | OFSB | WR | -127-127 | -127-127 | | | | |
| COPY TO USER <0 | КОПИРОВАТЬ> | CPTU | W | 0 | | Копирует предустановленное значение в настройки пользователя. | - | | |
| GAMMA <ramma></ramma> | | GAMM | WR | 0-2 | 0-2 | 0: 1.8, 1: 2.2, 2: 2.4 | | | |
| | | | | 4-6 | 4-6 | 4: USER <ПОЛЬ3-ЛЬ>, 5: 2.0, 6: STD <СТАНДАРТНО> | Ľ | | |
| RESET <c6poc></c6poc> | | ARST | W | 2 | | | - | | |

Меню AUDIO <АУДИО>

| D Y11721172 | Kononao | Направление | Парамотр | 07007 | | *4 | 1 | *2 | |
|------------------------|---------|-------------|----------|--------|--------------------------------------|----|-----|------|----|
| Функция | команда | паправление | Параметр | OlBei | содержание команды управления/ответа | ' | (A) |) (B | ;) |
| TREBLE <bhcok></bhcok> | AUTR | WR | -5-5 | -5-5 | | | | | |
| BASS <hи3киe></hи3киe> | AUBS | WR | -5-5 | -5-5 | | 0 | | | |
| BALANCE <БАЛАНС> | AUBL | WR | -10-10 | -10-10 | | | | |) |
| RESET <c5poc></c5poc> | ARST | W | 3 | | | - | 1 | | |

Меню SETUP <УСТАНОВКА>

| Функция | | Команда | Направление | Параметр | Ответ | Содержание команды управления/ответа | *1 | * (A) | 2 (B) |
|--|---|---------|-------------|---|------------|---|----------|----------|----------|
| OSD H-POSITION <osd горизонтали="" по=""></osd> | | OSDH | WR | 0-100 | 0-100 | | | | |
| OSD V-POSITION <osd td="" верти<="" по=""><td>КАЛИ></td><td>OSDV</td><td>WR</td><td>0-100</td><td>0-100</td><td colspan="2">0</td><td></td><td></td></osd> | КАЛИ> | OSDV | WR | 0-100 | 0-100 | 0 | | | |
| MONITOR < MOHI | ITOP> | STDR | WR | 0-1 | 0-1 | 0: LANDSCAPE <ПЕЙЗАЖ>, 1: PORTRAIT <ПОРТРЕТ> | 0 | 1 | |
| LANGUAGE <938 | olK> | LANG | WR | 14 | 14 | ENGLISH | |] | |
| | | | | 1 | 1 | DEUTSCH | | | |
| | | | | 2 | 2 | FRANÇAIS | | | |
| | | | | 3 | 3 | | 0 | | |
| | | | | 4 | 4 | | | | |
| | | | | 5 | 5 | | | | |
| POWER ON DELA | Y | PWOD | WR | 0 | 0 | ОFF <8ЫКЛ> | | | |
| <ЗАДЕРЖКА ВКЛ | .> | | | 1-60 | 1-60 | ОN <ВКЛ> | 0 | 0 | 0 |
| OPERATION MODI <РАБОЧИЙ РЕЖИ | E M> | FNCM | WR | 0-1 | 0-1 | 0: MODE1 <peжиm1>, 1: MODE2 <peжиm2></peжиm2></peжиm1> | 0 | | |
| STANDBY MODE | | STBM | WR | 0-1 | 0-1 | 0: STANDARD <ctahдартно>,</ctahдартно> | | 1 | |
| <РЕЖИМ ОЖИДА | RNH> | | | | | 1: LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ> ("ERR" при выборе действующего параметра SCHEDULE <ГРАФИК ридир И рикты Инар ини об соли (Пор. сор. I.С.) | 0 | | |
| OFF IF NO OPER | ATION | ATOF | WR | 0-1 | 0-1 | 0. OFE <bukid> 1. ON <bkid></bkid></bukid> | \vdash | | |
| <выкл. при неи | 1СПОЛЬЗ.> | | | | | | 0 | | |
| HDMI SETTING <hactройка HDMI></hactройка | HDMI AUTO VIEW <abtorpocmotp< td=""><td>HDAW</td><td>WR</td><td>0-1</td><td>0-1</td><td>0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ></td><td></td><td></td><td></td></abtorpocmotp<> | HDAW | WR | 0-1 | 0-1 | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> | | | |
| | HDMI CHI HAJA | HDRA | WR | 0-2 | 0-2 | 0: AUTO <abto>. 1: FULL <ПОЛНЫЙ>. 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ></abto> | | | |
| | RANGE | | | 01 | | | ľ | | |
| | <нDMI RGB ВХОДНОЙ | | | | | | | | |
| | ДИАПАЗОН> | | | | | | | | |
| HOT PLUG CONT <hot koh<="" plug="" td=""><td colspan="2">G CONTROL IG КОНТРОЛЬ> (DVI)</td><td>WR</td><td>0-1</td><td>0-1</td><td colspan="2">0-1 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ></td><td>-</td><td>0</td></hot> | G CONTROL IG КОНТРОЛЬ> (DVI) | | WR | 0-1 | 0-1 | 0-1 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> | | - | 0 |
| HOT PLUG CONT <hot koh<="" plug="" td=""><td>ROL ТРОЛЬ> (HDMI)</td><td>HPCH</td><td>WR</td><td>0-1</td><td>0-1</td><td>0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ></td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></hot> | ROL ТРОЛЬ> (HDMI) | HPCH | WR | 0-1 | 0-1 | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> | 0 | 0 | 0 |
| RS-232C/LAN SELEC | T <bыбор lan="" rs-232c=""></bыбор> | CTLS | WR | 0-1 | 0-1 | 0 : RS-232C, 1 : LAN <ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ> | 0 | - | 0 |
| ID-HOMEP | НАСТРОИКА ID-номер | IDST | W | 0-255 | 0.055 | Устанавливает ID-номера монитора. ("0" означает "ID-номера нет".) | - | | |
| | | IDCI | R | 1.055 | 0-255 | Возвращает ID-номер монитора. | { | | |
| | ПАСТРОИКА ID-номер (ОДНОКРАТНАЯ) | IDSL | vv | 1-200 | | устанавливает по-номера монитора. Данный ID-номер действует только для команды, поступившей немедленно после этой команды. | | | |
| | , , | | | 0 | | Удаляет ID-номер, если он был назначен команде. | | | |
| | НАСТРОЙКА | IDLK | W | 1-255 | | Устанавливает ID-номер монитора. | 10 | | |
| | ID-номер | | | | | Данный ID-номер действует для следующей и всех последующих | | | |
| | (ПОСЛЕДОВАТЕЛЬПАЯ) | | | 0 | | команд после этой команды. | { | | |
| | | IDCK | W | 0 | | удаляет по-номер, если он овот назначен команде. Отображает собственный ID-номер монитора и выбранный ID-номер | 1 | | |
| | | | | , i i i i i i i i i i i i i i i i i i i | IDLK : yyy | экрана. | | | |
| BAUD RATE | | BAUD | WR | 0-2 | 0-2 | 0: 9600bps, 1: 19200bps, 2: 38400bps | 0 | 0 | 0 |
| | | 0.007.0 | 14/0 | | | | Ľ | - | |
| ЯРКОСТИ> (Толь | NSOR <датчик ко при подключении к | UPIS | VVF | 0-2 | 0-2 | U. OFF SEDINT, T. UN SENT, Z. UN. DISPLAT SENT. ANCI THEN? | 0 | 0 | 0 |
| BRIGHTNESS | WHEN DARK: | OPSD | WR | 0-99 | 0-99 | | - | - | + |
| SENSOR | <b temhote:=""> | | | 0.00 | | | | | |
| SETTING | AMBIENT | | | | | | | | |
| <hactроики ДАТЧИКА</hactроики | ЯРКОСТЬ ОСВЕЩ. | | | | | | | | |
| яркости> | В ПОМЕЩЕНИИ> | | | | | | | | |
| (Только при | WHEN DARK: | OPDD | WR | 0-30 | 0-30 | | | | |
| PN-ZR01) | SCREEN | | | | | | | | |
| | BRIGHTNESS | | | | | | | | |
| | <ЯРКОСТЬ ЭКРАНА> | | | | | | | | |
| | WHEN LIGHT: | OPSL | WR | 1-100 | 1-100 | | 0 | 0 | 0 |
| | <ПРИ ОСВЕЩЕНИИ:> | | | | | | | | |
| | BRIGHTNESS | | | | | | | | |
| | <яркость освещ. | | | | | | | | |
| | В ПОМЕЩЕНИИ> | | W/D | 4.04 | 4.04 | | - | | |
| | | UPDL | VVK | 1-31 | 1-31 | | | | |
| | SCREEN | | | | | | | | |
| | BRIGHTNESS | | | | | | | | |
| |) SKPAHA> | | | | | | | | |

