

# **PN-V602**

# ЖК МОНИТОР

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ



# ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

**ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ:** ДЛЯ УМЕНЬШЕНИЯ ОПАСНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ПОЖАРА ИЛИ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ПОДВЕРГАЙТЕ ДАННОЕ ИЗДЕЛИЕ ВОЗДЕЙСТВИЮ ДОЖДЯ ИЛИ ВЛАГИ.

# ВНИМАНИЕ

ОПАСНОСТЬ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАТЬ



ВНИМАНИЕ! НЕ УДАЛЯЙТЕ КРЫШКУ, ЧТОБЫ СНИЗИТЬ ОПАСНОСТЬ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ. ВНУТРИ ПРИБОРА НЕТ ДЕТАЛЕЙ, КОТОРЫЕ МОГУТ ОБСЛУЖИВАТЬСЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. ДЛЯ ОБСЛУЖИВАНИЯ ОБРАЩАЙТЕСЬ К КВАЛИФИЦИРОВАННОМУ ПЕРСОНАЛУ СЕРВИСНЫХ ЦЕНТРОВ.



Знак молнии со стрелкой на конце внутри равностороннего треугольника предупреждает пользователя о наличии внутри корпуса неизолированного "опасного напряжения" такой величины, что оно представляет угрозу поражения электрическим током для людей.



Восклицательный знак внутри треугольника предупреждает пользователя о наличии важных инструкций по эксплуатации и использованию (сервису) в литературе, которая поставляется в комплекте с изделием.

# ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ (Продолжение)

### Страна-изготовитель: Произведено в Китае

#### Фирма-изготовитель: ШАРП Корпорейшн

### Юридический адрес изготовителя: 22-22 Нагайке-чо, Абено-ку, Осака 545-8522, Япония

Во исполнение Статьи 5 Закона Российской Федерации "О защите прав потребителей", а также Указа Правительства Российской Федерации №720 от 16 июня 1997 г. устанавливается срок службы данной модели – 5 лет с момента производства при условии использования в строгом соответствии с инструкцией по эксплуатации и применяемыми техническими стандартами.

Импортер: ООО «Шарп Электроникс Раша» Адрес: Россия, 119017, Москва, ул. Большая Ордынка, 40/4 Телефон: +7-495-411-87-77

#### Класс защиты от поражения электрическим током I



# УВАЖАЕМЫЙ КЛИЕНТ КОМПАНИИ SHARP

Благодарим вас за приобретение ЖК монитора SHARP. Для обеспечения безопасности и многолетней беспроблемной эксплуатации приобретенного вами изделия внимательно прочтите правила по технике безопасности перед тем, как начать его эксплуатацию.

# ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ

Электричество используется для выполнения многих полезных функций, но оно также может причинять травмы персоналу и быть причиной повреждения имущества в случае неправильного обращения с ним. Данное изделие спроектировано и произведено с обеспечением максимальной безопасности. Однако неправильная эксплуатация может привести к поражению электрическим током и/или возникновению пожара. В целях предотвращения потенциальной угрозы соблюдайте следующие инструкции по установке, эксплуатации и чистке данного изделия. Для обеспечения вашей безопасности и увеличения срока эксплуатации вашего ЖК монитора внимательно прочтите следующие правила, прежде чем приступать к эксплуатации данного изделия.

- 1. Прочтите инструкции Прежде чем начать эксплуатацию изделия, необходимо прочесть и понять все инструкции по его эксплуатации.
- 2. Храните данное руководство в надежном месте Данные инструкции по безопасности и эксплуатации следует хранить в надежном месте, чтобы можно было обратиться к ним впоследствии.
- 3. Подчиняйтесь предостережениям Все предостерегающие надписи и знаки, имеющиеся на изделии и в инструкции, должны строго соблюдаться.
- 4. Следуйте инструкциям Необходимо следовать всем инструкциям по эксплуатации.
- Чистка Прежде чем приступать к чистке изделия, необходимо достать вилку из розетки переменного тока. Для чистки изделия необходимо использовать сухую тряпку. Запрещается использовать для этих целей жидкие или аэрозольные чистящие средства.
- 6. Принадлежности Запрещается использовать принадлежности, не рекомендованные производителем данного изделия. Использование других принадлежностей может стать причиной несчастных случаев.
- Вода и влага Запрещается использовать изделия возле источников воды. Не размещайте монитор в месте, где на него может попасть вода. При размещении обратите внимание на оборудование, использующее в работе воду, например, кондиционер.
- 8. Вентиляция Вентиляционные отверстия и другие отверстия в корпусе прибора предназначены для вентиляции. Запрещается закрывать или блокировать эти вентиляционные отверстия или другие отверстия, поскольку недостаточная вентиляция может привести к перегреву и/или сокращению срока службы изделия. Запрещается устанавливать изделие на софу, ковер или другие аналогичные поверхности, поскольку они могут заблокировать вентиляционные отверстия. Запрещается устанавливать изделие в закрытых пространствах, таких как книжный шкаф или полка, если там не обеспечена надлежащая вентиляция, за исключением случаев, когда это предусмотрено в инструкции производителя.
- 9. Защита шнура питания Шнур питания должен размещаться таким образом, чтобы на него не наступали люди и не устанавливались какие-либо предметы.
- 10. ЖК панель, которая используется в данном изделии, изготавливается из стекла. Следовательно, она может разбиться в случае, если изделие уронят или нанесут по нему удар. Проявляйте осторожность, чтобы вас не повредили осколки разбитого стекла в случае, если ЖК панель будет разбита.
- 11. Перегрузка Запрещается перегружать розетку переменного тока и/или удлинительные кабели. Перегрузка может привести к пожару или поражению электрическим током.
- 12. Попадание внутрь корпуса предметов и жидкостей Категорически запрещается вставлять какие-либо предметы внутрь изделия через вентиляционные или другие отверстия. Внутрь изделия подается высокое напряжение, поэтому просовывание в его корпус через отверстие какого-либо предмета может привести к поражению электрическим током и/или короткому замыканию некоторых деталей. По той же причине запрещается допускать попадание внутрь изделия воды или других жидкостей.
- 13. Обслуживание Запрещается заниматься обслуживанием изделия самостоятельно. Если вы будете снимать крышки, то можете подвергнуться воздействию высокого напряжения и других опасных факторов. Обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу для выполнения обслуживания.
- Ремонт Если произойдет что-либо из перечисленного ниже, извлеките из розетки переменного тока вилку шнура питания и обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу за выполнением необходимых ремонтных работ.
  - а. Поврежден шнур питания или вилка.
  - b. В случае попадания в изделие жидкости или каких-либо других предметов.
  - с. Когда изделие попало под дождь или в воду.
  - d. Когда изделие не работает так, как это описано в инструкции по эксплуатации.
  - Запрещается трогать органы управления помимо тех, что описаны в инструкциях по эксплуатации. Неправильная регулировка органов управления, которая не описана в инструкциях, может привести к повреждениям, для устранения которых зачастую требуется привлекать квалифицированных специалистов, которым приходится выполнять большой объем работ по регулировке.
  - е. В случае, если изделие уронили или повредили.
  - f. В случае, если в рабочем изделии наблюдаются какие-либо отклонения. Явные отклонения в работе изделия указывают на то, что требуется его обслуживание.

# ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ (Продолжение)

- 15. Запасные детали Если для изделия потребуются запасные детали, убедитесь в том, что выполняющий обслуживание человек использует запасные детали, указанные производителем или аналогичные детали с такими же характеристиками и производительностью, как и оригинальные. Использование деталей, не рекомендованных производителем, может привести к возгоранию, поражению электрическим током или созданию других опасных ситуаций.
- Проверки безопасности После завершения работ по обслуживанию или ремонту попросите техника по обслуживанию произвести проверку безопасности, чтобы убедиться, что изделие находится в надлежащем рабочем состоянии.
- 17. Крепление на стену При креплении изделия на стену необходимо убедиться в том, что оно установлено с использованием метода, рекомендованного его производителем.
- 18. Источники тепла Держите изделие вдали от источников тепла, таких как радиаторы, нагреватели, плиты и другое оборудование, генерирующее тепло (включая усилители).
- 19. Батарейки Неправильное использование батареек может привести к их взрыву или возгоранию. Протекание батареек может вызвать коррозию оборудования, испачкать ваши руки или повредить одежду. Чтобы избежать подобных проблем, строго выполняйте перечисленные ниже требования техники безопасности:
  - Используйте только рекомендуемый тип батареек.
  - В соответствии с инструкциями в отсеке для батареек вставьте поставляемые батарейки, правильно сориентировав их стороны с знаками (+) и (-).
  - Не используйте одновременно старые и новые батарейки.
  - Не используйте батарейки различных типов. Напряжение батареек одинаковой формы может отличаться.
  - Оперативно заменяйте разрядившуюся батарейку новой.
  - Если вы предполагаете не пользоваться пультом дистанционного управления длительное время, извлеките из него батарейки.
  - Если жидкость из батарейки попала на вашу кожу или одежду, немедленно и тщательно промойте их. Если жидкость попала вам в глаза, тщательно промойте их, но не трите, и немедленно обратитесь к врачу. Попадание жидкости из батарейки в глаза или на одежду может вызвать раздражение кожи или повредить глаз.
- 20. Использование монитора не должно сопровождаться созданием фатальных угроз или же опасностей, которые могут непосредственно привести к смерти, получению травм, серьезных физических повреждений или потерь, включая управление ядерной реакцией в ядерных установках, медицинских системах поддержания жизни, а также управление запусками ракет в системах вооружений.
- 21. Не следует в течение длительного времени находиться в контакте с нагревающимися деталями изделия. Это может привести к возникновению низкотемпературных ожогов.

### ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ:

Данное изделие относится к классу А. При использовании в домашних условиях данное изделие может создавать радиопомехи, и пользователю, возможно, необходимо будет принять меры для их устранения.

С целью выполнения требований электромагнитной совместимости (ЭМС), используйте экранированные кабели для подключения к следующим разъемам: выходной разъем ПК/AV DVI-D, входной разъем ПК/AV DVI-D, входной разъем ПК/AV HDMI, входной разъем ПК D-sub, входные разъемы ПК RGB и входные/выходные разъемы RS-232C.

Если монитор установлен на недостаточно стабильной поверхности, это может быть опасным, так как он может упасть. Многие травмы, особенно детей, можно предотвратить с помощью следующих простых мер предосторожности:

- использование настенных кронштейнов или опор, рекомендованных производителем монитора;
- использование только тех предметов мебели, которые могут выдержать вес монитора;
- монитор не должен нависать над краем предмета мебели, на котором он установлен;
- монитор не следует устанавливать на высокие предметы (например, шкафы или стеллажи) без соответствующего крепления предмета мебели и монитора к подходящей основе;
- монитор не следует ставить на ткань или другие материалы, находящиеся между монитором и предметом мебели;
  объясняйте детям, что забираться на мебель, чтобы достать до монитора или его частей, может быть опасно.

# Особые меры безопасности для детей

- Не позволяйте детям забираться на монитор или играть рядом с ним.
- Не устанавливайте монитор на мебели, которая может использоваться в качестве ступеней (например, комод).
- Помните, что дети выражать бурные эмоции во время просмотра программ, особенно на огромном мониторе.
- Монитор следует устанавливать в месте, где дети не смогут его двигать, тянуть или уронить.
- Все шнуры и кабели должны быть подведены таким образом, чтобы любопытные дети не могли их тянуть и хвататься за них.

# СОВЕТЫ И ИНСТРУКЦИИ ПО ОБЕСПЕЧЕНИЮ БЕЗОПАСНОСТИ

- Цветная ЖК панель TFT, которая используется в данном мониторе, изготавливается с использованием высокоточной технологии. Однако на экране все же могут быть небольшие точки, в которых пиксели никогда не загораются или не гаснут. Кроме того, если на экран смотреть под острым углом, на нем могут наблюдаться участки с неодинаковыми цветами или яркостью. Следует знать, что это не неисправности, а общие недостатки ЖК мониторов, и они не оказывают влияния на характеристики монитора.
- Нельзя оставлять на экране неподвижную картину на долгое время, поскольку она может стать источником остаточного изображения.
- Категорически запрещается царапать или касаться экрана монитора твердыми предметами.
- Следует понимать, что корпорация Sharp не несет какой-либо ответственности за ошибки, совершенные клиентом или третьей стороной во время эксплуатации, или же какие-либо другие неисправности или повреждения данного изделия, появившиеся во время его эксплуатации, за исключением случаев, когда такая ответственность возлагается в соответствии с законом.
- Данный монитор и его принадлежности могут усовершенствоваться без предварительного уведомления.
- Запрещается использовать монитор в запыленных местах, местах с высокой влажностью или же там, где монитор может соприкасаться с маслами или паром, поскольку это может стать причиной возгорания.
- Следите за тем, чтобы монитор не соприкасался с водой или другими жидкостями. Следите за тем, чтобы никакие предметы, такие как скрепки для бумаги, иголки, заколки, не попадали внутрь корпуса монитора, поскольку это может стать причиной пожара или привести к поражению электрическим током.
- Запрещается устанавливать монитор сверху неустойчивых предметов или же в местах, где не гарантируется его безопасность. Запрещается подвергать монитор воздействию сильных ударов или вибрации. Если монитор упадет или опрокинется, это может его повредить.
- Запрещается использовать монитор вблизи нагревательного оборудования или в тех местах, где он может подвергаться воздействию высокой температуры, поскольку это может привести к его избыточному нагреву и, как результат, к возгоранию.
- Не используйте монитор в местах, где на него могут попадать солнечные лучи.
- Если монитор установлен в доступном солнечным лучам месте (например, рядом с окном), необходимо предпринять меры по сокращению воздействия ультрафиолетового и инфракрасного излучения и высоких температур. Для получения подробной информации обратитесь к своему дилеру.
- Обязательно полностью удалите всю пыль и мусор, скопившиеся в вентиляционном отверстии. В противном случае накопление пыли может привести к чрезмерному нагреванию, возникновению пожара или неполадок в работе.
   В качестве стандартной процедуры рекомендуется раз в год очищать внутреннюю часть корпуса монитора. Накопление пыли внутри корпуса монитора может привести к чрезмерному нагреванию, возникновению пожара или неполадок в работе. Рекомендуем обратиться к авторизованному представителю или в сервисный центр SHARP для очистки внутренней части монитора.
- На этом мониторе вы не можете вращать изображение.
   В случае использования вертикального расположения, вам необходимо заранее подготовить контент с соответствующим расположением.
- Розетка переменного тока должна находиться вблизи оборудования таким образом, чтобы к ней обеспечивался беспрепятственный доступ.

#### Сетевой шнур

Используйте только тот шнур питания, который поставляется вместе с монитором.

- Запрещается повреждать сетевой шнур или ставить на него тяжелые предметы, растягивать его или сильно изгибать. Его также нельзя наращивать. Повреждение шнура может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не используйте шнур питания с блоком розеток.
   Наращивание шнура питания может привести к пожару по причине его перегрева.
- Запрещается вынимать или вставлять вилку сетевого шнура в розетку мокрыми руками. Это может привести к поражению электрическим током.
- Извлекайте вилку шнура питания из розетки, если изделие не эксплуатируется длительное время.
- Запрещается чинить шнур питания в случае его поломки или нарушений в работе. Обратитесь за помощью к обслуживающему персоналу.

#### Что содержится в этом руководстве

- Microsoft, Windows и Internet Explorer это зарегистрированные торговые марки корпорации Microsoft Corporation.
- HDMI, логотип HDMI и High-Definition Multimedia Interface
   это торговые марки или зарегистрированные торговые марки HDMI Licensing LLC.
- Adobe, Acrobat и Reader это либо зарегистрированные торговые марки, или торговые марки Adobe Systems Incorporated в США и/или других странах.
- Данное изделие поставляется с растровыми шрифтами RICOH, которые произведены и проданы компанией RICOH COMPANY, LTD.
- Все другие бренды и названия продуктов являются торговыми марками и зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев.
- В данном руководстве выводимое на экран меню OSD отображается на английском языке в качестве примера.
- Приведенные в данном руководстве иллюстрации могут неточно отображать действительное изделие или изображение.
- В данном руководстве предполагается, что монитор будет использоваться в горизонтальной ориентации, за исключением случаев, когда это оговорено особо.
- В данном руководстве предполагается, что управление монитором будет производиться при помощи кнопок пульта дистанционного управления, за исключением случаев, когда это оговорено особо. Кнопки на задней панели монитора выполняют аналогичные функции.

#### Кнопки на задней панели



 Для управления при помощи пульта дистанционного управления требуется комплект дистанционного управления PN-ZR01 (опция).

#### LED-подсветка

- Срок работы LED-подсветки монитора ограничен.
  - \* Если экран становится темнее или не включается, возможно, следует заменить LED-подсветку. Компоненты LED-подсветки предназначены исключительно для этого монитора, поэтому их замена должна выполняться у представителя или в сервисном центре Sharp.
  - \* За поддержкой обращайтесь к авторизованному дилеру Sharp по обслуживанию или в сервисный центр.

#### Вентилятор

• Срок работы вентилятора монитора ограничен.

# МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ПРИ КРЕПЛЕНИИ

- Монитор предназначен для эксплуатации в помещении.
- Требуется крепежный кронштейн, соответствующий спецификации VESA.
- Поскольку монитор имеет большой вес, проконсультируйтесь с дилером перед его установкой, снятием или перемещением.
- Крепление монитора к стене требует специальных навыков, поэтому такая работа должна выполняться специалистами компании SHARP. Вам не следует предпринимать попыток сделать эту работу самостоятельно. Наша компания не несет какой-либо ответственности за несчастные случаи или травмы, вызванные плохим монтажом или неправильным обращением.
- Монитор должен использоваться перпендикулярно по отношению к поверхности, на которой он установлен. При необходимости, монитор можно наклонять вверх или вниз под углом до 20 градусов.
- При установке монитора в горизонтальном положении необходима крышка вентилятора (PN-ZR31, опция). Для получения более подробной информации и условий для установки в горизонтальном положении обратитесь к своему дилеру.
- Данный монитор должен эксплуатироваться при температуре окружающей среды от 0°С до 40°С.
- Избегайте окружающей среды с высокой температурой. Если монитор устанавливается внутри кожуха, или если температура окружающей среды выходит за диапазон от 0°С до 40°С, установите вентилятор или примите другие меры для того, чтобы температура окружающей среды находилась в пределах требуемого диапазона.
- Температурные условия могут отличаться при использовании монитора с дополнительным оборудованием, рекомендованным SHARP. В подобных случаях следует ознакомиться с температурными условиями, рекомендованными производителем дополнительного оборудования.
- Запрещается блокировать вентиляционные отверстия монитора. Рост температуры внутри корпуса монитора может привести к его неправильному функционированию.
- Запрещается размещать монитор на устройствах, генерирующих тепло.

- При установке монитора в вертикальной ориентации придерживайтесь следующих рекомендаций. Несоблюдение этих рекомендаций может привести к возникновению неисправностей.
  - Чтобы установить монитор в горизонтальной ориентации, поверните его на 90 градусов вправо.
  - Установите MONITOR < MOHИTOP> в меню SETUP <УСТАНОВКА> в PORTRAIT < ПОРТРЕТ>. (См. стр. 24.)
  - Обязательно закрепите шнур питания (входит в комплект) в месте прикрепления зажима кабеля при помощи соответствующего прилагаемого зажима.
     Убедитесь, что во время крепления шнур питания (прилагается) не находится под напряжением, а также избегайте его перекручивания.



# Меры предосторожности при креплении (Для дилеров и инженеров по обслуживанию SHARP)

- При установке, снятии или перемещении монитора следует убедиться, что эту работу выполняют не менее 2 человек.
- Убедитесь, что вы используете настенный кронштейн, спроектированный или предназначенный для крепления данного монитора.
- Данный монитор проектировался для установки на бетонные стены или колонны. Для крепления к конструкциям из других материалов, таких как оштукатуренные стены/тонкие пластмассовые панели/ деревянные панели, необходимо до установки выполнить определенные работы по их укреплению. Данный монитор и крепежные кронштейны должны устанавливаться на стену, которая может выдержать как минимум 4-кратный вес монитора. Установку необходимо выполнять, используя подходящий для материала и конструкции метод.
- Для крепления кронштейнов, совместимые со стандартом VESA следует использовать винты M6, длина которых на 8-10 мм больше толщины крепежного кронштейна.
- При перемещении монитора удерживайте его либо за обе ручки, либо за 4 угла на нижней части корпуса. Не держите монитор за ЖК панель. Это может привести к повреждению изделия, его неисправности или к травмированию людей.
- При установке монитора в месте, в котором над ним будут находиться другие предметы или устройства, следует избегать нагрузки на корпус монитора.
- После установки убедитесь в том, что монитор надежно закреплен на стене и в креплении.
- Запрещается использовать какие-либо другие отверстия для крепежных винтов, за исключением отверстий VESA.

# Содержание

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ
Меры предосторожности при креплении (Для
дилеров и инженеров по обслуживанию SHARP)8
Комплектные принадлежности9
Название деталей10
Подсоединение периферийного оборудования12
Подключение нескольких мониторов13
Подготовка пульта дистанционного управления15
Установка батареек15
Диапазон действия пульта дистанционного
управления15
Присоединение шнура питания15
Подключение кабелей16
Снятие ручек16
Установка защитных заглушек отверстий стойки16
Включение/выключение питания17
Подключение электропитания17
Включение/выключение питания17
Блокировка операций вкл./выкл. питания17

Основной режим работы	18
Режим использования пульта дистанционного	
управления	21
Пункты меню	22
Отображение экранного меню	22
Сведения о пункте меню	23
Настройки для отображения экрана ПК	30
Инициализация (Сброс)/Настройки	
функциональных ограничений (FUNCTION	
<ФУНКЦИЯ>)	31
Управление монитором с помощью ПК (RS-232C).	32
Соединение с ПК	32
Условия передачи данных	32
Процедура обмена данными	32
Настройка данных пользователя GAMMA <ГАММА>.	36
Таблица команд RS-232C	37
Управление монитором с помощью ПК (LAN)	45
Настройки для подсоединения к локальной сети.	45
Управление с помощью компьютера	47
Поиск и устранение неисправностей	53
Спецификации	55

Данное руководство пользователя содержит инструкции по эксплуатации, настройке и т.д. За инструкциями по подключению и установке обратитесь к руководству по эксплуатации.

# Комплектные принадлежности

В случае отсутствия какого-либо компонента, свяжитесь со своим дилером.

- □ Монитор с жидкокристаллическим дисплеем: 1
- 🗆 Зажим кабеля: 2
- 🗆 Шнур питания: 1
- □ Компакт-диск: 1
- (Компакт-диск с сервисными программами для Windows)
- Руководство по установки: 1

- □ Защитная заглушка: 4
- 🗆 Винты для ручки (короткий): 4
- Пластина рамки (длин./корот.): 2 для кажд.
- □ Инструкции по установке рамки: 1
- Права собственности на программы, содержащиеся на компакт-диске с утилитами, принадлежат корпорации Sharp Corporation. Запрещается воспроизводить их без ее разрешения.
   Для защиты окружающей среды!
- Запрещается выбрасывать батарейки в домашний мусор. Следуйте инструкциям по утилизации, действующим там, где вы проживаете.

# Название деталей

### Вид спереди



5

6 7

8

9

#### Вид сзади

2

3



#### Внимание

- По вопросам установки/ демонтажа дополнительных устройств обращайтесь к дилеру SHARP.
- Запрещается блокировать крышку вентилятора.
- Не открывайте крышку отсека с дополнительными разъемами самостоятельно. Внутри отсека находятся детали под высоким напряжением, которое может привести с поражению электрическим током.

- 1. ЖК панель
- 2. Кнопка INPUT (ВХОД)
- 3. Кнопка MENU (МЕНЮ)
- 4. VOL (ГРОМКОСТЬ) -/Кнопка управления курсором (🕶)
- 5. VOL (ГРОМКОСТЬ) +/ Кнопка управления курсором (▲)
- 6. BRIGHT (ЯРКОСТЬ) -/ Кнопка управления курсором (►)
- 7. BRIGHT (ЯРКОСТЬ) +/ Кнопка управления курсором (<)
- 8. Кнопка питания
- 9. LED питания
- 10. Вентилятор/Крышка вентилятора
- 11. Вентиляционные отверстия
- 12. Ручки
- Крышка отсека с дополнительными разъемами Дополнительные входные/выходные разъемы могут быть использованы при подключении интерфейсной терминальной платы PN-ZB02 (опция).
- 14. Отсек для поставляемых дополнительно устройств

Этот отсек используется для подключения аппаратных средств для в целях создания расширенной функциональности. Наличие данного отсека для подключения не гарантирует предоставление совместимых аппаратных средств в будущем.

- 15. Входной разъем питания переменного тока
- 16. Главный выключатель питания
- 17. Входной разъем ПК/AV HDMI
- 18. Входной разъем ПК D-sub
- 19. Входной разъем аудио
- 20. Выходные разъемы аудио
- 21. Выходной разъем RS-232C
- 22. Входной разъем RS-232C
- 23. Дополнительный разъем Этот разъем предназначен для будущей (опциональной) расширенной функциональности. Наличие данного терминала не гарантирует предоставление расширенной функциональности в будущем.
- 24. Разъем комплекта дистанционного управления

#### Если подсоединена PN-ZB02 (опция)

- 25. Входной разъем ПК/AV DVI-D
- 26. Выходной разъем ПК/AV DVI-D
- 27. Разъем LAN
- 28. Разъемы внешнего динамика
- 29. Входные разъемы аудио 1
- 30. Входные разъемы аудио 2
- 31. Входные разъемы ПК RGB
- 32. Входные разъемы АV компонент
- 33. Входной разъем AV видео
- 34. Входной разъем AV S-видео

Пульт дистанционного управления (Поставляется вместе с комплектом дистанционного управления PN-ZR01(опция))



 Блок приема сигналов датчика дистанционного управления (Поставляется вместе с комплектом дистанционного управления PN-ZR01(опция))



- 1. Передатчик сигнала
- 2. Кнопка POWER (ПИТАНИЕ)
- 3. Кнопка MUTE (ОТКЛЮЧИТЬ ЗВУК)
- 4. VOL (ГРОМКОСТЬ) +/ Кнопка управления W курсором (▲)
- 6. Кнопка DISPLAY (ДИСПЛЕЙ)
- 7. Кнопка МОДЕ (РЕЖИМ)
- 8. Кнопка INPUT (ВХОД)
- 9. Кнопка МЕЛU (МЕНЮ)
- 10. BRIGHT (ЯРКОСТЬ) +/ Кнопка управления курсором (►) 11. VOL (ГРОМКОСТЬ) -/Кнопка управления курсором (▼)
- 12. Кнопка SIZE (РАЗМЕР)

- 1. Датчик яркости
- 2. Датчик для дистанционного управления
- 3. Соединительный кабель
- 4. Крепежный кронштейн

# Подсоединение периферийного оборудования



#### Внимание

- Проверьте, что вы выключили главный выключатель питания и вынули вилку из электрической розетки, прежде чем присоединять/отсоединять кабели. Также прочтите руководство пользователя того оборудования, которое будет подсоединяться.
- Будьте внимательны и не перепутайте при подсоединении кабелей входной и выходной разъемы. Если кабели, подсоединенные к входному и выходному разъемам, будут случайно перепутаны, это может стать причиной возникновения неисправностей и других проблем.