Меню OPTION <ОПЦИЯ>

| Фун | кция | Команда | Направление | Параметр | Ответ | Содержание команды управления/ответа | *1 | * (A) | 2 (B) |
|--|---|---------------|-------------|------------|------------|---|----|----------|--------------------|
| DATE/TIME SETTIN | NG Ы/ВРЕМЕНИ> | DATE | WR | AABBCCDDEE | AABBCCDDEE | АА: Год, BB: Месяц, CC: День, DD: Время, EE: Минуты | 0 | | |
| СЛАНОВИА ДАТ SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫН | ыларемения> (Л ПИТАНИЯ> | SC01- SC08 | WR | ABCDEFFGGH | ABCDEFFGGH | Задайте определенное число А: задайте 0 = не действует, 1 = действует В: питание 0 = ВЫКЛ, 1 = ВКЛ С: день недели 1 0 = только один раз, 1 = каждую неделю, 2 = каждый день D: день недели 2 0 = воскресенье, 1 = понедельник – 6 = суббота, 9 = не существует E: день недели 3 0 = воскресенье, 1 = понедельник – 6 = суббота, 9 = не существует F: время 00-23 G: минута 00-59 H: вход 0 = не указан, 1 = PC DVI-D <ПК DVI-D>/AV DVI-D, 2 = PC D-SUB <ПК D-SUB>, 3 = PC RGB <ПК RGB>/AV COMPONENT <av komioheht="">, 4 = AV VIDEO <av s-bu4eo="">, 5 = AV S-VIDEO <av< td=""> S-BU4/EO>, 6 = PC HDMI <ПК HDMI>/AV HDMI "ERR", когда LOW POWER <maлая мощность=""> выбран для</maлая></av<></av></av> | 0 | 0 | 0 |
| INPUT SELECT | DVI | DVSL | WR | 0-1 | 0-1 | STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>. 0: PC DVI-D <ПК DVI-D>, 1: AV DVI-D | 0 | - | |
| <ВЫБОР ВХОДА> | BNC | BNSL | WR | 0-1 | 0-1 | 0: PC RGB <ПK RGB>, 1: AV COMPONENT <av komпoheht=""></av> | 0 | - | |
| | HDMI | HDSL | WR | 0-1 | 0-1 | 0: PC HDMI < TK HDMI>, 1: AV HDMI | 0 | 0 | |
| AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ | PC DVI-D <ΠK DVI-D> | ASDP | WR | 1-3 | 1-3 | 1: AUDIO(STEREO MINI) <aудиo(stereo mini)="">, 2: AUDIO1(RCA) <aудио1(rca)>, 3: AUDIO2(RCA) <aудио2(rca)></aудио2(rca)></aудио1(rca)></aудиo(stereo> | | - | |
| АУДИО ВХОД> | PC D-SUB | ASAP | WR | 1-3 | 1-3 | 1: AUDIO(STEREO MINI) < АУДИО(STEREO MINI)> | | 0 | - |
| | PC HDMI | ASHP | WR | 0-1 | 0-1 | 0: HDMI, 1: AUDIO(STEREO MINI) <aудио(rca)>, 3: AUDIO2(RCA) <aудио2(rca)> 0: HDMI, 1: AUDIO(STEREO MINI) <aудио(stereo mini)=""></aудио(stereo></aудио2(rca)></aудио(rca)> | | 0 | |
| | <iik hdmi=""></iik> | | | 2-3 | 2-3 | 2: AUDIO1(RCA) <ayдиo1(rca)>, 3: AUDIO2(RCA) <ayдиo2(rca)></ayдиo2(rca)></ayдиo1(rca)> | | - | 1 |
| | | ASCP | WR | 1-3 | 1-3 | 1: AUDIO(STEREO MINI) <aудио(stereo mini)="">, 2: AUDIO1(RCA)</aудио(stereo> | | - | |
| | AV DVI-D | ASDA | WR | 1-3 | 1-3 | 1: AUDIO(STEREO MINI) <aудио(stereo mini)="">, 2: AUDIO1(RCA)</aудио(stereo> | 0 | - | |
| | | ASHA | WR | 0-1 | 0-1 | <aудио1(rca)>, 3: AUDIO2(RCA) <aудио2(rca)> 0: HDML 1: AUDIO(STEREO MINI) <aудио(stereo mini)=""></aудио(stereo></aудио2(rca)></aудио1(rca)> | | | |
| | | / 10/ 1/ 1 | | 2-3 | 2-3 | 2: AUDIO1(RCA) <ayдиo1(rca)>, 3: AUDIO2(RCA) <ayдиo2(rca)></ayдиo2(rca)></ayдиo1(rca)> | | - | |
| | AV COMPONENT | ASCA | WR | 1-3 | 1-3 | 1: AUDIO(STEREO MINI) <aудиo(stereo mini)="">, 2: AUDIO1(RCA)</aудиo(stereo> | | | 1 |
| | <av komtoheht=""></av> | 4664 | | 1.2 | 1.2 | <aудио1(rca)>, 3: AUDIO2(RCA) <aудио2(rca)></aудио2(rca)></aудио1(rca)> | | _ | - |
| | AV S-VIDEO <av s-видео=""></av> | ASSA | WK | 1-3 | 1-3 | 1. ADDIO(STEREO MINI) < AYДИO(STEREO MINI)/, 2. ADDIOT(RCA) <ayдиo1(rca)>, 3: AUDIO2(RCA) < AYДИO2(RCA)></ayдиo1(rca)> | | - | |
| | AV VIDEO <av вилео=""></av> | ASVA | WR | 1-3 | 1-3 | 1: AUDIO(STEREO MINI) <aудиo(stereo mini)="">, 2: AUDIO1(RCA)</aудиo(stereo> | | - | |
| ВХОДНОЕ | ПРОВЕРКА | PXCK | R | | - | Возврат текущего разрешения в формате ггг, ввв. | | | |
| (ПК) | НАСТРОЙКА | PXSL | WR | 0 | 0 | 768) 1366 x 768 | | | |
| | РАЗМЕРА В | | | 1 | 1 | 768) 1360 x 768 | ĺ | | |
| | (PC D-SUB <ПК | | | 2 | 2 | 768) 1280 x 768 | | | |
| | CRGB (CRGB) | | | 3 | 3 | 768) 1024 x 768 480) 848 x 480 | - | | |
| | , | | | 6 | 6 | 480) 640 x 480 | | | |
| | | | | 7 | 7 | 1050) 1680 x 1050 | | | |
| | | | | 8 | 8 | 1050) 1400 x 1050 | | | |
| | | | | 10 | 9 | 480) AUTO <abto></abto> | | 0 | 0 |
| | ПРОВЕРКА РАЗРЕШЕНИЯ | RESO | R | | - | 480i, 480p, 1080i, 720p, 1080p, VGA, и т.д. | - | | |
| ZOOM2 SPECIAL S <СПЕЦ. НАСТРОЙ (PC D-SUB <ПК D-3 RGB>) | setting ка масштаб2> sub>, pc RGB <ПК | Z2SP | WR | 0-1 | 0-1 | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> | 0 | | |
| SCAN MODE <peжим td="" сканир<=""><td>ОВАНИЯ></td><td>SCAN</td><td>WR</td><td>0-2</td><td>0-2</td><td>0: MODE1 <peжим1>, 1: MODE2 <peжим2>, 2: MODE3 <peжим3> (Когда режим входа установлен в AV.)</peжим3></peжим2></peжим1></td><td>0</td><td></td><td></td></peжим> | ОВАНИЯ> | SCAN | WR | 0-2 | 0-2 | 0: MODE1 <peжим1>, 1: MODE2 <peжим2>, 2: MODE3 <peжим3> (Когда режим входа установлен в AV.)</peжим3></peжим2></peжим1> | 0 | | |
| | ИЕNT (ПК) 1ТАНИЕМ> | PMNG | WR | 0-1 | 0-1 | 0: ОFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> | 0 | | |
| | | PMAV | WR | 0-1 | 0-1 | 0: ОFF <ВЫКЛ>, 1: ОN <ВКЛ> | 0 | | |
| COLOR SYSTEM < | СИСТЕМА ЦВЕТА> | CSYS | WR | 0-5 | 0-5 | 0: AUTO, 1: PAL, 2: PAL-60, 3: SECAM, 4: NTSC3.58, 5: NTSC4.43 | 0 | - | 0 |
| AUDIO OUTPUT(R | CA) | AOUT | WR | 0-1 | 0-1 | 0: VARIABLE <ПЕРЕМЕННЫЙ>, 1: FIXED <ФИКСИРОВАННЫЙ> | 0 | 0 | - |
| AUDIO OUTPUT(Re AUDIO OUTPUT(Re <aудио td="" выход(r<=""><td>CA) CA) CA)></td><td>AOUT</td><td>WR</td><td>0-2</td><td>0-2</td><td>0: VARIABLE1 <ПЕРЕМЕННЫЙ1>, 1: FIXED <ФИКСИРОВАННЫЙ>, 2: VARIABLE2 <ПЕРЕМЕННЫЙ2></td><td>0</td><td>-</td><td>0</td></aудио> | CA) CA) CA)> | AOUT | WR | 0-2 | 0-2 | 0: VARIABLE1 <ПЕРЕМЕННЫЙ1>, 1: FIXED <ФИКСИРОВАННЫЙ>, 2: VARIABLE2 <ПЕРЕМЕННЫЙ2> | 0 | - | 0 |
| AUDIO LEVEL(STE | а PN-ZB02 (опция) REO MINI) <АУДИО | AIVP | WR | 0-1 | 0-1 | 0: 1.0Vrms, 1: 0.5Vrms | ~ | | $\left - \right $ |
| УРОВЕНЬ(STEREC | O MINI)> | AADJ | WR | 0-1 | 0-1 | 0: ОFF <ВЫКЛ>, 1: ОN <ВКЛ> | | | |
| | АЯ НАСТРОЙКА> | AINC | WR | 0.1 | 0.1 | | 0 | 0 | 0 |
| <АВТОНАСТРОЙКИ | A BXOДA> | | | 0-1 | 0-1 | | 0 | | |
| FAN SPEED <ckof ВЕНТИЛЯТОРА></ckof | POCIE | FCIL | WR | 0-4 | 0-4 | U: AUTO <abto>, 1-4: SPEED 1-4</abto> | 0 | | |

Меню МУЛЬТИ

| Функция | | Команда | Напрарлонию | Парамотр | Отвот | | *1 | * | 2 |
|---|----------------------------------|---------|-------------|----------|----------|--|----|-----|-----|
| Φγη | кция | команда | Паправление | Параметр | Ответ | Содержание команды управления/ответа | | (A) | (B) |
| ENLARGE <УВЕЛИ | ЧИТЬ> | ENLG | WR | 0-1 | 0-1 | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> | | | |
| ENLARGE MODE | | EMAG | WR | 0-4 | 0-4 | 0: OFF, 1: 2 x 2, 2: 3 x 3, 3: 4 x 4, 4: 5 x 5 | | | |
| <РЕЖИМ УВЕЛИЧ | ЕНИЯ> | EMHV | WR | 11-55 | 11-55 | 1 x 1 (ВЫКЛ) в 5 x 5 ("m x n" выражено в виде "mn", где m и n - количества мониторов, указанных для самого длинного и самого короткого направлений, соответственно.) | | | |
| ПОЛОЖЕНИЕ ИЗО | БРАЖЕНИЯ (M x N) | EPHV | WR | 11-55 | 11-55 | Определяет порядок значений параметра УВЕЛИЧЕНИЕ ПОЗИЦИИ САМОЙ ДЛИННОЙ/КОРОТКОЙ СТОРОНЫ. | | | |
| ПОЛОЖЕНИЕ ИЗО | БРАЖЕНИЯ (2 х 2) | EPOS | WR | 0-3 | 0-3 | См. описание ниже. | | | |
| ПОЛОЖЕНИЕ ИЗО | БРАЖЕНИЯ (3 х 3) | EPOS | WR | 0-8 | 0-8 | | | | |
| ПОЛОЖЕНИЕ ИЗО | БРАЖЕНИЯ (4 х 4) | EPOS | WR | 0-15 | 0-15 | | | | |
| ПОЛОЖЕНИЕ ИЗО | БРАЖЕНИЯ (5 х 5) | EPOS | WR | 0-24 | 0-24 | | | | |
| РАСПОЛОЖЕНИЕ УВЕЛИЧЕННОГО ЭКРАНА | САМОЕ ДЛИННОЕ НАПРАВЛЕНИЕ | EPSH | WR | -999-999 | -999-999 | Диапазон настройки зависит от настроек ENLARGE MODE <РЕЖИМ УВЕЛИЧЕНИЯ> и ПОЛОЖЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ. | | | |
| | САМОЕ КОРОТКОЕ НАПРАВЛЕНИЕ | EPSV | WR | -999-999 | -999-999 | | - | 0 | 0 |
| BEZEL ADJUST <h. СМЕЩЕНИЯ ОКНА</h. | астройка .> | BZCO | WR | 0-1 | 0-1 | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> | | | |
| BEZEL ADJUST | TOP <bbepx></bbepx> | BZCT | WR | 0-1 | 0-1 | 0: OFF <bыкл>, 1: ON <bкл></bкл></bыкл> | 1 | | |
| <НАСТРОЙКА | ВОТТОМ <ВНИЗ> | BZCB | WR | 0-1 | 0-1 | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> | | | |
| СМЕЩЕНИЯ ОКНА> | RIGHT <вправо> | BZCR | WR | 0-1 | 0-1 | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> | | | |
| | LEFT <bлebo></bлebo> | BZCL | WR | 0-1 | 0-1 | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> | | | |
| ШИРИНА ОБРАМЛЕНИЯ | КОРОТКАЯ СТОРОНА | BEZH | WR | 0-100 | 0-100 | | | | |
| | ДЛИННАЯ СТОРОНА | BEZV | WR | 0-100 | 0-100 | | | | |
| НАСТРОЙКА УВЕЛ ПОЛОЖЕНИЯ ИЗО | ИЧЕНИЯ/ БРАЖЕНИЯ | ESTG | WR | XXYY | XXYY | XX: Режим увеличения (Так же, как EMAG), YY: положение изображения (Так же, как EPOS) | | | |
| | | ESHV | WR | XXYY | XXYY | XX: Режим увеличения (Так же, как EMHV), YY: положение изображения (Так же, как EPHV) | | | |

• Настройка ПОЛОЖЕНИЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ (EPOS) В горизонтальной ориентации







| 5 | x 5 | | | | |
|---|-----|----|----|----|----|
| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| | 20 | 21 | | 23 | 24 |

В вертикальной ориентации

 2×2



| 4 x | (4 | | |
|-----|----|---|---|
| 12 | 8 | 4 | 0 |
| 13 | 9 | 5 | 1 |
| 14 | 10 | 6 | 2 |
| 15 | 11 | 7 | 3 |

| <u>5</u> × | 5 | | | |
|------------|----|----|---|---|
| 20 | 15 | 10 | 5 | 0 |
| 21 | 16 | 11 | 6 | 1 |
| 22 | 17 | 12 | 7 | 2 |
| 23 | 18 | 13 | ~ | 3 |
| 24 | 19 | 14 | 9 | 4 |