#### ПОДСКАЗКИ

- Изображения могут отображаться неправильно в зависимости от подсоединяемого компьютера (видеокарта).
- Экран с разрешением 1920 х 1080, возможно, не будет отображаться правильно через PC RGB <ПК RGB>. В этом случае проверьте настройки вашего компьютера (видеокарты) и убедитесь в том, что входные сигналы соответствуют спецификациям данного монитора. (См. стр. 57.)
- Если имеется кнопка-флажок для блокировки EDID на панели управления дисплея, отметьте ее при использовании PC RGB <ПК RGB>.
- Используйте автоматическую настройку экрана при передаче изображения экрана ПК в первый раз с помощью PC D-SUB <ПК D-SUB> или PC RGB <ПК RGB>, или при изменении настроек ПК. Экран настраивается автоматически, когда SELF ADJUST <ABTOMATИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ> установлена в ON <ВКЛ>.
- Если устройство воспроизведения подключено напрямую через аудиовыход к динамикам или другим устройствам, видео на мониторе может запаздывать по отношению к звуку. Для проигрывания звука устройство воспроизведения должно быть подключено к аудиовходу монитора, а к аудиовыходу монитора должны быть подсоединены динамики или другие устройства.
- Входные разъемы аудио, используемые в каждом из режимов входа, имеют следующие настройки по умолчанию:

Режим ввода	Входной разъем аудио (настройка по умолчанию)
PC D-SUB <fik d-sub="">, PC DVI-D <fik dvi-d="">, PC RGB <fik rgb=""></fik></fik></fik>	Входной разъем аудио
AV DVI-D	Входной разъем аудио1
AV COMPONENT (BNC) <av (bnc)="" komпoheht="">, AV S-VIDEO <av s-видео="">, AV VIDEO (BNC) <av (bnc)="" видео=""></av></av></av>	Входной разъем аудио2
AV COMPONENT (D-SUB) <av (d-sub)="" компонент="">, AV VIDEO (D-SUB) <av (d-sub)="" видео=""></av></av>	Входной разъем аудио
PC HDMI < TK HDMI>, AV HDMI	Входной разъем ПК/AV HDMI

#### 1. Входной разъем ПК/AV HDMI

- Используйте имеющийся в продаже кабель HDMI (совместимый со стандартом HDMI).
- Установите HDMI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ> в соответствии с подключаемым устройством.
- Выберите используемый входной разъем аудио в PC HDMI <ПК HDMI> или AV HDMI в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>. При выборе HDMI нет необходимости подсоединяться к входному аудио-разъему.
- 2. Входной разъем ПК D-sub
- Установите D-SUB в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ> в соответствии с подключаемым устройством.
- Общий терминал для AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ> и AV VIDEO <AV ВИДЕО>.
- Если подсоединена PN-ZB02 (опция), выберите используемый входной разъем аудио в PC D-SUB <ПК D-SUB> в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>.
- Для использования с AV VIDEO (D-SUB) <AV ВИДЕО (D-SUB)> подключите зеленый терминал к видеовыходу устройства.

#### 3. Входной разъем аудио

- Используйте аудио кабель без сопротивления.
- Если подсоединена PN-ZB02 (опция), установите используемый входной разъем аудио для каждого режима входа в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню OPTION <ОПЦИЯ>.

#### 4. Выходные разъемы аудио

- Звук на выходе отличается в зависимости от режима входа.
- Громкость звука на выходе можно зафиксировать с помощью параметра AUDIO OUTPUT <АУДИО ВЫХОД> (RCA) в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>.
- Звук на выходе из выходных разъемов невозможно регулировать с помощью меню AUDIO <АУДИО>.

#### 5. Выходной разъем RS-232C

#### 6. Входной разъем RS-232C

- Вы можете управлять монитором с ПК, соединив между собой с помощью серийного прямого кабеля RS-232 этот разъем и ПК.
- При использовании комплекта дистанционного управления PN-ZR01 (опция) для работы с несколькими мониторами при помощи пульта дистанционного управления подключите несколько мониторов в виде последовательной цепочки, используя имеющийся в продаже прямой кабель RS-232. (См. стр. 14).
- 7. Разъем комплекта дистанционного управления
- Для подключения блока приема сигналов датчика дистанционного управления комплекта дистанционного управления PN-ZR01 (опция). (См. стр. 14).

#### Подключение, если подсоединена PN-ZB02 (опция)

Терминальная плата PN-ZB02 (опция) позволяет использовать дополнительные выводы.

- 8. Входной разъем ПК/AV DVI-D
- Установите DVI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ> в соответствии с подключаемым устройством.
- Выберите используемый входной разъем аудио в РС DVI-D <ПК DVI-D> или AV DVI-D в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>.
- 9. Выходной разъем ПК/AV DVI-D
- Видео может быть выведено из входного разъема ПК/ AV DVI-D на внешнее устройство.
- Вывод закодированного с помощью HDCP видео требует наличия внешнего устройства с поддержкой HDCP.
- Данный разъем позволяет подключить последовательно до 5 мониторов.

#### ПОДСКАЗКИ

- Длина сигнальных кабелей или окружающая среда могут оказывать влияние на качество изображения.
- Экран может отображаться неправильно, когда для входного режима используются разъемы, отличные от разъемов PC DVI-D <ПК DVI-D/AV DVI-D.</li>
   В этом случае отключите питание всех мониторов, соединенных между собой последовательно, а затем включите питание снова.
- При установке мониторов, соединенных между собой последовательно, установите AUTO INPUT CHANGE <АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА> в положение OFF <ВЫКЛ>.
- Вывод видео деактивирован в следующих случаях: когда питание отключено; когда монитор находится в режиме ожидания входного сигнала.

#### 10. Разъем LAN

 Вы можете управлять монитором с ПК через локальную сеть, соединив данный разъем имеющимся в продаже кабелем LAN с сетью.

#### 11. Разъемы внешнего динамика

 Убедитесь, что внешние динамики имеют сопротивление 6 Ом и более и номинальную входную мощность не менее 10 Вт.



- 1. Подсоедините сердечник кабеля динамика (входит в комплект PN-ZB02) к концу кабеля динамика, подсоединенного к монитору.
- 2. Нажимая на язычок, вставьте наконечник кабеля.
- 3. Отпустите язычок.

#### ПОДСКАЗКИ

- Проверьте, чтобы разъемы + и правого и левого динамиков были подсоединены правильно.
- Не допускайте короткого замыкания + и разъемов.

#### 12. Входные разъемы аудио1

- 13. Входные разъемы аудио2
- Выберите используемый входной разъем аудио для каждого режима входа в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>.

#### 14. Входные разъемы ПК RGB

- При использовании входных разъемов ПК RGB установите BNC в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ> на PC RGB <ПК RGB>.
- Выберите используемый входной разъем аудио в PC RGB <ПК RGB> в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>.

#### 15. Входные разъемы АV компонент

- При использовании входных разъемов AV компонент установите BNC в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ> на AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ>.
- Выберите используемый входной разъем аудио в AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ> в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>.
- Не может использоваться, если для D-SUB в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ> установлено значение AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ>.

#### 16. Входной разъем AV видео

- Выберите используемый входной разъем аудио в AV VIDEO <AV ВИДЕО> в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>.
- Не может использоваться, если для D-SUB в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ> установлено значение AV VIDEO <AV ВИДЕО>.

#### 17. Входной разъем AV S-видео

 Выберите используемый входной разъем аудио в AV S-VIDEO <AV S-ВИДЕО> в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>.

# Подключение нескольких мониторов

Мониторы можно расположить рядом и использовать в качестве одного большого экрана.

#### [Пример]

Блок приема сигналов датчика дистанционного управления

(Поставляется вместе с комплектом дистанционного управления PN-ZR01 (опция))

Второй монитор Второстепенный (дополнительный монитор) ID-номер: 2	Первый монитор Первостепенный (основной монитор) ID-номер: 1	
Третий монитор Второстепенный (дополнительный монитор) ID-номер: 3	Четвертый монитор Второстепенный (дополнительный монитор) ID-номер: 4	

#### ПОДСКАЗКИ

- Подключите один за другим кабели RS-232C, начиная с первого (основного) монитора. Если мониторы будут подключены в другом порядке, они могут не работать должным образом.
- Всегда устанавливайте блок приема сигналов датчика дистанционного управления на основной монитор.

#### Подключение при помощи видеокабеля

Может отличаться в зависимости от используемой системы. При использовании разъема PC/AV DVI-D в виде последовательной цепочки можно подключить до 5 мониторов. (Когда подсоединена PN-ZB02)



### Подключение при помощи кабеля RS-232

В случае подключения монитора в последовательной цепочке при помощи кабеля RS-232 при использовании кнопок на первостепенном (основном) мониторе настройки копируются на второстепенный (дополнительный) монитор, что позволяет при помощи кнопок основного монитора управлять всеми остальными. При этом необходимо указать ID-номер для каждого монитора.

 По очереди подключите мониторы. Первый монитор будет установлен в качестве первостепенного (основного), а второй и все остальные мониторы будут второстепенными (дополнительными). Подключите прямой кабель RS-232 к выходному разъему RS-232C первого монитора (первостепенного) к входному разъему RS-232C второго монитора (второстепенного).

Аналогичным образом подсоедините к третьему и последующим мониторам.

Возможно подключение до 25 мониторов. (В зависимости от длины используемого кабеля и места установки). Первый монитор: первостепенный Второй монитор: второстепенный



Третий монитор: подключается к вторичному входному разъему RS-232C

#### 2. Установите ID-номер

Выполните эту операцию при помощи кнопок на задней панели основного монитора. Если вы установите для пункта AUTO ASSIGN ID No. <АВТОМ. ПРИСВОИТЬ ID HOMEP> в меню значение ON (Вкл.), ID-номера будут присвоены автоматически в порядке, начиная с основного монитора. (См. стр. 25.) (Если вы подключите комплект дистанционного управления PN-ZR01 (опция), управление мониторами можно будет осуществлять при помощи пульта дистанционного управления.)

#### Подключение при помощи комплекта дистанционного управления (опция).

Для управления монитором с использованием пульта дистанционного управления требуется комплект дистанционного управления PN-ZR01 (опция).

- Предусмотрена возможность управления любым монитором или всеми мониторами с использованием пульта дистанционного управления первого монитора
- пульта дистанционного управления первого монитора. • Возможно управление до 25 мониторами. • Требуется подключение мониторов вместе в

последовательной цепочке при помощи кабеля RS-232. Установите блок приема сигналов датчика дистанционного управления, как указано на рисунке ниже.

В случае установки в левой части из-за того, что верх и низ для блока приема сигналов датчика дистанционного управления будут перевернуты (кабель подключения будет сверху), рекомендуется устанавливать справа.

#### Внимание

- При установке блока приема сигналов датчика дистанционного управления необходимо ОТКЛЮЧИТЬ монитор от сети питания.
- К разъему комплекта дистанционного управления не следует подключать какие-либо другие кабели, кроме блока приема сигналов датчика



- Вставьте противовращательный выступ крепежного кронштейна в соответствующее отверстие на корпусе монитора.
- 2. Закрепите подставку, установив угол отверстия в корпусе монитора при помощи крепежного винта.
- Отрегулируйте угол блока приема сигналов датчика дистанционного управления и закрепите его при помощи фиксирующего винта таким образом, чтобы он мог точно принимать сигналы.



 Вставьте соединительный кабель блока приема сигналов датчика дистанционного управления в разъем комплекта дистанционного управления.



Разъем комплекта Соединительный кабель

#### ПОДСКАЗКИ

 При подключении блока приема сигналов датчика дистанционного управления возможно использование сенсорного датчика яркости.
 Яркость экрана будет автоматически изменена в

соответствии с условиями освещения и яркостью окружения. (См. стр. 25.)

- В зависимости от места установки и условий окружения на работу блока приема сигналов датчика дистанционного управления может влиять яркость экрана монитора, в результате чего этот датчик может среагировать.
- Не устанавливайте блок приема сигналов датчика дистанционного управления в очень ярких или слишком темных местах. В таких условиях датчик яркости может работать неправильно.



# Подготовка пульта дистанционного управления

# Установка батареек

1. Легко нажмите на крышку и сдвиньте в направлении стрелки.



- В соответствии с инструкциями в отсеке для батареек вставьте батарейки (R-6 (тип "AA"), 2 шт.) (поставляются вместе с комплектом дистанционного управления PN-ZR01 (опция), правильно сориентировав их стороны со знаками (+) и (-).
- 3. Закройте крышку.

#### ПОДСКАЗКИ

- Когда батарейки разряжаются, замените их новыми батарейками (производятся серийно).
- Входящие в комплект поставки батарейки (R-6 [тип "AA"], 2 шт.) могут разряжаться быстрее, в зависимости от того, как их хранить.
- Если вы предполагаете не пользоваться пультом дистанционного управления длительное время, извлеките из него батарейки.
- Допускается использование только марганцевых или щелочных батареек.

# Диапазон действия пульта дистанционного управления

Диапазон действия пульта дистанционного управления комплекта PN-ZR01 (опция) составляет примерно 7 м при условии направления непосредственно на блок приема сигналов датчика дистанционного управления. В случае использования под углом примерно 10° от центра к верхней/нижней/правой/левой части датчика дистанционного управления расстояние действия пульта составляет примерно 5 м.



#### ПОДСКАЗКИ

- Не подвергайте пульт дистанционного управления ударам, которые он может получить, если его уронить или наступить на него. Это может привести к его неисправности.
- Не подвергайте пульт дистанционного управления воздействию жидкостей и не помещайте его в места с высокой влажностью.
- Пульт дистанционного управления может работать плохо, если на датчик пульта попадает прямой солнечный свет или сильное освещение.
- Предметы, располагающиеся между пультом дистанционного управления и датчиком для дистанционного управления, могут препятствовать хорошей работе.
- Если батарейки разрядились, замените их, поскольку это может сократить диапазон работы органов дистанционного управления.
- В случае если рядом с пультом дистанционного управления горит люминесцентное освещение, оно может мешать его работе.
- Запрещается использовать пульт дистанционного управления для дистанционного управления другим оборудованием, таким как кондиционер воздуха, стереоаппаратура и т.д..
- Настройте угол датчика дистанционного управления комплекта PN-ZR01 (опция) и направьте его в ту зону, в которой будет использоваться пульт дистанционного управления.

# Присоединение шнура питания

#### Внимание

- Используйте только шнур питания, входящий в комплект поставки монитора.
- 1. Выключите главный выключатель питания.
- Вставьте вилку шнура питания (поставляется) в разъем питания переменного тока.
- 3. Вставьте вилку шнура питания (поставляется) в розетку питания переменного тока.



# Подключение кабелей

Кабели, подсоединенные к разъемам на задней панели монитора, могут быть скреплены с помощью кабельного зажима.

Поместите кабельный зажим в прикрепление зажима кабеля на задней панели монитора и скрепите кабели.



О: Прикрепление зажима кабеля



# Снятие ручек

Ручки можно снять.

Снятые ручки могут быть закреплены на боковой панели.

1. Выньте винты ручек, снимите ручки и прокладки ручек. 2. Должным образом вкрутите винты в ручки и прокладки ручек.

#### Внимание

- Ручки, винты ручек и прокладки предназначены для данного монитора. Не используйте их для других устройств.
- При креплении ручек всегда следует использовать ручки, прокладки и винты, предназначенного для данного монитора.
- Убедитесь, что ручки надежно закреплены.

#### ПОДСКАЗКИ

 Для того чтобы уменьшить размер ручек, установите их без прокладок. Для этого закрепите ручки с помощью идущих в поставке винтов для ручек (коротких).



# Установка защитных заглушек отверстий стойки



После установки монитора закрепите защитные заглушки (4 шт.), как необходимо.

#### Внимание

• Включите монитор до того, как будет включен ПК или устройство воспроизведения.

### Подключение электропитания



#### Внимание

- Питание должно включаться и выключаться с помощью основного выключателя. Не подсоединяйте/ отсоединяйте шнур питания и не меняйте положение выключателя, когда основной выключатель питания находится во включенном положении.
- При отключении питания главным выключателем питания или кнопкой POWER повторное включение должно осуществляться не раньше чем через 5 секунд.
- Для полного отключения питания выдерните шнур питания.

## Включение/выключение питания

Для ВКЛ./ВЫКЛ. питания нажимайте кнопку POWER на пульте дистанционного управления или непосредственно на панели монитора.

Когда главный выключатель питания выключен, монитор нельзя включить с помощью кнопки POWER на пульте дистанционного управления.



Статус LED-питания	Статус монитора
Зеленое свечение	Питание вкл.
Оранжевое свечение	Питание выкл. (Режим ожидания)
Мигает зеленым цветом	Режим ожидания входного сигнала

#### Внимание

 При отключении питания главным выключателем питания или кнопкой POWER повторное включение должно осуществляться не раньше чем через 5 секунд. Небольшой интервал может привести к возникновению неисправности.

#### ПОДСКАЗКИ

- Если монитор находится в режиме ожидания входного сигнала и вы нажимаете кнопку POWER на пульте дистанционного управления, монитор переходит в режим ожидания.
   При настройке SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ</li>
- При настройке SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> LED-питания мигает в режиме ожидания попеременно красным и оранжевым цветом.
- Для того чтобы деактивировать появление экрана с логотипом при включении питания, в меню SETUP
   УСТАНОВКА> установите для LOGO SCREEN <ЭКРАН С ЛОГОТИПОМ> значение OFF <ВЫКЛ>. (См. стр. 25.)
- Если вы установите для режима пульта дистанционного управления режим ALL MONITORS <BCE МОНИТОРЫ>, питание можно будет ВКЛЮЧИТь или ОТКЛЮЧИТь для всех вторичных мониторов, подключенных с использованием кабеля RS-232. (Для управления при помощи кнопок используйте кнопки на панели основного монитора).

#### ■Рабочий режим

Когда монитор включен первый раз после отгрузки с завода, будет отображен экран настройки режима работы. Установите MODE1 <PEЖИM1> или MODE2 <PEЖИM2>. MODE1 <PEЖИM1>

- ........ Опция OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.> установлена на ON <ВКЛ>, а STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлена на LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>. (Эти настройки не могут быть изменены.) Если нет работы в течение 4 часов или более, монитор автоматически входит в ждущий режим. Потребление энергии в ждущем режиме также минимизировано. MODE2 <РЕЖИМ2>
- .........Будет выполнена стандартная операция. Опция OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.> установлена на OFF <ВЫКЛ>, а STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлена на STANDARD <СТАНДАРТНО>. Эти настройки могут быть изменены.

Даже после настройки возможно сделать изменения, используя пункт OPERATION MODE <РАБОЧИЙ РЕЖИМ>, находящейся в меню монитора. (См. стр. 24.)

### ■Настройка даты/времени

 Если требуется ввести время при первом включении монитора, появляется экран настройки даты/времени. Установите дату и время.

DA	DATE/TIME SETTING										
		_/-	_/_			-	:	-:			
	SET		01	1	01	/ 20	11	00	) :	00	
	CANCEL	J									
									OK	[ME	NU]

- Нажмите , , , или , для выбора даты и времени и нажимайте или , для изменения числовых значений.
- числовых значений. 2. Нажмите \_\_\_\_ или \_\_\_ для выбора SET <УСТАНОВИТЬ>, а затем нажмите \_\_\_\_\_
- Обязательно установите дату и время.
- Экран настройки даты/времени закроется автоматически, если в течение 15 секунд не выполняется каких-либо действий. После закрытия экрана настройки даты/времени дату и время можно установить с помощью DATE/TIME SETTING <УСТАНОВКА ДАТЫ/ВРЕМЕНИ> из меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>.

#### ПОДСКАЗКИ

- Установите дату в формате: "День/Месяц/Год".
- Установите время в 24-часовом формате.
- Часы питаются от внутреннего аккумулятора.
- Если время уже установлено, но при включении питания появляется экран настройки даты/времени, возможно, что внутренний аккумулятор разряжен. Для замены аккумулятора обратитесь к своему местному дилеру SHARP по обслуживанию или в сервисный центр.
- Расчетный срок службы внутреннего аккумулятора: около 5 лет (в зависимости от эксплуатации монитора)
- Аккумулятор, поставляемый вместе с монитором, был установлен на заводе и поэтому его срок службы может быть меньше стандартного.

# Блокировка операций вкл./выкл. питания

Операции вкл./выкл. питания можно заблокировать, чтобы предотвратить случайное отключение питания монитора. Установите ADJUSTMENT LOCK <БЛОКИР. НАСТРОЕК> в меню FUNCTION <ФУНКЦИЯ> в "ON 2 <ВКЛ 2>". (См. стр. 31.)

# Основной режим работы

При использовании пульта дистанционного управления для нескольких мониторов сначала установите для него соответствующий режим (см. стр. 21).



#### ПОДСКАЗКИ

- Управление монитором можно осуществлять при помощи кнопок на задней панели. Используйте кнопки того монитора, который необходимо настроить.
- Кнопки на задней панели монитора выполняют аналогичные функции.



В данном руководстве подразумевается, что управлением монитором будет осуществляться при помощи Кнопок пульта дистанционного управления (за исключение отдельно указанных случаев).

#### 1. INPUT (Выбор режима входа)

Отображается меню. Нажмите — или — для выбора режима входа и 🦰 для ввода.

Режим входа	Видео	Аудио
PC D-SUB <ПК D-SUB>	Входной разъем ПК D-sub <sup>*1</sup>	Входной аудиоразъем
РС HDMI <ПК HDMI>	Входной разъем ПК/AV HDMI <sup>*2</sup>	*3
AV HDMI	Входной разъем ПК/AV HDMI <sup>*2</sup>	
AV COMPONENT <av komпoheht=""></av>	Входной разъем ПК D-sub <sup>*1</sup>	
AV VIDEO <av видео=""></av>	Входной разъем ПК D-sub <sup>*1</sup>	входной аудиоразьем

#### Если подсоединена PN-ZB02 (опция)

Режим входа	Видео	Аудио
РС DVI-D <ПК DVI-D>	Входной разъем ПК/AV DVI-D <sup>⁺₄</sup>	
РС HDMI <ПК HDMI>	Входной разъем ПК/AV HDMI <sup>⁺2</sup>	
PC D-SUB <⊓K D-SUB>	Входной разъем ПК D-sub <sup>⁺1</sup>	
РС RGB <ПК RGB>	Входные разъемы ПК RGB <sup>⁵5</sup>	
AV DVI-D	Входной разъем ПК/AV DVI-D *4	
AV HDMI	Входной разъем ПК/AV HDMI <sup>*2</sup>	*3
AV COMPONENT <av komпoheht=""></av>	Входные разъемы AV компонент <sup>*5</sup> Входной разъем ПК D-sub <sup>*1</sup>	
AV S-VIDEO <av s-видео=""></av>	Входной разъем AV S-видео	
AV VIDEO <av видео=""></av>	Входной разъем AV видео Входной разъем ПК D-sub <sup>-1</sup>	

- \*1 Выберите разъем для D-SUB в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.(См. стр. 26.)
  \*2 Выберите разъем для HDMI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.(См. стр. 26.)
  \*3 Выберите разъем для AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД>, (См. стр. 26.)
  \*4 Выберите разъем для DVI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. (См. стр. 26.)
  \*5 Выберите разъем для BNC в INPUT SELECT <ВЫБОР</li>
- Выберите разъем для ВNC в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. (См. стр. 26.) \*5

#### **2. MUTE**

#### Временно отключает звук.

Нажмите кнопку MUTE повторно, чтобы включить звук на прежний уровень громкости.

В случае использования кнопок на панели монитора либо нажмите и удерживайте кнопки  $\overset{\text{MENU}}{\bigcirc}$  и  $\overset{\bullet}{\overset{\bullet}{\square}}$  одновременно, либо выберите пункт MUTE AUDIO <БЕЗГЛАСНОЕ АУДИО> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>.

#### 3. MENU

Отображает и отключает экранное меню (См. стр. 22). 4. VOL +/- (Регулировка громкости)

Нажатие 📩 или 📩 отображает меню VOLUME <ГРОМКОСТЬ>, когда экранное меню не отображается.



Нажмите 📥 или 🏝 для регулировки громкости звука. Если не нажимать на кнопки около 4 секунд, меню VOLUME <ГРОМКОСТЬ> автоматически исчезнет.

#### 5. BRIGHT +/- (Регулировка подсветки)

Нажатие — или — отображает меню BRIGHT <ЯРКОСТЬ>, когда экранное меню не отображается.



Нажмите — или — для регулировки яркости.

- \* Если не нажимать на кнопки около 4 секунд, меню BRIGHT <ЯРКОСТЬ> автоматически исчезнет.
- \* КогдаBRIGHTNESS SENSOR <ДАТЧИК ЯРКОСТИ> находится в режиме ON <ВКЛ> илиON: DISPLAY <ВКЛ: ДИСПЛЕЙ>, когда настраивается яркость, BRIGHTNESS SENSOR <ДАТЧИК ЯРКОСТИ> переходит в режим ОТКЛ.

#### 6. SIZE (Выбор размера экрана)

#### Отображается меню.

Нажмите сили для выбора размера экрана. (См. стр. 20.)

При использовании кнопок на панели монитора выберите пункт SIZE <PA3MEP> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>.

#### 7. DISPLAY

Отображает информацию о мониторе. При повторном нажатии этой кнопки экран исчезнет. Если подсоединена PN-ZB02 (опция), на экране отображается INFORMATION1 <ИНФОРМАЦИЯ1> → INFORMATION2 <ИНФОРМАЦИЯ2> → пустой экран, и так

каждый раз, когда вы нажимаете эту кнопку.

- Изображение исчезает автоматически примерно через 15 секунд.
- Во время обмена данными через локальную сеть на экране появляется надпись <u>LAN</u>.
- Красный цвет LAN указывает на дублирование IP-адреса.

При использовании кнопок на панели монитора нажмите INFORMATION </P>

8. МОDE (Выбор режима цветового воспроизведения) При последовательном нажатии на эту кнопку режим цветового воспроизведения изменяется в следующем порядке:

STD <CTAHДAPTHO> (Стандартный)  $\rightarrow$  VIVID < ЦВЕТНОСТЬ>  $\rightarrow$  sRGB  $\rightarrow$  HIGH ILLUMINANCE < 8ЫС. ОСВЕЩЕННОСТЬ>  $\rightarrow$  STD...

- HIGH ILLUMINANCE <ВЫС. ОСВЕЩЕННОСТЬ> отличается цветами, подходящими для мест с высокой освещенностью.
- sRGB применим только к входу ПК. sRGB – это международный стандарт представления цветов, определенный МЭК (Международной электротехнической комиссией). Преобразование цветов проводится с учетом параметров жидкокристаллических индикаторов, благодаря чему цветовые тона отображаются максимально близко к тонам исходного изображения.

При использовании кнопок на панели монитора выберите пункт COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА> в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>.

#### Переключение размера экрана

Даже при изменении размера экрана изображение на нем может оставаться без изменений в зависимости от входного сигнала.

WIDE <ШИРОКИЙ>		Вход ПК	Отображает изображение таким образом, что оно заполняет весь экран.
	0 0	Вход AV	Изображение в формате 4:3 растягивается таким образом, чтобы заполнять весь экран.
ZOOM 1 <МАСШТАБ 1>		Вход ПК	Изображение в формате 4:3 увеличивается таким образом, чтобы оно заполняло весь экран без изменения формата. Края изображения могут быть обрезаны
		Вход AV	
ZOOM 2 <МАСШТАБ 2>		Вход ПК	Используйте этот размер, если ZOOM 1 <МАСШТАБ 1> обрезает субтитры.
		Вход AV	
NORMAL <hopmaльный></hopmaльный>	0 0	Вход ПК	Отображает изображение таким образом, что оно заполняет экран, не изменяя при этом формат входных сигналов.
	0 0	Вход AV	Отображает полное изображение формата 4:3 без изменения формата.
Dot by Dot <pa3beptka></pa3beptka>		Вход ПК	Отображает точки входных сигналов поступающих от присоединённого ПК как соответствующие точки на экране.*
		Вход AV	Отображает точки входных сигналов как соответствующие точки на экране.

#### ПОДСКАЗКИ

- Использование функций переключения размера экрана или же отображения в виде двух экранов для сжатия или расширения изображений при коммерческом или публичном показе в общественных местах, таких как кафе или гостиницы, может являться нарушением прав создателей видеоизображений в соответствии с законом об авторских правах, поэтому в этих случаях необходимо проявлять осторожность.
- При установке "Enlarge" (Увеличение) размеры экрана фиксируются в режиме "WIDE" <ШИРОКИЙ>.
- При выборе изображения на двух экранах размер экрана изменить нельзя.
- Существует вероятность изменения исходного видео, если вы выберете размер экрана, формат которого отличается от формата исходного изображения (например, телевизионная передача или входной видеосигнал с внешнего оборудования).
- При просмотре обычного не широкоформатного изображения (4:3) на полном экране с использованием функции переключения размера экрана данного монитора, края изображения могут не отображаться или отображаться с искажениями. Если вы хотите вернуться к базовым настройкам, установите размеры экрана в положение "NORMAL" <НОРМАЛЬНЫЙ>.
- При запуске коммерческих программ часть изображения (например, субтитры) могут обрезаться. В таком случае выберите оптимальный размер экрана с помощью функции переключения размера экрана данного монитора. При запуске некоторых программ по краям экрана могут наблюдаться шумы или искажения. Это связано с параметрами ПО, а не с неисправностью монитора.
- В зависимости от исходного размера изображения, по краям экрана могут наблюдаться чёрные полосы.