Меню PIP/PbyP

| Φvi | клиа | Команла | Направление | Параметр | Ответ | Содержание команды управления/ответа | *1 | , | 2 |
|---|----------------------------|---------|-------------|-------------|-------------|--|----------|-----|-----|
| | | поманда | Паправление | Параметр | Olber | обдоржание кожанды управления ответа | <u> </u> | (A) | (B) |
| PIP MODES <pex< td=""><td>ИМЫ РІР></td><td>MWIN</td><td>WR</td><td>0-3</td><td>0-3</td><td>0: OFF <ВЫКЛ>, 1: PIP, 2: PbyP, 3: PbyP2</td><td>0</td><td></td><td></td></pex<> | ИМЫ РІР> | MWIN | WR | 0-3 | 0-3 | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: PIP, 2: PbyP, 3: PbyP2 | 0 | | |
| PIP SIZE <pa3mer< td=""><td>PIP></td><td>MPSZ</td><td>WR</td><td>1-12</td><td>1-12</td><td></td><td>0</td><td></td><td></td></pa3mer<> | PIP> | MPSZ | WR | 1-12 | 1-12 | | 0 | | |
| PIP POS | CAMOE | MHPS | W | 0-100 | | | 0 | | |
| | ДЛИННОЕ НАПРАВЛЕНИЕ | | R | | 0-100 | | 0 | | |
| | CAMOE | MVPS | W | 0-100 | | | 0 | | |
| | КОРОТКОЕ НАПРАВЛЕНИЕ | | R | | 0-100 | | 0 | 0 | 0 |
| КОМБИНИРОВАН РІР ПО САМОМУ І | НАЯ ПОЗИЦИЯ ДЛИННОМУ | MPOS | W | 0-100,0-100 | | Указывает положение в формате MPOSxxxyyy. (xxx: Более длинная сторона, ууу: Более короткая сторона) | 0 | | |
| НАПРАВЛЕНИЮ + КОРОТКОМУ НАП | ПО САМОМУ РАВЛЕНИЮ | | R | | 0-100,0-100 | Возвращает ответ в формате (xxx,yyy). (xxx: Более длинная сторона, ууу: Более короткая сторона) | 0 | | |
| PIP BLEND <pip td="" п<=""><td>РОЗРАЧ-ТЬ></td><td>MWBL</td><td>WR</td><td>0-15</td><td>0-15</td><td></td><td>0</td><td></td><td></td></pip> | РОЗРАЧ-ТЬ> | MWBL | WR | 0-15 | 0-15 | | 0 | | |
| PIP SOURCE <ИС | ТОЧНИК РІР> | MWIP | WR | 1 | 1 | PC DVI-D <itk dvi-d=""></itk> | | - | 0 |
| | | | | 2 | 2 | PC D-SUB <itk d-sub=""></itk> | | 0 | 0 |
| | | | | 3 | 3 | AV COMPONENT <av komπoheht=""></av> | 1 | - | 0 |
| | | | | 4 | 4 | AV VIDEO <av видео=""></av> | | - | 0 |
| | | | | 6 | 6 | PC RGB <ПK RGB> | 0 | - | 0 |
| | | | | 7 | 7 | AV DVI-D | | - | 0 |
| | | | | 8 | 8 | AV S-VIDEO <av s-bидео=""></av> | | - | 0 |
| | | | | 9 | 9 | AV HDMI | | 0 | 0 |
| | | | | 10 | 10 | PC HDMI < TK HDMI> | | - | 0 |
| SOUND CHANGE <ИЗМЕН-ИЕ ЗВУК | A> | MWAD | WR | 1-2 | 1-2 | 1: MAIN <ochobhoй>, 2: SUB <bcпомог.></bcпомог.></ochobhoй> | 0 | | |
| МАІN POS <och. (Положение основ</och. | ПОЛОЖЕНИЕ> ного экрана) | MWPP | WR | 0-1 | 0-1 | 0: POS1, 1: POS2 | 0 | 0 | 0 |
| PbyP2 POS (Поло» | кение доп. экрана) | MW2P | WR | 0-2 | 0-2 | 0: POS1, 1: POS2, 2: POS3 | 0 | 1 | |
| AUTO OFF <abto< td=""><td>ВЫКЛЮЧЕНИЕ></td><td>MOFF</td><td>WR</td><td>0-1</td><td>0-1</td><td>0: MANUAL <pyyhoe>, 1: AUTO <abto></abto></pyyhoe></td><td>0</td><td>1</td><td></td></abto<> | ВЫКЛЮЧЕНИЕ> | MOFF | WR | 0-1 | 0-1 | 0: MANUAL <pyyhoe>, 1: AUTO <abto></abto></pyyhoe> | 0 | 1 | |

Меню Инициализация/настройки функциональных ограничений (FUNCTION <ФУНКЦИЯ>)

| (During the second s | Kououro | Направление | Попомото | 07707 | | *4 | | *2 | |
|---|---------|-------------|----------|-------|--|----|-----|------|----|
| Функция | команда | паправление | параметр | Olbei | содержание команды управления/ответа | 1 | (A) |) (E | 3) |
| ALL RESET <c6poc hactpoek=""></c6poc> | RSET | W | 0 | | 0: ALL RESET <c6poc hactpoek=""></c6poc> | - | 0 | - | - |
| | | | 0-1 | | 0: ALL RESET 1 <c6poc 1="" hactpoek=""> 1: ALL RESET2 <c6poc 2="" hactpoek=""></c6poc></c6poc> | - | - | C | 2 |
| ADJUSTMENT LOCK <БЛОКИР. НАСТРОЕК> | ALCK | WR | 0-2 | 0-2 | 0: OFF <ВЫКЛ> | 0 | | | |
| OSD DISPLAY <mehю экрана=""></mehю> | LOSD | WR | 0-1 | 0-1 | 0: ON <ВКЛ>, 1: OFF <ВЫКЛ> | 0 |] | | |
| LED | OFLD | WR | 0-1 | 0-1 | 0: ON <ВКЛ>, 1: OFF <ВЫКЛ> "ERR", когда LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ> выбран для STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>. | 0 | 0 | c | C |
| TEMPERATURE ALERT <onobeщение о="" температуре=""></onobeщение> | TALT | WR | 0-2 | 0-2 | 0: OFF <bыкл>, 1: OSD & LED, 2: LED</bыкл> | 0 | | | |
| STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ> | SALT | WR | 0-2 | 0-2 | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: OSD & LED, 2: LED | 0 | | | |

Управление монитором с помощью ПК (RS-232C)

Другие

| | | Kauaura | | Demostorm | 0 | Concernation (0000000) | *4 | * | 2 |
|-------------------------------|----------------------------|---------|-------------|-----------|----------|---|----|-----|-----|
| Фун | кция | команда | паправление | параметр | OtBet | Содержание команды управления/ответа | | (A) | (B) |
| РАЗМЕР ЭКРАНА (| (ПК) | WIDE | WR | 1-5 | 1-5 | 1: WIDE <ШИРОКИЙ>, 2: NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>, 3: Dot by Dot <pa3beptka>, 4: ZOOM1 <macштаб1>, 5: ZOOM2 <macштаб2></macштаб2></macштаб1></pa3beptka> | 0 | | |
| РАЗМЕР ЭКРАНА (| (AV) | WIDE | WR | 1-5 | 1-5 | 1: WIDE <ШИРОКИЙ>, 2: ZOOM1 <macштаб1>, 3: ZOOM2 <macштаб2>, 4: NORMAL <hopmaльный>, 5: Dot by Dot <pa3beptka></pa3beptka></hopmaльный></macштаб2></macштаб1> | 0 | | |
| VOLUME < FPOMK | ОСТЬ> | VOLM | WR | 0-31 | 0-31 | | 0 |] | |
| ОТКЛЮЧЕНИЕ ЗВ | УКА | MUTE | WR | 0-1 | 0-1 | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> | - |] | |
| INFORMATION <ИНФОРМАЦИЯ> | MODEL <moдель></moдель> | INF1 | R | | Значение | | | | |
| | СЕРИЙНЫЙ НОМЕР. | SRNO | R | | Значение | | • | | |
| BRIGHT < ЯРКОСТ | Ь> | VLMP | WR | 0-31 | 0-31 | | 0 | 1 | |
| ДАТЧИК ТЕМПЕРА | ТУРЫ | DSTA | R | | 0 | Температура внутри монитора в норме | | 1 | |
| | | | | | 1 | Температура внутри монитора не в норме (Режим ожидания) | | | |
| | | | | | 2 | Температура внутри монитора не в норме (Сейчас температура нормальная, но была не в норме во время работы.) | • | | |
| | | | | | 3 | Температура внутри монитора не в норме (Яркость фоновой подсветки уменьшается.) | | 0 | 0 |
| | | | | | 4 | Датчик температуры не в норме | | | |
| ПОЛУЧЕНИЕ ЗНАЧ ТЕМПЕРАТУРЫ | іЕНИЙ | ERRT | R | | Значение | Значения температуры с датчиков температуры 1 – 4 возвращаются в следующих формах: [Датчик 1], [Датчик 2], [Датчик 3], [Датчик 4] Свидетельствует о неисправности датчика температуры при отображении кода "126". | 0 | | |
| ПРИЧИНА ПОСЛЕ, | ДНЕГО ПЕРЕХОДА | STCA | W | 0 | | Инициализация | | 1 | |
| В РЕЖИМ ОЖИДА | ния | | R | | 0 | Не произошло обнаружимых ошибок | | | |
| | | | | | 1 | Переход в режим ожидания с помощью кнопки POWER | | | |
| | | | | | 2 | Электропитание выключено с помощью главного выключателя питания | | | |
| | | | | | 3 | Переход в режим ожидания с помощью RS-232C или ЛC | • | | |
| | | | | | 4 | Режим ожидания из-за Отсутствия Сигнала | 1 | | |
| | | | | | 6 | Переход в режим ожидания из-за перегрева | | | |
| | | | | | 8 | Переход в режим ожидания посредством настройки SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> | | | |

Команды для настройки данных пользователя GAMMA <ГАММА>

| D 100000 | Kononiza | Напрарлациа | Denauern | OTDOT | | *4 | * | 2 |
|--------------------------------------|----------|-------------|--|------------------------------------|---|----------|-----|-----|
| Функция | команда | паправление | Параметр | Olbei | Содержание команды управления/ответа | ' | (A) | (B) |
| КОПИРОВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ КРАСНОГО | UGRW | W | аахххх ··· ххххсс (хххх: 32 частей) | | аа: Номер блока xxxx: 32 части данных пользователя | | | |
| КОПИРОВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ ЗЕЛЕНОГО | UGGW | W | aa: 01-16 xxxx: 0000-1023 | | сс: Контрольная сумма (данные ASCII) номера блока и данных пользователя | | | |
| КОПИРОВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ СИНЕГО | UGBW | W | cc: 00-FF | | | | | |
| СЧИТЫВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ КРАСНОГО | UGRR | W | 1-16 | хххх ··· хххх (хххх: 32 частей) | хххх: данные пользователя 32 частей | | | |
| СЧИТЫВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ ЗЕЛЕНОГО | UGGR | W | 1-16 | xxxx: 0000-1023 | | | | |
| СЧИТЫВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ СИНЕГО | UGBR | W | 1-16 | | | | | |
| ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ ДАННЫХ | UGRS | W | 0 | | Инициализация данных пользователя | | | |
| ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ | | | | | | | | |
| СОХРАНЕНИЕ ДАННЫХ | UGSV | W | 0 | | Сохранение данных пользователя в мониторе. | | | |
| ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ | | | | | | | | |

Если подсоединена PN-ZB02 (опция), монитор может быть подключен к локальной сети, что позволит управлять им с компьютера, находящегося в сети.

Вы также можете настроить монитор так, что при возникновении какой-либо неисправности будет отсылаться уведомление по электронной почте. Для подсоединения компьютера к сети потребуется имеющийся в продаже кабель LAN (кабель UTP, категория 5, с прямыми соединениями).



Кабель LAN (производится серийно, прямой)

ПОДСКАЗКИ

- Вы должны назначить IP-адрес монитору, используйте для этого инструкции, приведённые в разделе "Настройки для подсоединения к локальной сети". (См. рисунок справа.)
- На вашем компьютере должен быть установлен обозреватель Internet Explorer (версии 6.0 и выше).
- Для того чтобы управлять монитором через ЛС, установите значение параметра RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> на LAN. (См. стр. 10.)
- Нельзя управлять одновременно по RS-232C и LAN.