При помощи пульта дистанционного управления можно управлять...

- Первостепенным монитором
- Мониторами с указанными ID-номерами

• Всеми мониторами (основным и второстепенными) Предварительно необходимо указать, какой тип операции будет выполняться.

1. При использовании пульта дистанционного управления нажмите и удерживайте кнопку В течение примерно 5 секунд.

При использовании кнопок на панели монитора одновременно нажмите и удерживайте обе кнопки о и - на панели основного монитора.

· .	U					
	REMOTE CONTROL MODE					
	MODE					
	Operate this monitor.					
	OK CANCEL					

2. Нажмите — или —, выберите режим, затем выполните настройки.

#### THIS MONITOR ONLY <ЛИШЬ ЭТОТ MOHИTOP>

Управление выполняется исключительно первостепенным монитором при помощи пульта дистанционного управления. [Пример] В случае снижения уровня громкости звука будет уменьшена громкость первостепенного монитора.



#### SPECIFIED MONITOR <ЗАДАННЫЙ МОНИТОР>

Выполняется управление монитором с указанным ID-номером при помощи пульта <u>д</u>истанционного управления.

- Нажмите или —, чтобы выбрать ID No. <ID HOMEP>,
- затем нажмите 🦰 или 🦰, чтобы выбрать ID-номер
- монитора, которым вы будете управлять.
- \* При получении сигнала от пульта дистанционного управления на экране основного монитора отобразится надпись "Эксплуатация заданного монитора.". [Пример.] Если для параметра ID No. <ID HOMEP>
  - IEСЛИ ДЛЯ ПАРАМЕТРА ID No. <ID HOMEP> установлено значение 3, при уменьшении уровня звука будет уменьшаться громкость монитора с ID-номером 3.



Если вы хотите подтвердить идентификационный номер, назначенный монитору, нажмите или для выбора ID No. DISPLAY <0ТОБРАЖЕНИЕ ID HOMEPA>, затем нажмите . ID-номер отобразится на экране.

### ALL MONITORS <BCE МОНИТОРЫ>

Выполняется управление всеми мониторами (основным и второстепенными). \* В меню первостепенного монитора будет отображаться слово ВСЕ

- к в меню первостепенного монитора будет отображаться слово [ВСЕ].
   При приеме сигналов от пульта дистанционного управления На экране второстепенного монитора будет отображаться надпись "Эксплуатация всех мониторов.". (Исключая функции
- отключения и выбора входного режима)
   \* Настройки могут не быть отображены в зависимости от состояния подключенных мониторов.
- [Пример] При ВКЛЮЧЕНИИ питания основного монитора питание всех остальных мониторов также будет ВКЛЮЧЕНО.



Нажмите — или —, чтобы выбрать EXPAND ITEM <РАЗВЕРНУТЬ ПУНКТ МЕНЮ>, а затем нажмите

\_\_\_\_\_ или \_\_\_\_, чтобы выбрать, нужно ли выполнять это действие или нет.

- OFF <ВЫКЛ>.....Для всех мониторов будет выполняться только выбор входного режима и отображение информации об устройстве.
- ON <ВКЛ> ..
  - ON <ВКЛ> ......Для всех мониторов будут выполняться все операции. После возврата к обычному экрану при помощи процедуры 3 через 5 минут после окончания операции будет автоматически установлен параметрОFF <ВЫКЛ>. В меню первостепенного монитора будет отображаться слово [ВСЕ [РАЗВЕРНУТЬ ПУНКТ МЕНЮ]]. \* Даже, если для пункта REMOTE CONTROL MODE <РЕЖИМ ДИСТ.</p>

Даже, если для пункта REMOTE CONTROL MODE <РЕЖИМ ДИСТ. УПРАВЛЕНИЯ> установлено значение ALL MONITORS <ВСЕ МОНИТОРЫ>, некоторые параметры, например, настройки LAN и ID No. <ID HOMEP> не будут отображаться на других мониторах.

- 3. Нажмите или –, чтобы выбрать ОК, затем нажмите и вернитесь к обычному экрану.
- 4. Выполнить операцию.

#### Внимание

 Когда для режима использования пульта дистанционного управления установлено значение ALL MONITORS <ВСЕ МОНИТОРЫ>, а для пункта EXPAND ITEM
 РАЗВЕРНУТЬ ПУНКТ МЕНЮ> выбран параметр ON
 ВКЛ>, выполнение при помощи пульта дистанционного управления тех операций, которые приводят к изменению настроек, приведет к тому, что установленные значения на второстепенных мониторах будут идентичными значениям, которые были установлены на основном.



Помните об этом при настройке отдельных мониторов.

#### подсказки

- Вы можете скопировать настройки основного монитора на другие мониторы при помощи функции копирования параметров COPY SETTING VALUE <КОПИРОВАТЬ ЗНАЧ. НАСТРОЕК>. (См. стр. 25).
- Кнопки непосредственно на самом мониторе (основном) также можно использовать и в режиме использования пульта дистанционного управления.
- Когда мониторы, подключенные в последовательной цепочке, находятся в режиме ожидания для параметра LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, управление следующими мониторами будет невозможным.

# Отображение экранного меню

Разблокируются настройки видео и аудио, а также настройки различных функций. В данном разделе описывается процедура использования пунктов меню. См. стр. 23–27 для получения дополнительной информации о каждом из пунктов меню.

#### Внимание

 Не переводите основной переключатель питания в выключенное положение, пока отображаются пункты меню. Это может инициализировать процесс изменения настроек.

### Пример управления

(Настройка CONTRAST<КОНТРАСТ> в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>)

1. Нажмите —, чтобы отобразить экран меню.

SCREEN	SCREEN	1/1	$\langle$ PC D-SUB $ angle$
PICTURE	AUTO		
AUDIO	CLOCK PHASE	600 25	
SETUP	H-POS V-POS	610 37	
OPTION	H-SIZE	50	
MULTI	V-SIZE H-RESOLUTION	50 1366	
PIP/PbyP	V-RESOLUTION RESET	768 <b>=</b> ▶	
			END…[MENU]
	1366x768 V:6	60 Hz H:	47.7 kHz

- 2. Нажмите или для выбора PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> и нажмите —.
- 3. Нажмите 📩 или 💆 для выбора CONTRAST <КОНТРАСТ>.





5. Нажмите 🗍 дважды для закрытия экрана меню.

#### ПОДСКАЗКИ

- Меню будут отличаться в зависимости от режима входа.
- Экран меню закрывается автоматически, если около 15 секунд не выполняется никаких действий. (Экраны DATE/TIME SETTING <УСТАНОВКА ДАТЫ/ВРЕМЕНИ>, SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> и LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ> пропадут примерно через 4 минуты.)

#### ■Отображение экранного меню



- 1 Название меню
- 2 Режим входа
- 3 Выбираемый пункт (выделенный)
- 4 Разрешение экрана входного сигнала и другие данные.

#### ПОДСКАЗКИ

 Пункты, которые нельзя выбрать, отображаются в сером цвете. (например, Функция не поддерживается текущим входным сигналом)

#### Пункты меню

Отображаемые пункты меню могут быть разными в зависимости от того, подсоединена ли PN-ZB02 (опция). Следующие меню отображаются только, если подсоединена PN-ZB02 (опция).

Меню	Пункт				
SETUP <yctahobka></yctahobka>	HOT PLUG CONTROL < HOT PLUG KOHTPOЛЬ>	DVI			
	RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN>				
	LAN SETUP <hact< td=""><td>РОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ&gt;</td></hact<>	РОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ>			
OPTION	INPUT SELECT	DVI			
<опция>	<выбор ВХОДА>	BNC			
	AUDIO SELECT <bыбрать< td=""><td>PC DVI-D &lt;ПК DVI-D&gt;</td></bыбрать<>	PC DVI-D <ПК DVI-D>			
		PC D-SUB < TK D-SUB>			
	Подновлод	PC RGB <ПК RGB>			
		AV DVI-D			
		AV COMPONENT (BNC) <av (bnc)="" komпoheht=""></av>			
		AV COMPONENT (D-SUB) <av (d-sub)="" komпoheht=""></av>			
		AV S-VIDEO <av s-видео=""></av>			
		AV VIDEO (BNC) <av (bnc)="" видео=""></av>			
		AV VIDEO (D-SUB) <av (d-sub)="" видео=""></av>			
PIP/PbyP	PIP SOURCE <ИСТОЧНИК PIP>				

### Сведения о пункте меню

Меню будут отличаться в зависимости от режима входа.

#### ■SCREEN < 3KPAH>

При нажатии на Возможно перемещение дисплея с меню.

#### AUTO <ABTO> (PC D-SUB <ΠK D-SUB>/PC RGB <ΠK RGB>)

Настройка CLOCK, PHASE, H-POS и V-POS

осуществляется автоматически.

Настройка осуществляется нажатием 🦳 Используйте автоматическую настройку, когда используете входной разъем ПК D-SUB или входные разъемы ПК RGB для отображения экрана ПК в первый раз или когда изменяете настройки ПК. (См. стр. 30.)

#### CLOCK <ЧАСЫ> (PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>)

Настройка частоты следования тактовых импульсов для применимого видео.

Регулируется, когда на экране наблюдается мерцание в форме вертикальных полос.

При использовании этого изображения для настройки (см. стр. 30) выполняйте настройку таким образом, чтобы на экране не появлялось помех в виде вертикальных полос.

#### PHASE <ФA3A> (PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>)

Настройка фазы тактовых импульсов для применимого видео. Эта функция может быть полезной, когда маленькие символы отображаются со слабой контрастностью и/или имеются фликер-шумы по углам.

При использовании этого изображения для настройки (см. стр. 30) настраивайте изображение таким образом, чтобы на экране не было никаких шумов в виде горизонтальных полос.

Регулировки в пункте PHASE должны выполняться только после правильной установки в пункте CLOCK.

#### H-POS <ПО ГОРИЗОН>

Регулирует положение изображения по горизонтали.

#### V-POS <ПО ВЕРТИК>

Регулирует положение изображения по вертикали.

#### H-SIZE < PA3MEP ПО ГОРИЗОНТАЛИ>

Регулирует размер изображения по горизонтали.

#### V-SIZE <РАЗМЕР ПО ВЕРТИКАЛИ>

Регулирует размер изображения по вертикали.

#### H-RESOLUTION <РАЗРЕШЕНИЕ ПО ГОРИЗОНТАЛИ> (PC D-SUB < TK D-SUB > / PC RGB < TK RGB >)

Устанавливает правильное горизонтальное разрешение, если разрешение входных сигналов распознается неверно. (Данная регулировка может оказаться невозможной для определённых сигналов.)

#### V-RESOLUTION <РАЗРЕШЕНИЕ ПО ВЕРТИКАЛИ> (PC D-SUB < TIK D-SUB > / PC RGB < TIK RGB >)

Устанавливает правильное вертикальное разрешение, если разрешение входных сигналов распознаётся неверно. (Данная регулировка может оказаться невозможной для определённых сигналов.)

#### RESET <C6POC>

Осуществляет сброс значений пунктов меню SCREEN заводским значениям. Выберите "ON" и затем нажмите

#### ■PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>

При нажатии на <sup>DISPLAY</sup> возможно перемещение дисплея с меню

#### AUTO <ABTO> (PC D-SUB <ΠK D-SUB>/PC RGB <ΠK RGB>)

ANALOG GAIN и ANALOG OFFSET настраиваются автоматически.

Настройка осуществляется нажатием 🦰

ANALOG GAIN <АНАЛОГОВЫЙ КОЭФФИЦИЕНТ> (PC D-SUB < TK D-SUB >/PC RGB < TK RGB>)

Регулирует яркие части входящего видеосигнала.

ANALOG OFFSET <АНАЛОГОВЫЙ СМЕЩЕНИЕ> (PC D-SUB < TK D-SUB >/PC RGB < TK RGB >)

Регулирует темные части входящего видеосигнала.

#### **BRIGHT < 9PKOCTL>**

Регулирует яркость подсветки (в режиме PIP изображение отражает настройки основной части экрана).

#### CONTRAST <KOHTPACT>

Регулирует разницу между яркими и темными частями изображения.

#### BLACK LEVEL < YPOBEHL YEPHOFO>

Настраивает полную яркость видеосигналов.

#### TINT <OTTEHOK>

Настройка оттенка. Выбор + изменяет цвет в сторону зеленого, а выбор – изменяет цвет в сторону пурпурного оттенка.

#### COLORS <UBETA>

Регулирует интенсивность цвета.

SHARPNESS < PE3KOCTЬ>

Регулирует резкость изображения.

**RGB INPUT RANGE < RGB BXOДHOЙ ДИАПАЗОН>** (PC DVI-D < TIK DVI-D>/PC HDMI < TIK HDMI>/PC D-SUB <TIK D-SUB>/PC RGB < TIK RGB>/AV DVI-D/AV HDMI)

Определяет диапазон входного сигнала RGB. Когда для HDMI установлено значение AUTO, входной сигнал RGB определяется автоматически. AUTO следует использовать обычным образом.

Если диапазон входного сигнала RGB невозможно определить даже с использованием AUTO, установите его в соответствии с изображением. В случае другой настройки черный цвет на изображении будет блеклым, а градиенты - сжатыми.

#### **ADVANCED <ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ> (Вход AV)**

Вы можете осуществить настройку более конкретно. (См. стр. 30.) COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА>

Изменяет режим цветового воспроизведения на экране. Режим цветового воспроизведения на экране также можно изменить с помощью пульта дистанционного управления. (См. стр. 19.)

sRGB – это только вход ПК. Дополнительные сведения приведены на стр. 19.

#### WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО>

#### ТHRU <ПРЯМОЙ>:

Отображает уровень входного сигнала как есть. (только для PC DVI-D/PC HDMI). PRESET <УСТАНОВ>:

Производится выбор цветовой температуры с помощью PRESET.

USER <ПОЛЬ3-ЛЬ>:

Используется для настройки R-/G-/B-CONTRAST и R-/ G-/B-OFFSET соответственно.

#### PRESET < YCTAHOB>

Выбор цветовой температуры, когда WHITE BALANCE установлен в PRESET. Значения настройки указаны в качестве справочных.

Цветовая температура экрана изменяется со временем. Эта функция не предназначена для поддержания цветовой температуры на постоянном уровне.

#### **USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>**

Настраивает каждый параметр, когда для пункта WHITE BALANCE установлено значение USER. R-CONTRAST <КОНТРАСТ-R>

......Настраивает красный цвет с яркими тонами. G-CONTRAST <КОНТРАСТ-G>

.Настраивает зеленый цвет с яркими тонами. B-CONTRAST <KOHTPACT-B>

.Настраивает синий цвет с яркими тонами. R-OFFSET <CMEЩEHИE-R>

.....Настраивает красный цвет с темными тонами. G-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-G>

Настраивает зеленый цвет с темными тонами. B-OFFSET <CMEЩEHИE-B>

.....Настраивает синий цвет с темными тонами. **COPY TO USER < CKOПИPOBATЬ>** 

Копируется значение, установленное в PRESET, в

настройку USER. Выберите "ON" и затем нажмите

#### GAMMA < GAMMA>

Выбирает гамму. USER устанавливает для гаммы заданное значение (см. стр. 35). (В режиме PIP изображение отражает настройки основной части экрана.) Функция LOCAL DIMMING контролирует яркость

определенной области. Поэтому гамма может отличаться от установленных значений.

#### LOCAL DIMMING <ЛОКАЛ. УМЕНЬШЕНИЕ ЯРКОСТИ>

Автоматически контролирует яркость подсветки в определенной области в соответствии с изображением. Увеличение значения данного параметра приведет к повышению контрастности изображения и снижению потребления энергии монитором.

В зависимости от изображения на экране могут появляться светорассеяние и/или рисунки в виде колец. В этом случае необходимо отрегулировать настройку. (В режиме PIP изображение отражает настройки основной части экрана.)

Если при использовании нескольких мониторов яркость на них различается, отрегулируйте настройку

#### **POWER LIMITED < OГРАНИЧЕННАЯ МОЩНОСТЬ>**

Возможно при установке LOCAL DIMMING на значение HIGH. Укажите значение, которое будет меньше, чем установленное значение энергопотребления (см. стр. 56.), регулируя для этого яркость и т.п.

#### **DISPLAY COLOR PATTERN** <ОТОБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА>

Отображает цветовую схему. Может отображаться вместе с меню, таким образом давая возможность просмотра схемы при регулировке изображения. ÖFF <ВЫКЛ>

..Схема не отображается.

WHITE <БЕЛЫЙ> ..Отображает схему для одного цвета: белый. RED <КРАСНЫЙ>

..Отображает схему для одного цвета: красный. GREEN <ЗЕЛЕНЫЙ>

.Отображает схему для одного цвета: зеленый. BLUE <СИНИЙ>

.Отображает схему для одного цвета: синий. **USER <ПОЛЬ3-ЛЬ>** 

.....Отображает схему нескольких цветов:

красный/зеленый/синий.

При выборе USER установите уровень для каждого цвета.

#### **RESET <C6POC>**

Осуществляет сброс значений пунктов меню PICTURE на заводские значения.

Выберите "ON" и затем нажмите

### ■AUDIO <AУДИO>

#### **TREBLE <BЫCOK>**

Настраивает громкость высокочастотной составляющей звукового сигнала.

#### BASS <НИЗКИЕ>

Настраивает громкость низкочастотной составляющей звукового сигнала.

#### **BALANCE <БАЛАНС>**

Настраивает баланс между правым и левым аудио каналами. **RESET <C6POC>** 

Осуществляет сброс значений пунктов меню AUDIO на заводские значения. Выберите "ON" и затем нажмите

### ■SETUP <YCTAHOBKA>

#### **OSD H-POSITION <OSD ПО ГОРИЗОНТАЛИ>**

Настраивает положение отображения экранного меню по горизонтали.

#### **OSD V-POSITION <OSD ПО ВЕРТИКАЛИ>**

Настраивает положение отображения экранного меню по вертикали.

#### **MONITOR < MOHИTOP>**

Выберите ориентацию, в которой будет установлен монитор. LANDSCAPE <ПЕИЗАЖ> ..... Горизонтальная ориентация PORTRAIT <ПОРТРЕТ> ...... Вертикальная ориентация

#### LANGUAGE < 93 bik>

Устанавливает язык отображения информации экранных меню

#### POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.>

Имеется возможность задержки отображения изображения на экране дисплея после включения монитора. Длительность этой задержки может задаваться до 60 секунд с точностью до секунды. При активации этой функции LED-питания мигает оранжевым цветом (с интервалом приблизительно в 1 секунду). Данная функция блокируется при выборе 0.

#### **OPERATION MODE <РАБОЧИЙ РЕЖИМ>**

MODE1 <PEЖИМ1>

. Опция OFF IF NO OPERATION установлена на ON, а STANDBY MODE установлена на LOW POWER. (Эти настройки не могут быть изменены.)

MODE2 <PEЖИМ2>

Будет выполнена стандартная операция. Опция OFF IF NO OPERATION установлена на OFF, а STANDBY MODE установлена на STANDARD. Эти настройки могут быть изменены.

#### STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>

При выборе STANDARD время включения из режима ожидания уменьшается. Пожалуйста, обратите внимание, что в режиме ожидания энергопотребление будет увеличиваться. При выборе LOW POWER уменьшается текущее энергопотребление при нахождении монитора в режиме ожидания. Пожалуйста, обратите внимание, что время включения из режима ожидания увеличивается. При установленном параметре LOW POWER некоторые команды RS-232C не могут использоваться в режиме ожидания, и управление через LAN будет деактивировано.

#### **OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>**

Определяет необходимость перехода монитора в режим ожидания при отсутствии сигналов от пульта дистанционного управления, команд RS-232C или LAN в течение более 4 часов.

#### **HOT PLUG CONTROL <HOT PLUG КОНТРОЛЬ>**

Определяет необходимость использования контроля hot plug для входных разъемов ПК/AV HDMI и ПК/AV DVI-D.

#### RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN>

Выберите метод, с помощью которого монитор будет управляться с компьютера.

#### ID No. SET <ID HOMEP>

Назначает ID-номера мониторам, соединенным в последовательной цепочке (см. стр. 33), используя пульт дистанционного управления или кабели RS-232. В качестве ID-номеров можно выбирать значения от 1 до 255. Если установлен "0" система определяет это как отсутствие ID-номера.

#### AUTO ASSIGN ID No. < ABTOM. ПРИСВОИТЬ ID HOMEP>

ID-номера для использования будут автоматически присвоены при подключении нескольких мониторов с использованием RS-232C.

Выберите параметр ON, затем нажмите . Выполняйте операции с использованием основного монитора.

BAUD RATE < CKOPOCTЬ ДВОИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ>

Выбирает скорость коммуникации для RS-232C.

#### LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ>

Изменяет настройки управления монитором с компьютера через локальную сеть. (См. стр. 45.)

#### AUTO ASSIGN FIXED IP ADDR. <ФИКСИРОВАННЫЙ IP-АДРЕС>

Может быть активирован, когда для RS-232C/LAN SELECT выбрано значение LAN и для DHCP CLIENT установлено значение OFF. Устанавливает DHCP CLIENT для вторичных мониторов, подсоединенных с помощью RS-232C, на значение OFF и автоматически присваивается IP-адрес. Если IP-адрес совпадает с адресом другого сетевого

устройства (не монитора), измените IP-адрес вручную.

#### OPTION DC OUT SETTING <ВЫВОД ПИТАНИЯ К УСТРОЙСТВУ>

Как правило, для данного параметра должно быть установлено значение OFF.

При использовании опционального устройства и при появлении инструкции измените значение параметра.

#### HDMI AUTO VIEW < ABTOПРОСМОТР HDMI СИГНАЛА>

При выборе ON размер экрана регулируется автоматически в соответствии с сигналом управления размеров экрана в составе входного видеосигнала, подаваемого на входной разъем AV HDMI.

#### BRIGHTNESS SENSOR <ДАТЧИК ЯРКОСТИ> (Только при подключении к PN-ZR01 (опция))

Когда установлены значения ON или ON: DISPLAY, яркость будет автоматически изменяться в соответствии с условиями освещения и яркостью окружения. Управление выполняется с использованием основного монитора. Если установлено значение ON: DISPLAY, результат будет отображаться при помощи Ø. При подключении нескольких мониторов будет изменяться яркость всех мониторов.

🥟 отображается только на экране основного монитора. При установке BRIGHT для SCHEDULE в меню OPTION, установите для BRIGHTNESS SENSOR значение OFF.

#### BRIGHTNESS SENSOR SETTING <НАСТРОЙКИ ДАТЧИКА ЯРКОСТИ> (Только при подключении к PN-ZR01 (опция))

Настраивает датчик яркости. Управление выполняется с использованием основного монитора.

Установите для окружающей яркости и текущей яркости экрана значения AMBIENT BRIGHTNESS и SCREEN BRIGHTNESS. Отдельно установите WHEN LIGHT: и WHEN DARK:. Даже, если освещение ярче или темнее, чем установленное значение AMBIENT BRIGHTNESS, яркость экрана не изменится. Значение CURRENT AMBIENT BRIGHTNESS показано для справки.

#### **COPY SETTING VALUE <КОПИРОВАТЬ ЗНАЧ. HACTPOEK>**

Когда монитор подключен к нескольким мониторам при помощи RS-232C, вы можете скопировать настройки основного монитора для второстепенного. Выполняйте операции с использованием основного монитора. Выбирает параметры настройки для копирования с COPY SETTING VALUE TARGET

"PICTURE" ONLY <ТОЛЬКО ИЗОБРАЖЕНИЕ> .....Копирует все параметры настройки меню PICTURE.\*

ALL <BCE>...... Копирует все параметры настройки.\* Выберите ID No. монитора, настройки которого вы хотите скопировать, используя пункт COPY TO ID No., затем выберите COPY и нажмите —.

Если вы выберите параметр ALL, настройки будут скопированы для всех мониторов.

Если вы хотите подтвердить ID-номер, установленный для монитора, выберите ID-номер и нажмите . ID-номер отобразится на экране.

Определенные параметры настроек, такие, как ANALOG GAIN, ANALOG OFFSET и DISPLAY COLOR PATTERN не могут быть скопированы.

#### LOGO SCREEN <ЭКРАН С ЛОГОТИПОМ>

Определяет, будет ли отображаться экран с логотипом.

### ■ОРТІОN <ОПЦИЯ>

#### DATE/TIME SETTING <УСТАНОВКА ДАТЫ/ВРЕМЕНИ>

Установите дату и время. Нажмите или раля выбора даты и времени и нажимайте или для изменения цифровых значений.

Установите дату в формате: "День/Месяц/Год". Установите время в 24-часовом формате. (Заводское значение по умолчанию)

#### **DATE/TIME FORMAT <ФОРМАТ ДАТЫ/ВРЕМЕНИ>**

Определяет формат отображения даты/времени.

MM/DD/YYYY
DD/MM/YYYY
YYYY/MM/DD
(YYYY: Год, ММ: Месяц, DD: День)
Выберите формат времени: 12 часов или 24 часа.

#### SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> (См. стр. 29.)

Возможно включение/выключение и смена яркости экрана в определенное время.

#### INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>

Выберите режим входа для использования во входных терминалах ПК D-sub, ПК/AV DVI-D, ПК/AV HDMI и терминалах ПК RGB/AV компонент.

После выбора режима входа выберите SET для D-SUB и затем нажмите

Для D-SUB и BNC не может быть одновременно установлено значение AV COMPONENT.

Если для D-SUB установлено значение AV VIDEO, то входной терминал AV VIDEO не может быть использован для BNC.

#### AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД>

Выбор разъема для входа аудиосигналов в каждом режиме входа.

#### INPUT SIGNAL <BXOДНОЙ СИГНАЛ> (PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>)

Если компьютер подключён к входному разъему ПК D-SUB/ ПК RGB, выводит любое из нижеуказанных разрешений, выберите один из указанных ниже вариантов. 480 LINES <480 ЛИНИЙ>....... AUTO, 640х480 или 848х480 768 LINES <768 ЛИНИЙ>....... AUTO, 1024х768, 1280×768, 1360х768 или 1366х768

1050 LINES <1050 ЛИНИЙ>..... 1400х1050 или 1680х1050 ZOOM2 SPECIAL SETTING <СПЕЦ. НАСТРОЙКА МАСШТАБ2> (См. стр. 29.)

#### SCAN MODE < РЕЖИМ СКАНИРОВАНИЯ> (Вход AV)

Выберите режим сканирования, используемый для входного режима AV.

MODE1 <PEЖИМ1>:

Развертка за пределами экрана

MODE2 <PEЖИM2>:

Развертка по площади, меньшей площади экрана MODE3 <PEЖИM3>:

Развертка по площади, меньшей площади экрана, если входной сигнал 1080i/р. В других случаях развертка за пределами экрана.

#### POWER MANAGEMENT <УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ>

POWER MANAGEMENT определяет, следует ли осуществлять переключение режимов с режима отсутствия входного сигнала в режим ожидания входного сигнала.

#### COLOR SYSTEM <СИСТЕМА ЦВЕТА>

(AV S-VIDEO <AV S-ВИДЕО>/AV VIDEO <AV ВИДЕО>)

Выбор системы цвета аудио- и видеооборудования, подсоединённого к входному разъему AV S-видео и AV видео. (AUTO / PAL / PAL-60 / SECAM / NTSC3.58 / NTSC4.43) Если выбрано AUTO, то система цвета выбирается автоматически в соответствии с входным сигналом.

#### AUDIO OUTPUT(RCA) <АУДИО ВЫХОД(RCA)>

Задает громкость звука, выдаваемого с выходные разъемы аудио. При выборе параметра VARIABLE2 звук из разъемов для внешних динамиков выводиться не будет. VARIABLE <ПЕРЕМЕННЫЙ>

......... Громкость можно отрегулировать с помощью VOLUME. FIXED <ФИКСИРОВАННЫЙ>

....... Отключает настройку громкости и исправляет звук. Если подсоединена PN-ZB02 (опция): VARIABLE1 <ПЕРЕМЕННЫЙ1>

.....Громкость можно отрегулировать с помощью VOLUME. VARIABLE2 <ПЕРЕМЕННЫЙ2>

.....Громкость можно отрегулировать с помощью VOLUME, однако звук из разъемов для внешних динамиков выводиться не будет.

FIXED <ФИКСИРОВАННЫЙ>

.....Отключает настройку громкости и исправляет звук.

AUDIO LEVEL(STEREO MINI) < АУДИО УРОВЕНЬ(STEREO MINI)>

Устанавливает максимальный уровень аудио для входного аудиоразъема.

#### SELF ADJUST < ABTOMATИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА>

На экране PC D-SUB/PC RGB укажите, следует ли проводить настройку экрана автоматически или нет. Когда выбрано ON, происходит автоматическая настройка экрана, если разрешение 800 x 600 или выше и синхронизация входных сигналов изменяется. Во время настройки на экране появляется "ADJUSTING". Для изображений с темными краями в зависимости от сигнала, регулировка может быть недоступна. В этом случае выберите OFF (выполните регулировку вручную на экране).

#### AUTO INPUT CHANGE < АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА>

Настраивается автоматическая смена входов. При включенной функции ОN и отсутствии сигнала на выбранном входе AUTO INPUT CHANGE автоматически переключает выбранный режим входа на другой режим, на котором присутствует видеосигнал. Когда видеосигнал подается одновременно на несколько входов, переключение входов происходит в следующем порядке: PC D-SUB, PC HDMI, AV HDMI, AV COMPONENT и AV VIDEO

Если подсоединена PN-ZB02 (опция): PC DVI-D, PC HDMI, PC D-SUB, PC RGB, AV DVI-D, AV HDMI, AV COMPONENT, AV S-VIDEO и AV VIDEO (Переключение входного режима может занять 15 и более секунд в зависимости от типа подключенного оборудования. Входные сигналы могут неправильно распознаваться, и приоритеты могут быть изменены в зависимости от типа подключенного оборудования или видеосигнала.)

#### FAN SPEED <СКОРОСТЬ ВЕНТИЛЯТОРА>

Устанавливает скорость вращения вентилятора. При увеличении этого значения скорость вращения также увеличивается. При установленном значении AUTO скорость вращения вентилятора будет изменяться в зависимости от внутренней температуры.

#### SIZE <PA3MEP>

Выбирает размер экрана. (См. стр. 20).

**МUTE AUDIO <БЕЗГЛАСНОЕ АУДИО>** 

Может временно отключить звук.

#### INFORMATION <ИΗΦΟΡΜΑЦИЯ>

При нажатии 📥 можно просмотреть информацию о мониторе.

# ■MULTI <МУЛЬТИ>

#### ENLARGE <УВЕЛИЧИТЬ> (См. стр. 28.)

Устанавливает необходимость использования функции увеличения.

#### ADVANCED (ENLARGE) <ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ (УВЕЛИЧИТЬ)>

ENLARGE H / ENLARGE V <УВЕЛИЧИТЬ ПО

ГОРИЗОНТАЛИ /УВЕЛИЧИТЬ ПО ВЕРТИКАЛИ>

- ....... Определяет разделенную часть экрана, которая должна отображаться при использовании функции увеличения.

#### BEZEL ADJUST <НАСТРОЙКА СМЕЩЕНИЯ ОКНА>

Устанавливает необходимость использования функции коррекции рамки.

#### ADVANCED (BEZEL ADJUST) <ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ (НАСТРОЙКА СМЕЩЕНИЯ ОКНА)>

BEZEL ADJUST (TOP) <CMEЩЕНИЕ OKHA (BBEPX)> / BEZEL ADJUST (BOTTOM) <CMEЩЕНИЕ OKHA (BHИ3)> / BEZEL ADJUST (RIGHT) <CMEЩЕНИЕ OKHA (BПРАВО)> / BEZEL ADJUST (LEFT) <CMEЩЕНИЕ OKHA (BЛЕВО)>

#### ■PIP/PbyP

#### **PIP MODES <PEЖИМЫ PIP>**

Устанавливает метод отображения.

OFF <BЫКЛ>...Отображается один экран. PIP.....Отображает вспомогательный экран внутри основного экрана. PbyP.....Отображает основной и вспомогательный

экраны в линии. PbyP2.....Отображает основной экран с разрешением 1024 пикселей в самом длинном направлении и вспомогательный экран в линии.

#### PIP SIZE <PA3MEP PIP>

Устанавливает размер вспомогательного экрана в режиме PIP.

#### РІР H-POS <РІР ПО ГОРИЗ.>

Настраивает горизонтальное положение вспомогательного экрана в режиме PIP.

#### РІР V-POS <РІР ПО ВЕРТИК.>

Настраивает вертикальное положение вспомогательного экрана в режиме PIP.

#### PIP BLEND <PIP ПРОЗРАЧ-ТЬ>

В режиме PIP этот пункт меню используется для отображения прозрачного вспомогательного экрана.

#### **PIP SOURCE <ИСТОЧНИК PIP>**

Выбирает входной сигнал вспомогательного экрана в режимах PIP, PbyP, или PbyP2.

#### SOUND CHANGE <ИЗМЕН-ИЕ ЗВУКА>

Настройка вывода звука в режимах PIP, PbyP или PbyP2. Если основной экран отображается как полный экран при использовании функции AUTO OFF, то звук для основного экрана подаётся на выход, даже если выбран звук для вспомогательного экрана.

#### **MAIN POS <OCH. ПОЛОЖЕНИЕ>**

Устанавливает положение основного экрана в режиме PbyP или PbyP2.

#### PbyP2 POS

Устанавливает положение вспомогательного экрана в режиме PbyP2.

#### **AUTO OFF <ABTOBЫКЛЮЧЕНИЕ>**

Устанавливает метод отображения в режиме PIP, PbyP или PbyP2, когда отсутствуют сигналы для вспомогательного экрана. MANUAL<PYYHOE>... Отображает основной экран и затемненный

вспомогательный экран. AUTO<ABTO>....Отображает основной экран как полный экран.

#### подсказки

- В случае установки функции WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО> в THRU <ПРЯМОЙ>, настройка параметров BLACK LEVEL <УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО>, CONTRAST <КОНТРАСТ>, TINT <ОТТЕНОК>, COLORS <ЦВЕТА>, RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН>, GAMMA <ГАММА> и COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ> невозможна.
- ЕСЛИ COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА> установлен в sRGB, следующие пункты не настраиваются.
   WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО>, PRESET <УСТАНОВ>, USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>, COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ> и GAMMA <ГАММА>
- Когда для COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА> установлено значение VIVID <ЦВЕТНОСТЬ> или HIGH ILLUMINANCE <ВЫС. ОСВЕЩЕННОСТЬ>, настройка параметра GAMMA <ГАММА> невозможна.
- Для STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> невозможно установить значение LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, когда активен SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> или если для LED в FUNCTION <ФУНКЦИЯ> установлено значение OFF <ВЫКЛ>.
- При отображении цветовой схемы возможна регулировка определенных пунктов меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>.
   Выбор нерегулируемых пунктов невозможен.
   Аудиовход со входного терминала HDMI также не является выходом.

# ■Изображение на двух экранах

Имеется возможность одновременного отображения экранов входного сигнала ПК и входного сигнала AV. Установите эту функцию в пункте "PIP MODES" <РЕЖИМЫ PIP> в меню PIP/PbyP.



- Выбранный в данный момент входной сигнал отображается на главном экране.
- Нельзя одновременно отображать экраны сигналов того же типа, например два входных сигнала ПК или два AV входных сигнала.
- Режим двойного экрана нельзя использовать для одновременного отображения сигналов с PC DVI-D <ПК DVI-D> и AV HDMI или AV DVI-D и PC HDMI <ПК HDMI>.

#### подсказки

- Вы можете нарушить авторские права, защищенные законом об авторском праве в случае, если будете одновременно отображать изображение экрана компьютера и изображение с телевизора/ видеомагнитофона для получения дохода или будете показывать изображения в таком режиме публике.
- Размер экрана для изображения на двух экранах тот же, что и размер экрана для изображения одного экрана. Экран в режиме Dot by Dot <PA3BEPTKA> отображается в размере NORMAL <HOPMAЛЬНЫЙ>, за исключением случая, когда он установлен как основной экран в режиме PIP.
- При выборе изображения на двух экранах функция AUTO INPUT CHANGE <ABTOHACTPOЙКА BXOДA> блокируется.
- При выборе изображения на двух экранах увеличение экрана невозможно.
- При выборе изображения на двух экранах опции INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> не могут использоваться.
- При входе чересстрочного сигнала (1080i, 480i, видео, S-видео) на подэкран, горизонтальные строки могут рябить.
   В этом случае выведите изображение на основной экран.

# ∎УВЕЛИЧИТЬ

- Имеется возможность соединить несколько мониторов и объединить их в один большой экран, на котором можно будет показывать изображение.
- Можно соединять до пяти мониторов в горизонтальном и вертикальном направлениях.
- На каждом мониторе отображаются увеличенные части разделенных изображений.





Горизонтальное направление: 3 монитора Вертикальное направление: 2 монитора



#### Процедура настройки

Настройте при помощи меню MULTI <МУЛЬТИ>.

- 1. Установите для параметра ENLARGE <УВЕЛИЧИТЬ> значение ON <ВКЛ>.
- 2. Выберите пункт ADVANCED (ENLARGE) <ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ (УВЕЛИЧИТЬ)>.
- 3. В параметре ENLARGE Н <УВЕЛИЧИТЬ ПО ГОРИЗОНТАЛИ> укажите количество мониторов в горизонтальном направлении.
- 4. В параметре ENLARGE V <УВЕЛИЧИТЬ ПО ВЕРТИКАЛИ> укажите количество мониторов в вертикальном направлении.
- 5. В ENLARGE-POS <ПОЗИЦИЯ УВЕЛИЧИТЬ> укажите ту часть разделённого изображения, которая будет отображаться на каждом мониторе.
  - 1) Нажмите 💾
  - 2) Нажимайте —, —, или —, чтобы выбрать положение, затем нажмите <sup>MENU</sup>.

#### ПОДСКАЗКИ

- При использовании функции Увеличение функция AUTO INPUT CHANGE <ABTOHACTPOЙКА ВХОДА> использоваться не может.
- При использовании функции Увеличение функция HDMI AUTO VIEW < ABTOПРОСМОТР HDMI СИГНАЛА> использоваться не может.

# ■ZOOM2 SPECIAL SETTING <СПЕЦ. НАСТРОЙКА МАСШТАБ2>

Если при подключении ноутбука с одним из следующих разрешений экрана на экране видны черные полосы по краям. установите для ZOOM2 SPECIAL SETTING <СПЕЦ. НАСТРОЙКА МАСШТАБ2> в INPUT SIGNAL < ВХОДНОЙ СИГНАЛ> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ> значение ON <ВКЛ> и затем для параметра SIZE (Выбор размера экрана) выберите значение ZOOM2 <MACШТАБ2>. Таким образом полосы по краям будут заполнены изображением.

Разрешение ноутбука	Соответствующий сигнал*1
1280x800	1280x1024, 1280x960, 1400x1050*2
1280x600	1280x720
1024x600	1024x768

- \*1: Этот параметр настройки доступен только для перечисленных выше разрешений экрана (включая черные полосы).
- \*2: Используйте опцию автоматической регулировки экрана.

# ■SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>

Вы можете установить время для включения и отключения монитора.

Установите эту функцию с помощью "SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>" в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>. (См. стр. 26.)

Если установлено BRIGHT < ЯРКОСТЬ>, для BRIGHTNESS SENSOR <ДАТЧИК ЯРКОСТИ> установите значение OFF <ВЫКЛ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>.



- 1. Нажмите или для выбора номера SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> и нажмите 🏲
- 2. Установите SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>. (См. описание ниже.)

🗅 или 📥 для выбора пунктов настройки и Нажмите (

нажмите 🤆 л **или** с 🕤 для изменения настройки.

3. Нажмите —.

Начинает действовать SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.

- (1)
- SCHEDULE действует
- -: SCHEDULE не действует

### (2) POWER <ПИТ.>

ON <ВКЛ>	:	Включает монитор в указанное время.
OFF <bыкл></bыкл>	:	Выключает монитор в указанное время и
		переводит монитор в режим ожидания.

#### (3) DAY OF THE WEEK <ДЕНЬ НЕДЕЛИ>

Определяет день недели для выполнения SCHEDULE. 0: ONLY ONCE <OДHOKPATHO>

Выполняет SCHEDULE однократно в указанный день. Укажите день недели для выполнения SCHEDULE. 1: EVERY WEEK <КАЖДУЮ НЕДЕЛЮ>

Выполняет SCHEDULE в указанный день каждую неделю. Укажите день недели для выполнения SCHEDULE. Также можно задавать периодические настройки, такие как "С понедельника по пятницу".

2: EVERY DAY <КАЖДЫЙ ДЕНЬ> Выполняет SCHEDULE каждый день независимо от дня недели.

#### (4) TIME <BPEMЯ>

Определяет время для выполнения SCHEDULE. Установите время в 24-часовом формате. (Заводское значение по умолчанию)

Возможен ввод в 12-часовом формате с помощью параметра TIME в DATE/TIME FORMAT.

#### (5) INPUT <BXOД>

Определяет режим входа при включении питания. Если режим не задан, появляется экран, который был при предыдущем выключении питания.

Режимы входа, отображаемые в DVI, HDMI, BNC и D-SUB, зависят от настроек INPUT SELECT.