Инициализация личных сведений

• Если подсоединена PN-ZB02 (опция), личные сведения, такие, как адреса электронной почты, могут быть записаны в мониторе. Перед передачей в пользование другими лицами или утилизацией монитора выполните инициализацию всех настроек с помощью ALL RESET 1 <СБРОС НАСТРОЕК 1> (см. стр. 16.). Обратите внимание, что ALL RESET 2 <СБРОС НАСТРОЕК 2> не осуществляет инициализацию адресов электронной почты и прочих настроек.

Настройки для подсоединения к локальной сети

Укажите IP-адрес и маску подсети монитора так. чтобы они соответствовали настройкам вашей локальной сети. Эти значения можно указать либо на самом мониторе, либо на компьютере, подсоединённом к монитору. Эти значения зависят от настройки вашей локальной сети. Обратитесь за помощью к администратору вашей локальной сети.

Установка значений на мониторе

В меню SETUP <УСТАНОВКА> для RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> установите значение LAN и затем выполните настройку параметров LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ>. (См. стр. 10.) Настроив все позиции, выберите SET <УСТАНОВИТЬ> и нажмите

DHCP CLIENT <КЛИЕНТ DHCP>

Если ваша локальная сеть имеет сервер DHCP и вы хотите получить адрес автоматически, то переведите этот параметр в положение ON.

Чтобы указать адрес вручную, переведите этот параметр в положение OFF.

IP ADDRESS <IP-AДРЕС>

Если DHCP CLIENT находится в положении OFF, укажите ІР-адрес.

или 📥 выберите значения, затем или 📥 измените их. Нажатием (

, Л ИЛИ С нажатием 🦵

SUBNET MASK < MACKA ПОДСЕТИ>

Если DHCP CLIENT находится в положении OFF, укажите маску подсети.

Нажатием 🦰 или 🟲 выберите значения, затем нажатием 📥 или 📉 измените их.

DEFAULT GATEWAY <ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ>

Если DHCP CLIENT находится в положении OFF, укажите основной шлюз.

Если шлюз не используется, укажите "0.0.0.0".

| Нажатием | 🗖 или 🟲 | выберите | значения, | затем |
|----------|-----------|------------|-----------|-------|
| нажатием | 📥 ипи 🥌 і | измените и | x | |

RESET <C6POC>

Производит сброс значений настроек LAN в установленные на заводе значения. Нажмите ON, затем нажмите

Установка значений на компьютере

Если монитор подсоединён к компьютеру, то настройки LAN можно установить через него.

Процесс настройки

- (1) Подсоедините монитор к компьютеру
- (2) Укажите IP-адрес компьютера
- (3) Укажите настройки LAN монитора

(1) Соединение монитора с компьютером

При помощи имеющегося в продаже кабеля LAN с перекрёстными соединениями (кабель UPT, категория 5) соедините порт LAN на компьютере с монитором.



Кабель LAN (производится серийно, перекрёстный)

(2) Настройка IP-адреса компьютера

Чтобы настроить значения LAN монитора, вы должны временно изменить настройки на компьютере. Инструкции ниже рассчитаны на Windows 7.

- 1. Войдите в компьютер как администратор.
- 2. Нажмите [Пуск], затем "Панель управления".
- Нажмите "Просмотр состояния сети и задач" в "Сеть и Интернет".

В пункте "Классический вид" нажмите "Центр управления и сетями и общим доступом".

- Нажмите "Подключения по локальной сети" и затем "Свойства".
- 5. Нажмите "Протокол Интернета версии 4 (TCP/IPv4)" и затем "Свойства".
- Обратите внимание на используемые в данный момент значения IP-адреса, маски подсети и настройки основного шлюза.

Эти значения сейчас необходимо записать, т.к. вам позже предстоит изменить IP-адрес, маску подсети и настройки основного шлюза снова на эти значения.

- Временно измените IP-адрес и маску подсети. Чтобы получить доступ к монитору с фабричными настройками, укажите следующие значения:
 - ІР-адрес: 192.168.150.3
 - Маска подсети: 255.255.255.0
 - Основной шлюз: (оставьте пустым)

| бщие | |
|---|--|
| lараметры IP могут назн живает эту возможност получить у сетевого а | начаться автоматически, если сеть подде ъ. В противном случае параметры IP можн дминистратора. |
| Получить IP-адрес | автоматически |
| Получить IP-адрес Опользовать следу | автоматически иющий IP-адрес: |
| Получить IP-адрес Использовать след <u>I</u>P-адрес: | автоматически иющий IP-адрес: 192 , 168 , 150 , 3 |
| Получить IP-адрес Использовать след IP-адрес: Маска подсети: | автоматически иющий IP-адрес: 192 . 168 . 150 . 3 255 . 255 . 255 . 0 |

8. Нажмите [ОК] и перезагрузите компьютер.

ПОДСКАЗКИ

 Данный монитор имеет следующие фабричные настройки: IP-адрес : 192.168.150.2

| п-адрес | . 192.100.100.2 |
|---------------|-----------------|
| Маска подсети | : 255.255.255.0 |
| Основной шлюз | : 0.0.0.0 |

(3) Настройка значений LAN монитора

Получите доступ к монитору с помощью Internet Explorer.

Управление монитором:

- 1. Включите питание на мониторе.
- 2. В меню SETUP SELECT <BЫБОР RS-232C/LAN</td>установите значение LAN.

На компьютере:

3. Запустите Internet Explorer, в адресной строке укажите http://192.168.150.2/ и нажмите клавишу Enter.

Вам предложат ввести имя пользователя и пароль.

4. Оставьте поля "имя пользователя" и "пароль" пустыми и нажмите [ОК].

5. Нажмите на "LAN SETUP" под NETWORK.

| ADJUSTMENT | MODEL | | | |
|---------------------|-------------------|------------|---|--|
| - SCREEN | S/N | | | |
| - PICTURE | INSTALLATION | NAME | | |
| - PICTURE(ADVANCED) | INFORMATION | LOCATION | | |
| - AUDIO | MONITOR POWER | 1 | ON | |
| - <u>SETUP</u> | DATE/TIME | | and the state | |
| - OPTION | DATE TIME | | * The monitor's date and time when you accessed it are displayed. | |
| - SCHEDULE | INPUT MODE | | PC DVI-D | |
| - MULTI | SIZE | | WIDE | |
| - <u>PIP/PbyP</u> | COLOR MODE | | STD | |
| - FUNCTION | BRIGHT | | 31 | |
| VETWORK | VOLUME | | 15 | |
| - LAN SETUP | ID No. | | 0 | |
| - SECURITY | STATUS | | 0010-0000-0000 | |
| - GENERAL | URL INFORMATION | | STATUS[0001] | |
| MAIL | B0 0000 101000 00 | | 1.01 | |
| - ORIGINATOR | RS-232C/LAN SELEC | 1 | LAN | |
| - <u>RECIPIENT</u> | DHCP CLIENT | | OFF | |
| - PERIODICAL | IP ADDRESS | | 192.168.150.2 | |
| NMP | SUBNET MASK | | 255.255.255.0 | |
| - GENERAL | DEFAULT GATEWAY | Y | 0.0.0.0 | |
| - TRAP | MONITOR NAME | | PN-XXXX | |
| | DATA PORT | | 10008 | |
| SERVICE & SUPPORT | MAC ADDRESS | | XX-XX-XX-XX-XX | |
| - URL INFORMATION | REMOTE CONTROL | SENSOR BOX | CONNECTED | |

6. Укажите "DHCP CLIENT", "IP ADDRESS" и т.д.



DHCP CLIENT

Если ваша локальная сеть имеет сервер DHCP и вы хотите получить адрес автоматически, то переведите этот параметр в положение ON.

Чтобы указать адрес вручную, переведите этот параметр в положение OFF.

IP ADDRESS

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите IP-адрес.

SUBNET MASK

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите маску подсети.

DEFAULT GATEWAY

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите шлюз по умолчанию. Если шлюз не используется, то укажите "0.0.0.0".

- 7. При изменении параметров настройки нажмите [Apply].
- 8. Проверьте сообщение и нажмите [OK].
- 9. Закройте Internet Explorer.
- Присвойте компьютеру тот IP-адрес, который вы записали в п. 6 "(2) Настройка IP-адреса компьютера".
- 11. Подсоедините монитор и компьютер к локальной сети.

Внимание

- Перед тем как продолжить работу подождите 10 секунд после нажатия [OK].
- При использовании пульта дистанционного управления или подобного устройства щелкните по [Refresh].

Управление с помощью компьютера

• Основные операции

Для управления монитором с компьютера через локальную сеть необходимо использовать Internet Explorer: 1. Запустите на компьютере Internet Explorer.

 В адресной строке укажите http://, затем IP-адрес вашего монитора, затем поставьте знак "/" и нажмите клавишу Enter.

O ♥ http://192.168.150.2/

Когда вас попросят ввести имя пользователя и пароль, укажите то имя пользователя и тот пароль, которые вы указывали в настройках безопасности (см. стр. 32), и нажмите [OK].

Если вы не указывали ничего в настройках

безопасности, то оставьте поля пустыми и нажмите [OK].
Вы можете проверять статус монитора, управлять им и изменять его, нажимая на пункты меню, расположенные слева на экране.

| INFORMATION | | | | PN-XXXX | |
|---------------------|-------------------|------------|--|----------|--|
| | INFORMATIO | N | | PC DVI-D | |
| CONTROL | | | | 15002708 | |
| ADJUSTMENT | MODEL | | Provide Contraction of Contraction o | | |
| - SCREEN | S/N | | | | |
| - PICTURE | INSTALLATION | NAME | | | |
| - PICTURE(ADVANCED) | INFORMATION | LOCATION | | | |
| - AUDIO | MONITOR POWER | | ON | | |
| - <u>SETUP</u> | DATE/TIME | | and the second se | | |
| - OPTION | | | * The monitor's date and time when you accessed it are displayed. | | |
| - <u>SCHEDULE</u> | INPUT MODE | | PC DVI-D | | |
| - MULTI | SIZE | | WIDE | | |
| - <u>PIP/PbyP</u> | COLOR MODE | | STD | | |
| - FUNCTION | BRIGHT | | 31 | | |
| NETWORK | VOLUME | | 15 | | |
| - LAN SETUP | ID No. | | 0 | | |
| - SECURITY | STATUS | | 0010-0000-0000-0000 | | |
| - GENERAL | URL INFORMATION | | STATUS[0001] | | |
| MAIL | | | | | |
| - ORIGINATOR | RS-232C/LAN SELEC | T | LAN | | |
| - RECIPIENT | DHCP CLIENT | | OFF | | |
| - PERIODICAL | IP ADDRESS | | 192.168.150.2 | | |
| 0.0.0 | SUBNET MASK | | 255.255.255.0 | | |
| CENERAL | DEFAULT GATEWAY | ¢. | 0.0.0.0 | | |
| - GENERAL | MONITOR NAME | | PN-XXXX | | |
| - <u>IRAP</u> | DATA PORT | | 10008 | | |
| SERVICE & SUPPORT | MAC ADDRESS | | XX-XX-XX-XX-XX | | |
| - URL INFORMATION | REMOTE CONTROL | SENSOR BOX | CONNECTED | | |

 Если вы видите клавишу [Apply] рядом со значением, то после изменения этого значения необходимо нажимать эту клавишу.

ПОДСКАЗКИ

- См. стр. 31-35 для подробного объяснения всех настроек.
- Если вы нажмёте [Refresh] до того, как экран закончит обновление текущего экрана, вы увидите сообщение "Server Busy Error". Подождите какое-то время, прежде чем возобновить управление монитором.
- Во время разогрева монитора управлять им нельзя.
- Если "DHCP CLIENT" переведён в положение "ON", нажмите — на пульте ДУ два раза и затем проверьте IP-адрес монитора.

■ INFORMATION

Отображает информацию о мониторе.

| INFORMATION | INFORMATIO | INFORMATION | | | | |
|----------------------------|-------------------|-------------|--|--|--|--|
| CONTROL | | | | | | |
| ADJUSTMENT | MODEL | | Provide Contraction of Contraction o | | | |
| - SCREEN | S/N | | | | | |
| - PICTURE | INSTALLATION | NAME | | | | |
| - PICTURE(ADVANCED) | INFORMATION | LOCATION | | | | |
| - AUDIO | MONITOR POWER | | ON | | | |
| - <u>SETUP</u> | DATE/TIME | | and the second se | | | |
| - OPTION | DITTO TACAD | | * The monitor's date and time when you accessed it are displayed. | | | |
| - SCHEDULE | INPUT MODE | | PC DVI-D | | | |
| - MULTI | SIZE | | WIDE | | | |
| - <u>PIP/PbyP</u> | COLOR MODE | | STD | | | |
| - <u>FUNCTION</u> | BRIGHT | | 31 | | | |
| NETWORK | VOLUME | | 15 | | | |
| - LAN SETUP | ID No. | | 0 | | | |
| - SECURITY | STATUS | | 0010-0000-0000-0000 | | | |
| - GENERAL | URL INFORMATION | | STATUS[0001] | | | |
| MAIL | | | | | | |
| - ORIGINATOR | RS-232C/LAN SELEC | T | LAN | | | |
| - <u>RECIPIENT</u> | DHCP CLIENT | | OFF | | | |
| - PERIODICAL | IP ADDRESS | | 192.168.150.2 | | | |
| CDD (D) | SUBNET MASK | | 255.255.255.0 | | | |
| SINIMP | DEFAULT GATEWAY | | 0.0.0.0 | | | |
| - GENERAL | MONITOR NAME | | PN-XXXX | | | |
| - <u>1RAP</u> | DATA PORT | | 10008 | | | |
| SERVICE & SUPPORT | MAC ADDRESS | | XX-XX-XX-XX-XX-XX | | | |
| - URL INFORMATION | REMOTE CONTROL | SENSOR BOX | CONNECTED | | | |
| Browser Language English 💌 | Refresh | | | | | |

CONTROL

Предоставляет вам возможность управлять действиями при помощи соответствующих клавиш (^{POWER} INPUT SIZE) на пульте ДУ. (См. стр. 5.)

ПОДСКАЗКИ

• В режиме ожидания доступно действие включения питания.

ADJUSTMENT

Предоставляет Вам возможность изменять следующие настройки, которые доступны также через меню монитора.

- SCREEN (См. стр. 9.)
- PICTURE (См. стр. 9.)
- PICTURE (ADVANCED) (См. стр. 15.)
- AUDIO (См. стр. 9.)
- SETUP (См. стр. 10.)
- ОРТІОN (См. стр. 10.)
- SCHEDULE (См. стр. 14.)
- MULTI (См. стр. 11.)
- PIP/PbyP (См. стр. 12.)
- FUNCTION (См. стр. 16.)

| INFORMATION CONTROL | ADJUSTMENT - SCREEN | | PN-XXXX PC D-SUB 1400x1050 |
|--|--|---|----------------------------------|
| - ADJUSTMENT - SCREEN - RICIURE - RICIURE(ADVANCED) - AUDIO - SETUP - SETUP - SETUP - SETUP - MULT - PEPPorp - EINCTION | AUTO CLOCK PHASE H-POS V-POS H-SIZE H-SESOLUTION V-RESOLUTION V-RESOLUTION | Execut 604 42 42 50 4 5 | |
| NETWORK - <u>LAN SETUP</u> - <u>SECURITY</u> - <u>GENERAL</u> | RESET | Execute * Settings of the SCREEN adjustment return to initial values. | |
| MAIL - <u>ORIGINATOR</u> - <u>RECIPIENT</u> - <u>PERIODICAL</u> | * Please click (Refresh) botton to ch | sick the setting of each item after you change it. | |
| SNMP - <u>GENERAL</u> - <u>TRAP</u> | | | |

| SERV | ICE & SUPPORT | |
|-------|---------------|--|
| - URI | INFORMATION | |

Browser Language English

NETWORK (LAN SETUP)

На этом экране вы можете установить необходимые параметры, если монитор подключен к ЛС.

| INFORMATION CONTROL | NETWORK - LAN SE | TUP | PN-XXXX PC D-SUB 1400x1050 |
|--|------------------|---|----------------------------------|
| ADJUSTMENT | DHCP CLIENT | ○ ON ⊛ OFF | |
| - SCREEN | IP ADDRESS | 192 . 168 . 150 . 2 | |
| - <u>PICTURE</u> | SUBNET MASK | 255 . 255 . 255 . 0 | |
| - PICTURE(ADVANCED) | DEFAULT GATEWAY | 0 . 0 . 0 | |
| - <u>SETUP</u> - <u>OPTION</u> | DNS SERVER | 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 | |
| - SCHEDULE | | Apply | |
| - <u>MULTI</u> - <u>PIP/PbvP</u> - FUNCTION | RESET | Execute * Settings of LAN (except DNS SERVER) return to initial values. | |
| NETWORK - LAN SETUP - SECURITY - GENERAL | Refresh | | |
| MAIL - <u>ORIGINATOR</u> - <u>RECIPIENT</u> - <u>PERIODICAL</u> | | | |
| SNMP - <u>General</u> - TRAP | | | |
| SERVICE & SUPPORT - URL INFORMATION | | | |
| Browser Language English 💌 | | | |
| | | | |

DHCP CLIENT

Если ваша локальная сеть имеет сервер DHCP и вы хотите получить адрес автоматически, то переведите этот параметр в положение ON.

Чтобы указать адрес вручную, переведите этот параметр в положение OFF.

IP ADDRESS

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите IP-адрес.

SUBNET MASK

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите маску подсети.

DEFAULT GATEWAY

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите шлюз по умолчанию. Если шлюз не используется, то укажите "0.0.0.0".

DNS SERVER

Укажите адрес DNS-сервера.

Если DNS-сервер не используется, укажите "0.0.0.0".

RESET

При нажатии [Execute] параметрам LAN SETUP за исключением параметра DNS SERVER будут возвращены заводские значения.

NETWORK (SECURITY)

На этом экране вы можете выполнить настройку параметров безопасности.

| INFORMATION | | PN-XXXX | | |
|--|---|---|--|--|
| INFORMATION | NETWORK - SECURITY | PC D-SUB | | |
| CONTROL | HEIWORK SECONT | 1400x1050 | | |
| ADJUSTMENT | USER NAME | * MAX 8 characters | | |
| - PICTURE | PASSWORD | * MAX 8 characters | | |
| - AUDIO | PASSWORD(CONFIRMATION) | * Please input the same password once again. | | |
| - <u>SETUP</u> | | Apply | | |
| - <u>OPTION</u> - <u>SCHEDULE</u> - MULTI | * This user name / password is for accessing vi | a Web browser and Telnet. | | |
| - PIP/PbyP | ACCEPT IP ADDRESS | All IP Addresses | | |
| - FUNCTION | IP ADDRESS 1 | 0 . 0 . 0 . 0 . 0 . • • • • • • • • • • | | |
| NETWORK - LAN SETUP | IP ADDRESS 2 | O O O O O Please input "0.0.0" if you don't use it. | | |
| - SECURITY | IP ADDRESS 3 | 0 , 0 , 0 , 0 * Please input "0.0.0.0" if you don't use it. | | |
| MAIL. | | Арру | | |
| - <u>ORIGINATOR</u> - <u>RECIPIENT</u> - <u>PERIODICAL</u> | Refresh | | | |
| SNMP - <u>GENERAL</u> | | | | |
| - TRAP | | | | |
| SERVICE & SUPPORT - URL INFORMATION | | | | |
| Browser Language English 👻 | | | | |
| | | | | |

USER NAME / PASSWORD

Задаёт имя пользователя и пароль для ограничения доступа к монитору.

После ввода имени пользователя и пароля нажмите [Apply].

ACCEPT IP ADDRESS

Вы можете ограничить доступ к данному монитору, определив IP-адреса тех компьютеров, которые будут иметь доступ к нему.

Для ограничения доступа выберите опцию "From only specific IP addresses". Для того чтобы разрешить управление монитором с любого компьютера, выберите "All IP Addresses".

IP ADDRESS от 1 до 3

Если Вы перевели "ACCEPT IP ADDRESS" в "From only specific IP addresses", введите IP-адреса тех компьютеров, которым будет разрешён доступ к монитору.

ПОДСКАЗКИ

- USER NAME и PASSWORD могут состоять максимум из 8 букв, цифр или символов.
- Для того чтобы отменить имя пользователя и/или пароль после его ввода, очистите поле и нажмите клавишу [Apply].

NETWORK (GENERAL)

На этом экране вы можете установить общие параметры настройки ЛС.

| INFORMATION CONTROL | NETWO | ORK - GE | NERAL | PN-XXXX PC D-SUB 1400x1050 |
|---|--------------|----------|---|----------------------------------|
| ADJUSTMENT | MONITOR NAME | | PN-DOOK * MAX 16 characters | |
| - <u>SUREEX</u> - <u>PICTURE</u> - <u>PICTURE(ADVANCED)</u> | AUTO LOGOUT | TIME | 5 minutes * from 1 to 65535 If you set 0, this function is disabled | |
| - <u>AUDIO</u> - SETUP | DATA PORT | | 10008 * from 1025 to 65535 | |
| - OPTION - SCHEDULE | SEARCH PORT | | 5006 * from 1025 to 65535 | |
| - MULTI | INSTALLATION | NAME | * MAX 50 characters | |
| - <u>FUNCTION</u> | INFORMATION | LOCATION | * MAX 100 characters | |
| NETWORK - LAN SETUP | | | Apply | |
| - <u>SECURITY</u> - <u>GENERAL</u> | Refresh | | | |
| MAIL - ORIGINATOR - RECIPIENT - PERIODICAL | | | | |
| SNMP - <u>GENERAL</u> - TRAP | | | | |
| SERVICE & SUPPORT - URL INFORMATION | | | | |
| Browser Language English + | | | | |
| | * [| | 17 | |

MONITOR NAME

Укажите для этого монитора имя, которое будет отображаться на экране Internet Explorer.

AUTO LOGOUT TIME

Укажите время (в минутах), через которое монитор автоматически отключится от сети. Укажите в минутах от 1 до 65535. Если указать '0',

функция будет отключена.

DATA PORT

Укажите номер порта TCP, используемый для обмена данными с этим монитором.

Укажите значение от 1025 до 65535.

SEARCH PORT

Укажите, какой номер порта следует использовать при поиске данного монитора.

Укажите значение от 1025 до 65535.

INSTALLATION INFORMATION (NAME/LOCATION)

Укажите информацию для данного монитора, которая будет отображаться в окне Internet Explorer.

ПОДСКАЗКИ

- MONITOR NAME может состоять из максимум 16 букв, цифр или символов.
- Введите максимум 50 знаков в поле NAME в INSTALLATION INFORMATION.
- Введите максимум 100 знаков в поле LOCATION в INSTALLATION INFORMATION.

MAIL (ORIGINATOR)

На этом экране вы можете установить параметры отправки сообщения по электронной почте периодически или в случае неисправности монитора.

Эти значения зависят от настройки вашей локальной сети. Обратитесь за помощью к администратору вашей локальной сети.

| SMTP SERVER | * MAX 64 characters |
|------------------------|---|
| ORIGINATOR E-MAIL ADDR | ESS * MAX 64 characters |
| ORIGINATOR NAME | * MAX 64 characters |
| AUTHENTICATION | @ NONE O POP before SMTP |
| POP SERVER | No need the setting. * MAX 64 characters |
| ACCOUNT NAME | No need the setting. * MAX 64 characters |
| PASSWORD | * MAX 64 characters |
| | Apply |



INFORM CONTR ADJUST - SCREE - PICTU - PICTU - AUDIO - OPTIO - SCRED - MULTI - FUNCT NETWO - LAN SI - SECRE - GENER

SERVICE & SUPPORT

Browser Language English 👻

SMTP SERVER

Укажите, какой STMP-сервер следует использовать для отправки электронного сообщения.

* Если используется доменное имя, то не забудьте указать также DNS SERVER. (См. стр. 32.)

ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS

Укажите электронный адрес данного монитора. Этот адрес будет электронным адресом отправителя.

ORIGINATOR NAME

Укажите имя отправителя.

Это имя будет отображаться в поле "Originator Name" электронного сообщения.

AUTHENTICATION

Укажите метод аутентификации, используемые для отправки электронного сообщения.

POP SERVER

Если в качестве метода "AUTHENTICATION" выбран "POP before SMTP", то укажите адрес POP-сервера.

ACCOUNT NAME / PASSWORD

Если в качестве метода "AUTHENTICATION" выбран "POP before SMTP", то укажите имя и пароль почтового ящика для соединения с POP-сервером.

ПОДСКАЗКИ

- Вы можете вводить максимум 64 буквы, цифры или символа в поля ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS, ORIGINATOR NAME, ACCOUNT NAME и PASSWORD.
- Поля SMTP SERVER и POP SERVER могут состоять из максимум 64 символов.

Можно использовать следующие символы: a-z, A-Z, 0-9,

MAIL (RECIPIENT)

На этом экране вы можете указать получателей сообщения по электронной почте, отправляемого периодически или в случае неисправности монитора.

| ONTROL | | | | | | 1400x1050 |
|---|------|--|--------------------|-------------|----------|---------------|
| DJUSTMENT | 27. | RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES | | CONDITION | | CONTERNATION |
| - SCREEN | 180. | * MAX 64 characters | PERIODICAL | TEMPERATURE | HARDWARE | CONFINSIATION |
| - PICTURE | 1 | | 8 | 13 | 23 | Test |
| - PICTURE(ADVANCED) | 2 | | 6 | 8 | 8 | |
| - SETUP | 3 | | 8 | 8 | 8 | |
| - OPTION - SCHEDULE | | Attach the log file to a TEMPERATURE * attach no log file to a PERIODICAL report e-mail | HARDWARE error e-r | nail. | | |
| - MULTI | | Apply | | | | |
| PIP/PbvP | | | | | | |
| - FUNCTION | B | efresb | | | | |
| - <u>LAN SETUP</u> - <u>SECURITY</u> | | | | | | |
| - LAN SETUP - SECURITY CONTRACTOR - ORIGINATOR - RECIPITAT - PERIODICAL NMP - GENERAL | | | | | | |
| - LAN SETUR SECURITY SECURITY - GENERAL - ORIGINATOR - RECIPIENT - PERIODICAL - NMP - CONTRAL - IRAR | | | | | | |
| LAS SETUP SECURITY GENERAL AIL OGIONATOR BECHENT FEEDODICAL CENERAL TRAP ERVICE & SUPPORT UBL DEFORMATION | | | | | | |

RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES

Укажите электронные адреса, на которые будет выслано электронное сообщение о неисправности монитора.

CONDITION

Определите условия для отправки почты. Если выбран параметр PERIODICAL, укажите дату и время отправки сообщений в параметре PERIODICAL.

CONFIRMATION

Отправляет тестовое сообщение об ошибке. Данная функция позволяет вам узнать, правильно ли вы настроили параметры электронной почты.

Attach the log file to a TEMPERATURE/HARDWARE error e-mail.

Если отмечен этот параметр, в сообщение включается файл журнала, содержащий информацию о температурной или статусной ошибке.

ПОДСКАЗКИ

 Поле RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES может состоять из максимум 64 букв, цифр или символов.

MAIL (PERIODICAL)

Когда для CONDITION в MAIL (RECIPIENT) выбран параметр PERIODICAL, установите дату и время отправки сообщения.

| DEORMATION | | | PN-XXXX |
|----------------------------|-------------------|---------------------------|-----------|
| INFORMATION | MAIL DEPIODICAL | | PC D-SUB |
| CONTROL | MAIL - PERIODICAL | | 1400x1050 |
| ADJUSTMENT | DAY OF THE WEEK | SUN MON TUE WED THU FRI | SAT |
| - SCREEN | | 1 | |
| - <u>PICTURE</u> | | 2 | |
| - PICTURE(ADVANCED) | TIME | 3 | |
| - AUDIO | | 4. — • : — • | |
| - <u>SETUP</u> | | * 1ume sending an e-mail. | |
| - OPTION | | Apply | |
| - SCHEDULE | | | |
| - MULTI | Refresh | | |
| - <u>PIP/PbyP</u> | | | |
| - FUNCTION | | | |
| | | | |
| NETWORK | | | |
| - LAN SETUP | | | |
| - <u>SECURITY</u> | | | |
| - <u>GENERAL</u> | | | |
| MAIL | | | |
| ORICDUATOR | | | |
| BECHNENT | | | |
| - <u>RECIPIENI</u> | | | |
| - PERIODICAL | | | |
| SNMP | | | |
| - GENERAL | | | |
| - TRAP | | | |
| | | | |
| SERVICE & SUPPORT | | | |
| - URL INFORMATION | | | |
| | | | |
| Browser Language English - | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

DAY OF THE WEEK

Укажите день недели для отправки периодических сообщений.

TIME

Укажите время для отправки периодических сообщений.

Внимание

- Не выключайте монитор при помощи главного выключателя, когда выполнена настройка периодической отправки сообщений по электронной почте.
- Укажите правильную дат и время. (См. стр. 10.)
 Если указаны неверные дата и время, периодическая отправка сообщений не будет осуществляться корректно.
- Периодически проверяйте правильность указанных даты и времени.
- Когда STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, электронные сообщения не будут отправляться регулярно в режиме ожидания.

SNMP

Вы можете установить параметры настройки для SNMP.

| CONTROL | SNMP - GENERAL | PC D-SUE 1400x1050 | | | | |
|---|------------------|---|--|--|--|--|
| ADILISTMENT | SNMP SETTING | | | | | |
| - SCREEN | VERSION | © SNMPv1 © SNMPv2 © SNMPv3 | | | | |
| - <u>PICTURE</u> - <u>PICTURE(ADVANCED)</u> | COMMUNITY NAME 1 | * MAX 16 characters © Read/Write @ Read | | | | |
| - <u>AUDIO</u> - <u>SETUP</u> | COMMUNITY NAME 2 | * MAX 16 characters © Read/Write @ Read | | | | |
| - <u>OPTION</u> - <u>SCHEDULE</u> | COMMUNITY NAME 3 | * MAX 16 characters © Read/Write @ Read | | | | |
| - MULTI - PD-PwyP - FUNCTION NETWORK - LAN SETUP - SECURITY - GENERAL | USER 1 | UNER NAME *MAX 16 characters AUTHENTICATION PASSWORD *MAX 16 characters ENCRIPTICATION PASSWORD *MAX 16 characters ECURITY LEVEL 10 Auth.No Encryption ~ DIGIST ALCORTING *SHALL *MDS | | | | |
| | USER 2 | UREN NAME * MAX 16 characters AUTERNITICATION PASSWORD * MAX 16 characters EXCRYPTICATION PASSWORD * * MAX 16 characters EXCRYPTICATION PASSWORD * * MAX 16 characters BECKRYPTICATION PASSWORD * * MAX 16 characters | | | | |
| MAIL - <u>ORIGINATOR</u> - <u>RECIPIENT</u> - <u>PERIODICAL</u> | USER 3 | UIER NAME * MAX 16 character AUTRENTECATION PASHWORD * MAX 16 characters ENCRYPTOR NAHWORD * MAX 16 characters BECCHTY LEVEL No 44th Ale Encrypton • DEGET 44 CONTINU © STATA 1 @ MDS | | | | |
| SNMP | | Apply | | | | |
| - <u>GENERAL</u> - TRAP | | Switch the main power off and on to be effective. Click the battom balow to off and on main power. | | | | |

Browser Language English

INFORMAT CONTROL ADJUSTME SCREEN PICTURE

- OPTION SCHEDULE MULTI - <u>PIP/PbyP</u> - <u>FUNCTION</u> NETWORK

| ONTROL | SNMP - TRAP | PC 14 | D-SUB 00x1050 |
|--|---|--|------------------|
| DJUSTMENT | TRAP SETTING | ⊙ ON ⊛ OFF | |
| - <u>SCREEN</u> - PICTURE | TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR | ⊙ ON @ OFF | |
| - PICTURE - PICTURE(ADVANCED) - AUDIO - SETUP - OPTION - SCHEDULE - MULTI - MULTI - PIP.PbyP | TRAP ADDRESS & PORT | THAD 1 ADDRESS 0 0 0 0 0 0 PORT 0 0 0 0 0 0 0 0 PORT 0 0 0 0 0 0 0 0 0 PORT 0 1 0 0 0 0 0 0 0 PAR3 2 ADDRESS 0 0 | |
| - <u>MULTI</u> - <u>PIP/PbyP</u> - <u>FUNCTION</u> | | TRAP 4 ADDRESS 0 . 0 . 0 . 0 . 0 . 0 . 0 . 0 . 0 . 0 | |

Refresh

- GENERAL MAIL ORIGINATOR RECIPIENT - PERIODICAL

- <u>LAN SETUR</u>

SNMP GENERAL

- TRAP

SERVICE & SUPPORT

wser Language English

SNMP SETTING

Определяет, должен ли SNMP быть активирован или деактивирован.

VERSION

Определяет поддерживаемую версию SNMP.

COMMUNITY NAME от 1 до 3

Задает имя группы, необходимое для доступа.

USER от 1 до 3

Задает имя пользователя, пароль, метод аутентификации и другие опции, необходимые для доступа.

TRAP SETTING

Определяет, должна ли быть активирована функция системного прерывания.

Если эта функция активирована, при включении монитора будет отправлена команда на системное прерывание.

TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR

Определяет, должна ли функция системного

прерывания отправлять уведомление в случае ошибки аутентификации.

TRAP ADDRESS & PORT

Указывает адрес и номер порта для отправки уведомления функцией системного прерывания.

Внимание

- После установки SNMP нажмите [Switch the main power of monitor off and on now.] или выключите и включите монитор с помощью основного выключателя. После перезагрузки монитора подождите 30 секунд и затем выполните следующее действие.
- Если IP-адрес изменяется при активной функции SNMP, выключите монитор и включите его снова с помощью главного выключателя питания.

ПОДСКАЗКИ

- В зависимости от настроек SNMP, перед использованием SNMP возможна небольшая задержка (около 2 минут).
- Для имени группы, имени пользователя и пароля могут использоваться максимум 16 буквенно-цифровых символов.

SERVICE & SUPPORT (URL INFORMATION)

При возникновении ошибки в работе монитора в поле URL INFORMATION на экране INFORMATION можно установить опцию отображения определенного адреса URL. (См. стр. 31.)

| NFORMATION | SERVICE & SUPPORT - 1 | URL INFORMAT | ION | | PN-XXX PC D-SUB |
|---------------------------|-----------------------|-------------------|-------------|----------|--------------------|
| CONTROL | | 0100 1111 0100111 | | | 1400x1050 |
| ADJUSTMENT | URI INFORMATION | | CONDITION | | |
| - SCREEN | * MAX 64 characters | ALWAYS | TEMPERATURE | HARDWARE | CONFIRMATION |
| - PICTURE | | 10 | 13 | 8 | |
| - PICTURE(ADVANCED) | Apply | | | | |
| - <u>AUDIO</u> | | | | | |
| - SETUP | Refresh | | | | |
| - OFTION - SCHEDULE | | | | | |
| - MULTI | | | | | |
| - PIP/PbvP | | | | | |
| - FUNCTION | | | | | |
| | | | | | |
| LAN CETTER | | | | | |
| - LAN SETUP | | | | | |
| - GENERAL | | | | | |
| Solid Sales Inc | | | | | |
| MAIL | | | | | |
| - ORIGINATOR | | | | | |
| - <u>RECIPIENT</u> | | | | | |
| - PERIODICAL | | | | | |
| NMP | | | | | |
| - GENERAL | | | | | |
| - TRAP | | | | | |
| EDVICE & SUDDOPT | | | | | |
| URLINFORMATION | | | | | |
| Star and Star and Star | | | | | |
| rowser Language English 👻 | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

URL INFORMATION

Введите URL для отображения экрана INFORMATION при возникновении ошибки в работе монитора. Адрес URL может состоять из максимум 64 букв, цифр или символов.

CONDITION

Укажите условие для отображения URL.

CONFIRMATION

Отображается домашняя страница указанного адреса URL.

Вы можете проверить правильность введенного URL.

ПОДСКАЗКИ

Также возможно задать текст сообщения, например, имя контактного лица или номер телефона, которые будут отображаться вместо соответствующего адреса URL.

Если вы заметили неисправности в работе вашего монитора, прежде чем вызывать ремонтную службу, ознакомьтесь со следующими советами по устранению неисправностей.

Отсутствует изображение или звук.

- Не отключён ли шнур питания?
- Не переведен ли выключатель питания в выключенное положение?
- Не находится ли монитор в режиме ожидания (горит оранжевый СИД питания)?
- Убедитесь, что выбран правильный режим входа. (См. стр. 5.)
- Если присоединено внешнее оборудование, убедитесь в том, что оно работает (воспроизводит).

Не работает пульт дистанционного управления.

- Вставлены ли батарейки с соблюдением полярности (+,-)? (См. Руководство по эксплуатации.)
- Не разряжены ли батарейки?
- Направьте пульт дистанционного управления на датчик для дистанционного управления.
- Не скрыты ли экранные меню или не заблокировано ли управление? (См. стр. 16.)
- Блок приема сигналов датчика дистанционного управления PN-ZR01 отключен?
- Если основной монитор подключен к нескольким мониторам, кабель RS-232 отключен? Установлен ли параметр ID No. <ID HOMEP>?

Поменялся местами звук из левого и правого динамика. Звук слышится только с одной стороны.

- Правильно ли присоединены аудио кабели?
- Убедитесь в том, что аудио кабели для внешних динамиков присоединены правильно: левый и правый кабели могут быть подключены наоборот, или один из двух кабелей может быть не подсоединён.
- Проверьте настройку BALANCE <БАЛАНС> для меню AUDIO <AУДИО>. (См. стр. 9.)

Есть изображение, но нет звука.

- Не отключен ли звук?
- Убедитесь в том, что громкость установлена не на минимум.
- Правильно ли присоединены аудио кабели?
- Корректна ли настройка AUDIO SELECT < ВЫБРАТЬ
- АУДИО ВХОД> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>? (См. стр. 11.)

Нестабильное видеоизображение.

- Сигнал может быть несовместимым.
- Попробуйте применить автоматическую настройку экрана, когда используется входной разъем ПК D-sub или входные разъемы ПК RGB.

Видео из входного разъема ПК/AV HDMI не отображается корректно.

- Корректна ли настройка для HDMI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>? (См. стр. 11.)
- Совместим ли использующийся кабель HDMI со стандартом HDMI? Монитор не может работать с нестандартным кабелем.
- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 39 и 40.)

Видео из входного разъема ПК/AV DVI-D не отображается корректно.

- Корректна ли настройка для DVI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>? (См. стр. 11.)
- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 39 и 40.)
- Отключите питание присоединенного оборудования, затем включите питание снова.
- Если мониторы соединены последовательно, отключите питание мониторов, а затем включите питание снова.

Видео из входных разъемов ПК RGB и AV компонент не отображается корректно.

- Корректна ли настройка для BNC в INPUT SELECT < ВЫБОР ВХОДА> в меню ОРТІОN < ОПЦИЯ>? (См. стр. 11.)
- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 39 и 40.)

Кнопки управления не работают. Изображение отсутствует.

 Внешние источники мощных помех могут препятствовать нормальной работе. Отключите питание и включите его снова, выждав не менее 5 секунд, после чего проверьте работоспособность.

Переключение режима входа происходит автоматически.

- При включенной ON <ВКЛ> функции AUTO INPUT CHANGE <АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА> и отсутствии сигнала на выбранном входе AUTO INPUT CHANGE <АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА> автоматически переключает выбранный режим входа на другой режим, на котором присутствует видеосигнал.
 - Режим входа может переключаться в следующих случаях: - когда компьютер находится в режиме ожидания;
 - когда компьютер находится в режиме ожидания,
 когда воспроизведение остановлено на устройстве воспроизведения.

СИД питания мигает красным цветом.

В углу экрана появляется "STATUS [xxxx]" <СТАТУС [xxxx]>.

 Проблема в оборудовании. Отключите монитор и отправьте заявку на ремонт своему дилеру SHARP. (Когда STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ> установлено в OSD & LED. Это зависит от настройки.)

При отображении "AUTO DIMMING" < ABT.УМЕНЬШ.ЯРК.>.

- В случае чрезмерного увеличения температуры внутри монитора яркость подсветки уменьшается автоматически для того, чтобы предотвратить дальнейшее повышение температуры. Если вы в тот момент, когда монитор находится в этом состоянии, попытаетесь при помощи — отрегулировать яркость, появится надпись "AUTO DIMMING" <ABT. УМЕНЬШ.ЯРК.> и вы не сможете изменить яркость.
- Устраните причину чрезмерного повышения температуры.

Монитор издаёт звук потрескивания.

 Иногда вы можете слышать звук потрескивания из монитора. Это происходит, когда корпус монитора расширяется или сжимается в соответствии с изменениями температуры. Это не влияет на работу монитора.

СИД питания мигает поочерёдно красным и зелёным цветом. Когда в углу экрана появляется надпись "TEMPERATURE" <ТЕМПЕРАТУРА>.

- В случае чрезмерного увеличения температуры внутри монитора яркость подсветки автоматически уменьшается для того, чтобы предотвратить возникновение проблем, связанных с высокой температурой. Когда это происходит, на экране отображается "TEMPERATURE" <TEMПЕРАТУРА> и попеременно начинают загораться красный и зеленый СИД питания. (Когда TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ> установлено в OSD & LED. Это зависит от настройки.)
- В случае дальнейшего роста температуры внутри монитора последний автоматически переходит в режим ожидания. (Красный и зеленый СИД питания продолжают попеременно загораться.)
- Устраните причину чрезмерного повышения температуры.
 Если монитор переходит в режим ожидания изза роста температуры, то для возвращения в нормальный режим работы выключите основной выключатель питания, а затем включите его снова. Однако монитор снова перейдёт в режим ожидания, если не устранена причина перегрева.
- Проверьте, не расположен ли монитор в месте, где может происходить резкий подъём температуры.
 Температура внутри монитора быстро растёт в случае, если заблокированы вентиляционные отверстия монитора.
- Температура внутри монитора быстро растёт, если внутри монитора или вокруг вентиляционных отверстий скапливается пыль. Если возможно, удалите пыль. Обратитесь к дилеру компании Sharp с просьбой об удалении скопившейся внутри монитора пыли.

Спецификации

■Спецификации изделия PN-V601А

| Mo | дель | | | PN-V601A |
|--------------------------------------|---------------------|------------------|---------------------------------|---|
| Ко | мпонент ЖКД | | | ТFT ЖКД класса 60" (152,4 см по диагонали) |
| Максимальное разрешение (в пикселях) | | | (в пикселях) | 1366 x 768 |
| Ма | кс. кол. цветов | | | Прибл. 16,77 тысяч цветов |
| Pa | змер пикселя | | | 0,973 мм (Г) х 0,973 мм (В) |
| Угс | л просмотра | | | 176° справа/слева/сверху/снизу (при показателе контрастности ≥ 10) |
| Ак | гивная площадь эк | рана | (мм) | 1328,8 x 747,1 |
| Bx | одной сигнал компь | ьютера | | Цифровой (совместимый со стандартом DVI 1.0), Аналоговый RGB (0,7 Vp-p) [75 Ω] |
| Си | гнал синхронизаци | И | | По горизонтали/вертикали (Horizontal/Vertical) раздельно |
| | | | | (TTL: положительный/отрицательный), Синх. по зеленому (Sync-on-green), |
| | | | | синх по композитному (Composite sync) (TTL: положительный/отрицательный) |
| Си | стема цвета видео | | | NTSC (3,58 МГц), NTSC (4,43 МГц), PAL, PAL-60, SECAM |
| Plu | ig and play (включи | п и работай) | | VESA DDC2B |
| УП | равление питанием | B 12(4) (| | VESA DPMS, DVI DMPM |
| BX | одные разъемы | TIK/AV | Цифровой | HDMI x 1 |
| | | TIK | Аналоговый | Mini D-sub 15 контактов, 3 ряда х 1 |
| | | Аудио | | 3,5 мм мини стерео гнездо х 1 |
| | | Последоват | гельный (RS-232C) | D-sub 9 контактов x 1 |
| | Если | ΠΚ/Αν | Цифровой | DVI-D 24 контакта (HDCP-совместимость) х 1 |
| | подсоединена РМ- | ПК | Аналоговый | BNC ^{*1*2} x 1 |
| | ZDUZ (ОПЦИЯ) | AV | Композитное видео | BNC x 1 |
| | | | S-video | x 1 |
| | | | Компонентный | BNC (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) ^{*1} x 1 |
| | | Аудио | | RCA контакт (Лев/Прав) x 2 |
| Вы | ходные разъемы | Аудио | | RCA контакт (Лев/Прав) х 1 |
| | | Последоват | гельный (RS-232C) | D-sub 9 контактов х 1 |
| | Если подсоединена | ΠK/AV | Цифровой | DVI-D 24 контакта х 1 |
| | PN-ZB02 (опция) | Внешний ди | инамик | 10 Вт + 10 Вт [6 Ом] |
| Pa | зъем LAN [Если под | цсоединена І | PN-ZB02 (опция)] | 10 BASE-T/100 BASE-TX |
| Тре | ебование к электро | питанию | | АС 100 В - 240 В, 50/60 Гц |
| Pa | бочая температура | *3 | | 0°C - 40°C |
| Pa | бочая влажность | | | 20% - 80% (без конденсации) |
| По | требляемая мощно | СТЬ | | 480 Вт / 1,6 Вт / 1,8 Вт |
| (м | аксимум/режим с | жидания в | ходного сигнала ^{*4} / | |
| ре | жим ожидания*5) | | | |
| По | требляемая мощно | сть [PN-ZB | 802 (опция)] | 490 Вт |
| Pa | змеры (исключая в | ыступы) | (мм) | Прибл. 1335,9 х 149,3 х 754,2 |
| Be | с | | (кг) | Прибл. 44 |
| Be | с [PN-ZB02 (опци | я)] | (кг) | Прибл. 0,5 |

*1 Не может быть использована одновременно.

*2 Не поддерживает режим plug and play.

*3 Температурные условия могут отличаться при использовании дисплея с дополнительным оборудованием, рекомендованным SHARP. В подобных случаях следует ознакомиться с температурными условиями, рекомендованными производителем дополнительного оборудования.

*4 Когда AUTO INPUT CHANGE < АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА> установлена в положение OFF < ВЫКЛ>.

*5 Когда STANDBY MODE < РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на STANDARD < СТАНДАРТНО>. Когда STANDBY MODE < РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на LOW POWER < МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>: 0,5 Вт.

В соответствии с нашей политикой постоянного улучшения наших изделия, корпорация SHARP оставляет за собой право вносить изменения в дизайн и спецификации изделия без предварительного уведомления. Указанные значения технических характеристик являются номинальными значениями среднестатистического прибора. Возможны некоторые отклонения от этих значений у отдельных приборов.

■Характеристики изделия PN-ZR01 (опция)

| Модель | | PN-ZR01 | |
|---------------------------------------|------|------------------------|--|
| Размеры блока приема сигналов датчика | | Прибл. 34.2 у 23 у 130 | |
| дистанционного управления (| (мм) | Приол. 34,2 X 23 X 130 | |
| Масса блока приема сигналов датчика | | | |
| дистанционного управления | (кг) | | |

Чертежи с указанием размеров

Имейте в виду, что указанные значения являются приблизительными.



При креплении монитора убедитесь, что используются кронштейны для крепления к стене, совместимые с методом крепления VESA. SHARP рекомендует использовать винты M6 и затяжку винтов.

Обратите внимание, что глубина отверстия для винта в мониторе равна 10 мм. Слабое крепление может привести к падению изделия, что, в свою очередь, может стать причиной серьезных травм людей, а также привести к повреждению изделия. Длина винта должна быть такой, чтобы из отверстия в мониторе выступало не менее 8 мм резьбы. Используйте кронштейн, отвечающий критериям стандарта UL1678 и способный выдержать как минимум 4-кратный вес монитора.

Управление питанием

Данный монитор соответствует стандартам VESA DPMS и DVI DMPM. При этом, чтобы работала данная функция управления питанием монитора, видеокарта и компьютер должны поддерживать один и тот же стандарт.

| DPMS | Экран | Потребляемая мощность ¹ | Hsync | Vsync |
|-----------|--------------------|---------------------------------------|-------|-------|
| ON STATE | Отображает | 480 Bt | Да | Да |
| STANDBY | | | Нет | Да |
| SUSPEND | ј Не отображает | 1,6 Вт* ² | Да | Нет |
| OFF STATE | | | Нет | Нет |

DPMS: сигнализация управления питанием монитора

| Если PN-ZR01 (опция) или PN-ZB02 (опция) не | |
|---|--|
| полсоелинена | |

*2 Когда AUTO INPUT CHANGE < ABTOHACTPOЙKA ВХОДА> установлена в положение OFF <ВЫКЛ>.

DDC (plug and play)

*1

Данный монитор поддерживает стандарт VESA DDC (Display Data Channel).

DDC - это стандарт сигналов (plug and play) для подключения мониторов к компьютерам. При этом они самостоятельно обмениваются информацией о разрешении и других параметрах. Данная функция может использоваться в случае, если компьютер поддерживает стандарт DDC и сконфигурирован таким образом, чтобы определять мониторы, поддерживающие функцию plug and play. Имеется несколько разновидностей стандарта DDC, в зависимости от метода обмена данными. Данный монитор поддерживает стандарт DDC2B.

DMPM: цифровое управление

| DMPM | Экран | Потребляемая мощность ¹ |
|------------|---------------|---------------------------------------|
| Monitor ON | Отображает | 480 Вт |
| Active OFF | Не отображает | 1,6 Вт* ² |

■Совместимая синхронизация сигналов (ПК)

| | | | | | ЦИФР | ЦИФРОВОЙ | | |
|---------|---------------------------|---------|--------|---------------|-------|----------|---------------|--|
| Разреш | цение экрана | Hsync | Vsync | Частота точек | DVI*2 | HDMI | (D-SUB/RGB*2) | |
| VESA | 640 × 480 | 31,5кГц | 60Гц | 25,175МГц | Да | Да | Да | |
| | | 37,9кГц | 72Гц | 31,5МГц | Да | Да | Да | |
| | | 37,5кГц | 75Гц | 31,5МГц | Да | Да | Да | |
| | 800 × 600 | 35,1кГц | 56Гц | 36,0МГц | - | - | Да | |
| | | 37,9кГц | 60Гц | 40,0МГц | Да | Да | Да | |
| | | 48,1кГц | 72Гц | 50,0МГц | Да | Да | Да | |
| | | 46,9кГц | 75Гц | 49,5МГц | Да | Да | Да | |
| | 848 × 480 | 31,0кГц | 60Гц | 33,75МГц | Да | - | Да | |
| | 1024 × 768 | 48,4кГц | 60Гц | 65,0МГц | Да | Да | Да | |
| | | 56,5кГц | 70Гц | 75,0МГц | Да | Да | Да | |
| | | 60,0кГц | 75Гц | 78,75МГц | Да | Да | Да | |
| | 1152 × 864 ^{*1} | 67,5кГц | 75Гц | 108,0МГц | Да | Да | Да | |
| | 1280 × 768 | 47,8кГц | 60Гц | 79,5МГц | Да | - | Да | |
| | | 60,3кГц | 75Гц | 102,25МГц | Да | - | Да | |
| | 1280 × 800 ^{*1} | 49,7кГц | 60Гц | 83,5МГц | Да | Да | Да | |
| | 1280 × 960 ^{*1} | 60,0кГц | 60Гц | 108,0МГц | Да | Да | Да | |
| | 1280 × 1024 ^{*1} | 64,0кГц | 60Гц | 108,0МГц | Да | Да | Да | |
| | | 80,0кГц | 75Гц | 135,0МГц | Да | Да | Да | |
| | 1360 × 768 | 47,7кГц | 60Гц | 85,5МГц | Да | Да | Да | |
| | 1400 × 1050 ^{*1} | 65,3кГц | 60Гц | 121,75МГц | Да | Да | Да | |
| | 1600 × 1200 ^{*1} | 75,0кГц | 60Гц | 162,0МГц | Да | Да | Да | |
| | 1680 × 1050 ^{*1} | 65,3кГц | 60Гц | 146,25МГц | Да | Да | Да | |
| Широкий | 1280 × 720 | 44,7кГц | 60Гц | 74,4МГц | Да | Да | Да | |
| | 1366 × 768 | 47,7кГц | 60Гц | 85,383МГц | Да | Да | Да | |
| | 1920 × 1080 ^{*1} | 66,3кГц | 60Гц | 148,5МГц | Да | Да | Да | |
| | | 67,5кГц | 60Гц | 148,5МГц | Да | Да | Да | |
| US TEXT | 720 × 400 | 31,5кГц | 70Гц | 28,3МГц | Да | Да | Да | |
| Sun | 1024 × 768 | 48,3кГц | 60Гц | 64,13МГц | - | - | Да | |
| | | 53,6кГц | 66Гц | 70,4МГц | - | - | Да | |
| | | 56,6кГц | 70Гц | 74,25МГц | - | - | Да | |
| | 1152 × 900 ^{*1} | 61,8кГц | 66Гц | 94,88МГц | - | - | Да | |
| | | 71,8кГц | 76,2Гц | 108,23МГц | - | - | Да | |
| | 1280 × 1024 ^{*1} | 71,7кГц | 67,2Гц | 117,01МГц | - | - | Да | |
| | | 81,1кГц | 76Гц | 134,99МГц | - | - | Да | |
| | 1600 × 1000 ^{*1} | 68,6кГц | 66Гц | 135,76МГц | - | - | Да | |

*1 Отображает уменьшенное изображение, кроме режима "Dot by Dot". В режиме "Dot by Dot" изображение обрезается до размеров панели, а затем отображается.
 *2 Доступно, если подсоединена PN-ZB02 (опция).

* Все совместимы только при нечересстрочной развёртке.

В зависимости от присоединенного ПК изображения могут отображаться не так как нужно, даже если на вход подаётся совместимый сигнал, описанный выше. Значения частоты для режима Sun приведены в качестве справочных. *

*

■Совместимая синхронизация сигналов (AV)

| Разрешение экрана | Частота | DVI-D* ² | HDMI | Компонент* ² |
|----------------------------|---------|---------------------|------|-------------------------|
| 1920 × 1080p*1 | 24Гц | - | Да | - |
| | 50Гц | Да | Да | Да |
| | 59,94Гц | Да | Да | Да |
| | 60Гц | Да | Да | Да |
| 1920 × 1080i* ¹ | 50Гц | Да | Да | Да |
| | 59,94Гц | Да | Да | Да |
| | 60Гц | Да | Да | Да |
| 1280 × 720p | 50Гц | Да | Да | Да |
| | 59,94Гц | Да | Да | Да |
| | 60Гц | Да | Да | Да |
| 720 × 576p | 50Гц | Да | Да | Да |
| 720 × 480p | 59,94Гц | Да | Да | Да |
| | 60Гц | Да | Да | Да |
| 640 × 480p(VGA) | 59,94Гц | Да | Да | - |
| | 60Гц | Да | Да | - |
| 720(1440) × 576i | 50Гц | - | Да | Да |
| 720(1440) × 480i | 59,94Гц | - | Да | Да |
| | 60Гц | - | Да | Да |

*1 Отображает уменьшенное изображение, кроме режима "Dot by Dot". В режиме "Dot by Dot" изображение обрезается до размеров панели, а затем отображается.

*2 Доступно, если подсоединена PN-ZB02 (опция).

■Контакты входного разъема ПК/AV DVI-D

(DVI-D 24 контакта)



| Номер | Функция | Номер | Функция |
|-------|------------------------------|-------|----------------------------------|
| 1 | TMDS данные 2- | 13 | Н.З. |
| 2 | TMDS данные 2+ | 14 | +5 B |
| 3 | TMDS данные 2/4 экранированы | 15 | ЗАЗЕМЛ |
| 4 | H.3. | 16 | Обнаружение горячего подключения |
| 5 | H.3. | 17 | TMDS данные 0- |
| 6 | Тактовый генератор DDC | 18 | TMDS данные 0+ |
| 7 | DDC данные | 19 | TMDS данные 0/5 экранированы |
| 8 | Н.З. | 20 | H.3. |
| 9 | TMDS данные 1- | 21 | Н.З. |
| 10 | TMDS данные 1+ | 22 | Экран тактового генератора TMDS |
| 11 | TMDS данные 1/3 экранированы | 23 | Тактовый генератор TMDS + |
| 12 | Н.З. | 24 | Тактовый генератор TMDS - |

■Контакты входного разъема ПК D-sub

(Mini D-sub 15 контактов)



| Номер | Функция | Номер | Функция |
|-------|----------------------------------|-------|--------------------------|
| 1 | Вход красного видеосигнала | 9 | +5 B |
| 2 | Вход зелёного видеосигнала | 10 | ЗАЗЕМЛ |
| 3 | Вход синего видеосигнала | 11 | Н.З. |
| 4 | Н.З. | 12 | DDC данные |
| 5 | ЗАЗЕМЛ | 13 | Вход синхросигнала Hsync |
| 6 | ЗАЗЕМЛ для красного видеосигнала | 14 | Вход синхросигнала Vsync |
| 7 | ЗАЗЕМЛ для зелёного видеосигнала | 15 | Тактовый генератор DDC |
| 8 | ЗАЗЕМЛ для синего видеосигнала | | |

■Контакты выходного разъема ПК/AV DVI-D

(DVI-D 24 контакта)

| |) |
|-------------------------|---|
| 17 18 19 20 21 22 23 24 | |

| Номер | Функция | Номер | Функция |
|-------|------------------------------|-------|----------------------------------|
| 1 | TMDS данные 2- | 13 | Н.З. |
| 2 | TMDS данные 2+ | 14 | +5 B |
| 3 | TMDS данные 2/4 экранированы | 15 | ЗАЗЕМЛ |
| 4 | H.3. | 16 | Обнаружение горячего подключения |
| 5 | H.3. | 17 | TMDS данные 0- |
| 6 | Тактовый генератор DDC | 18 | TMDS данные 0+ |
| 7 | DDC данные | 19 | TMDS данные 0/5 экранированы |
| 8 | Н.З. | 20 | Н.З. |
| 9 | TMDS данные 1- | 21 | Н.З. |
| 10 | TMDS данные 1+ | 22 | Экран тактового генератора TMDS |
| 11 | TMDS данные 1/3 экранированы | 23 | Тактовый генератор TMDS + |
| 12 | H.3. | 24 | Тактовый генератор TMDS - |

■Контакты входного разъема ПК/AV HDMI

(Разъем HDMI)



| Номер | Функция | Номер | Функция |
|-------|----------------------------|-------|----------------------------------|
| 1 | TMDS данные 2+ | 11 | Экран тактового генератора TMDS |
| 2 | TMDS данные 2 экранированы | 12 | Тактовый генератор TMDS - |
| 3 | TMDS данные 2- | 13 | CEC |
| 4 | TMDS данные 1+ | 14 | H.3. |
| 5 | TMDS данные 1 экранированы | 15 | SCL |
| 6 | TMDS данные 1- | 16 | SDA |
| 7 | TMDS данные 0+ | 17 | DDC/CEC ЗАЗЕМЛ |
| 8 | TMDS данные 0 экранированы | 18 | +5 B |
| 9 | TMDS данные 0- | 19 | Обнаружение горячего подключения |
| 10 | Тактовый генератор TMDS + | | |

■Контакты входного разъема RS-232C

(D-sub 9 контактов)



| Номер | Функция | Номер | Функция |
|-------|-------------------|-------|---------|
| 1 | H.3. | 6 | Н.З. |
| 2 | Переданные данные | 7 | Н.З. |
| 3 | Принятые данные | 8 | Н.З. |
| 4 | Н.З. | 9 | Н.З. |
| 5 | ЗАЗЕМЛ | | |

■Контакты выходного разъема RS-232C (D-sub 9 контактов)

| $\bigcirc \fbox{(12346)}{(6789)} \bigcirc$ |
|--|
|--|

| Номер | Функция | Номер | Функция |
|-------|-------------------|-------|---------|
| 1 | H.3. | 6 | H.3. |
| 2 | Принятые данные | 7 | Н.З. |
| 3 | Переданные данные | 8 | Н.З. |
| 4 | Н.З. | 9 | Н.З. |
| 5 | ЗАЗЕМЛ | | |

SHARP CORPORATION

PN-V601A Ge RU17F(2)