#### (6) BRIGHT <ЯРКОСТЬ>

Определяет уровень яркости при смене яркости экрана в определенное время.

### Внимание

- Не выключайте главный выключатель питания после задания настроек SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.
- Укажите правильную дату и время. (См. стр. 26.) SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> не функционирует, если не указаны дата и время.
- Регулярно проверяйте правильность установки даты и времени.
- Если для STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлено LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> не может быть установлен.
- При возникновении аномальной температуры яркость подсветки снижается, яркость не изменяется даже при выполнении графика, для которого установлено значение BRIGHT <ЯРКОСТЬ>.

#### ПОДСКАЗКИ

- Можно зарегистрировать до 8 пунктов SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.
- При настройке SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> LED-питания мигает в режиме ожидания попеременно красным и оранжевым цветом.
- SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> с большим значением имеет предпочтение над установкой с меньшим значением при перекрытии графиков.
- Если в меню OPTION <ОПЦИЯ> для D-SUB в INPUT SELECT < BЫБОР BXOДА> установлено значение AV VIDEO <AV ВИДЕО>, режим входа переключится на AV VIDEO (D-SUB) <AV ВИДЕО (D-SUB)> независимо от того, установлено ли там значение D-SUB или VIDEO <ВИДЕО>.

# ■Пункты ADVANCED <ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ> (Вход AV) (Для получения более подробной информации по пункту меню см. стр. 23.)

#### FLESH TONE < ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК>

#### Регулировка цветового оттенка.

#### 3D-NR

Снижает помехи в воспроизводимых изображениях на видео.

Задание более высокого значения приводит к большему снижению помех. Однако это может стать причиной нерезкости изображения.

#### MPEG-NR

Снижает блоковые шумы, вызванные цифровым сжатием.

#### 3D-Y/C (AV VIDEO <AV ВИДЕО>)

Определяет, будет ли выполняться трехмерное Y/C разделение.

Если наблюдаются точечные помехи или перекрестные искажения в сценах с быстрым движением, то выбор "OFF" может улучшить качество изображения.

#### C.M.S.-HUE < C.M.S.- OTTEHOK>

Настройте цветовой тон с помощью 6 цветов: R (красный), Y (жёлтый), G (зелёный), C (голубой), B (синий) и M (пурпурный).

#### С.M.S.-SATURATION <С.M.S.- НАСЫЩЕННОСТЬ>

Настройте цветовую насыщенность с помощью 6 цветов: R (красный), Y (жёлтый), G (зелёный), C (голубой), B (синий) и M (пурпурный).

#### C.M.S.-VALUE < C.M.S.- ВЕЛИЧИНА>

Настройте цветовую яркость с помощью 6 цветов: R (красный), Y (жёлтый), G (зелёный), C (голубой), B (синий) и M (пурпурный).

#### ПОДСКАЗКИ

 Когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> установлен в положение LOW <НИЗКАЯ> или HIGH <ВЫСОКАЯ>, С.М.S.-HUE/ -SATURATION/-VALUE
 <C.M.S. - ОТТЕНОК/-НАСЫЩЕННОСТЬ/-ВЕЛИЧИНА> настроить нельзя.

# Настройки для отображения экрана ПК

#### Автоматическая настройка

При использовании входного разъема ПК D-SUB или входных разъемов ПК RGB для отображения экрана ПК в первый раз или при изменении настроек ПК, используйте автоматическую настройку экрана.

- 1. Переключите вход в PC D-SUB <ПК D-SUB> или в PC RGB <ПК RGB> и отобразите изображение для настройки. (См. описание ниже.)
- 2. Нажмите и используйте или для отображения меню SCREEN <ЭКРАН>.
- 3. Нажмите ┢ и выберите "AUTO" <ABTO>.
- **4. Нажмите** . Автоматическая настройка выполняется в течение нескольких секунд.
- 5. Нажмите дважды для закрытия экрана меню.

#### ПОДСКАЗКИ

 Если не удаётся настроить экран нужным образом, используя автоматическую настройку, повторите процесс автоматической настройки два или три раза. Попробуйте настроить вручную при необходимости.

### ■Отображение экрана для настройки

До изменения настроек в меню SCREEN <ЭКРАН> или в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> отобразите изображение, чтобы увеличить яркость всего экрана. Если на вашем компьютере установлена OC Windows, воспользуйтесь изображением для настройки, имеющимся на входящем в комплект поставки компакт-диске.

#### Открытие изображения для настройки

Следующий пример выполняется в Windows 7.

- 1. Вставьте поставляемый в комплекте компакт-диск в привод для компакт-дисков компьютера.
- **2. Откройте [СD-дисковод] в [Компьютер].** В Windows XP откройте [СD-дисковод] в [Мой компьютер].
- Дважды щелкните на [Adj\_uty.exe].
   Появится изображение для настройки.
   Настройте экран автоматически или вручную.



- По окончании настройки нажмите [Esc] на клавиатуре ПК для выхода из программы настройки.
- 5. Извлеките компакт-диск из привода компакт-дисков.

#### ПОДСКАЗКИ

 Если вы используете на своем ПК режим отображения 65000 цветов, то уровни цвета в цветовой палитре могут отличаться или оттенки серого могут казаться окрашенными. (Это связано со спецификациями входного сигнала и не является неисправностью монитора.) Вы можете вернуть настройки к своим заводским значениям и ограничить возможность управления.

 При использовании пульта дистанционного управления нажимайте <sup>SIZE</sup>, пока в верхнем левом углу экрана не появится символ "F", затем во время отображения символа "F" нажимайте <sup>●</sup>, <sup>●</sup>, <sup>●</sup> и
 в этом порядке.

При использовании кнопок на панели монитора одновременно нажмите ○ и ○ до появления в левом верхнем углу экрана символа "F", затем во время отображения символа "F" одновременно

#### нажмите 🔿 и 卢.

* D			
FUNCTION	1/1		
ALL RESET	=>		
ADJUSTMENT LOCK		OFF	
ADJUSTMENT LOCK TARGET			
RS-232C		UNLOCKED	
OSD DISPLAY		ON1	
LED		ON	
TEMPERATURE ALERT		LED	
STATUS ALERT		OFF	
POWER BUTTON		MONITOR	
CONTROLLER INPUT			
		END	·[MENU]

#### 2. Выбор и установка пунктов.

#### ALL RESET <C6POC HACTPOEK>

Происходит сброс настроек в установленное на заводе значение.

После инициализации выключите, а затем снова включите главный выключатель питания.

Если подсоединена PN-ZB02 (опция), нажмите выберите метод сброса и затем нажмите .

- ALL RESET 1 <C6POC HACTPOEK 1>
- Происходит сброс всех настроек в установленное на заводе значение. ALL RESET 2 <СБРОС НАСТРОЕК 2>

ALL RESET 2 < СБРОС НАСТРОЕК 2> Возвращает параметрам настройки заводские значения за исключением следующих: LAN SETUP, RS-232C/LAN SELECT, ID No. SET, BAUD RATE, NETWORK, MAIL, SERVICE & SUPPORT и SNMP (См. стр. 25, а также стр. 49-52.)

#### ADJUSTMENT LOCK <БЛОКИР. HACTPOEK>

Вы можете заблокировать операции на мониторе и пульте дистанционного управления, совершаемые с помощью кнопок.

ОFF <ВЫКЛ> ....Разблокирует настройки.

ОN 1 <ВКЛ 1>...Блокирует все функции управления, за исключением включения/ выключения питания, FUNCTION и REMOTE CONTROL MODE. ON 2 <ВКЛ 2>...Включены только функции управления FUNCTION и REMOTE CONTROL MODE.Блокирует все функции управления, за исключением

FUNCTION и REMOTE CONTROL MODE (нельзя даже вкл/выкл питание).

#### ADJUSTMENT LOCK TARGET <ЦЕЛЬ БЛОКИР. НАСТРОЕК>

#### RS-232C

#### (RS-232C/LAN, если подсоединена PN-ZB02 (опция))

Определяет возможность управления по интерфейсу RS-232C или LAN (см. стр. 32 и 45).

#### OSD DISPLAY <MEHIO 3KPAHA>

Отображает/скрывает меню, режимы и сообщения. Экраны FUNCTION и REMOTE CONTROL MODE спрятать нельзя. ОN 1 < ВКП 1> Отображает все меню, режимы и

	. Отооражает все меню, режимы и
	сообщения.
ON 2 <bkл 2=""></bkл>	. Скрывает сообщения,
	автоматически отображаемые на
	дисплее. Отображает сообщения
	в ходе работы.
OFF <ВЫКЛ>	. Скрывает меню, режимы и сообщения

#### LED

Определяет, будут ли загораться LED-питания. Выбор OFF невозможен, если STANDBY MODE установлен на LOW POWER.

#### TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ>

Выбирает метод уведомления о несоответствующей температуре.

- ОFF ..... Не уведомлять о несоответствующей <ВЫКЛ> температуре.
- OSD & LED .. Когда обнаружена несоответствующая температура, LED-питания мигает поочерёдно красным и зелёным светом, а на экране появляется сообщение: TEMPERATURE.
- LED..... Когда обнаружена несоответствующая температура, LED-питания мигает поочерёдно красным и зелёным светом.

#### STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ>

Выбирает метод уведомления об аппаратной ошибке.

- ОFF ..... Не уведомлять об ошибке. <ВЫКЛ>
- LED..... Когда обнаружена аппаратная ошибка, LED-питания мигает красным светом.

#### POWER BUTTON <КНОПКА ПИТАНИЯ>

Как правило, для данного параметра должно быть установлено значение MONITOR.

При использовании опционального устройства и при появлении инструкции измените значение параметра.

#### CONTROLLER INPUT <ВХОД КОНТРОЛЛЕРА>

Как правило, данный параметр настройки не следует изменять.

При использовании опционального устройства и при появлении инструкции измените значение параметра.

### 3. Для возврата к обычному экрану нажмите

#### ПОДСКАЗКИ

- При одновременном обнаружении несоответствующей температуры и аппаратной ошибке на экране появляется только одно сообщение об аппаратной ошибке.
- Если для OSD DISPLAY <МЕНЮ ЭКРАНА> установлено значение ON 2 <ВКЛ 2> или OFF <ВЫКЛ>, то когда для TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ> или STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ> установлено значение OSD & LED, отображается уведомление об ошибке.

Можно управлять этим монитором с ПК по интерфейсу RS-232C (COM-порт) на ПК.

Можно также соединять несколько мониторов

последовательно с помощью ПК. Назначив ID-номера каждому монитору (см. стр. 34), можно осуществлять выбор/настройку режимов входа или проверять статус конкретного монитора.

#### Меры предосторожности, если подсоединена PN-ZB02 (опция)

- Чтобы управлять монитором по RS-232C, установите
- RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> в RS-232C.
- Нельзя управлять одновременно по RS-232C и LAN.

# Соединение с ПК

# ■Соединение с ПК одного монитора

Соедините прямым кабелем RS-232 COM-порт ПК (разъем RS-232C) и входной разъем интерфейса RS-232C монитора.



### ■Последовательное соединение

# ... Работа в многомониторном режиме

Соедините прямым кабелем RS-232 COM-порт ПК (разъем RS-232C) и входной разъем интерфейса RS-232C первого монитора.

Далее, подсоедините прямой кабель RS-232 к выходному разъему RS-232C первого монитора и к входному разъему RS-232C второго монитора. Аналогичным образом подсоедините к третьему и последующим мониторам. Можно соединить до 25 мониторов. (В зависимости от длины используемого кабеля и места установки.)



# Условия передачи данных

Установите настройки передачи данных по интерфейсу RS-232C на ПК таким образом, чтобы они соответствовали настройкам передачи данных монитора следующим образом.

Скорость в бодах	*	Стоповый бит	1 бит
Длина данных	8 бит	Управление	Цот
Бит паритета	Нет	обменом данных	пет

\* Установите ту же скорость, что и для параметра BAUD RATE <СКОРОСТЬ ДВОИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>. (первоначальное значение: 38400 бит/с)

\* При последовательном подключении нескольких мониторов, установите для них одинаковое значение параметра BAUD RATE <СКОРОСТЬ ДВОИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ>.

# Процедура обмена данными

#### ■Формат команды

Когда с ПК на монитор отправляется команда, монитор работает в соответствии с принятой командой и посылает в подтверждение на ПК.



Пример: VOLM0030 VOLM \_\_ \_\_ 30

\* Не забывайте в качестве параметра задавать 4 символа. Если необходимо, добавляйте пробелы ("\_\_").
 (" ] " – это код завершения (0Dн, 0Aн или 0Dн))
 Неправильно : VOLM30]
 Правильно : VOLM \_\_ \_ 30]

При вводе отрицательного значения вводите значение из трех цифр.

Пример: AUTR-005

Не используйте пробелы для MPOS, DATE и SC01–SC08. Задавайте параметры, используя указанные цифры или символы.

Пример: MPOS010097

Если в команде имеется "R", которая обозначает "Направление" по "Таблица команд RS-232C" на стр. 37, то текущее значение может быть возвращено с помощью "?" в качестве параметра.

Пример:	
VOLM????	С ПК на монитор ← (Какая текущая настройка громкости?).
30	← С монитора на ПК (Текущая настройка громкости: 30).
* Если ID-номер (с (Например, ID-но	м. стр. 33) был назначен мер = 1).
VOLM?	← СПК на монитор.
30, 001	← С монитора на ПК.

#### ■Формат кода завершения

#### Когда команда выполнена правильно

0 Κ ┛ Код завершения (0DH, 0AH)

Ответ возвращается после выполнения команды.

Если ID-номер был назначен



ID-номер отвечающего монитора

#### Когда команда не была выполнена



Если ID-номер был назначен



ID-номер

#### ПОДСКАЗКИ

- "ERR" возвращается, когда отсутствует релевантная команда или когда команда может быть выполнена в текущем состоянии монитора.
- Если связь не была установлена по причине плохого соединения между ПК и монитором, ничего не возвращается (даже ERR).
- Отображение "ERR" возможно в случае, если корректное получение команды невозможно вследствие помех со стороны окружающего оборудования. В этом случае убедитесь в том, что система или программное обеспечение осуществит повторную попытку получения команды.
- Если ни одному монитору не было назначено указанного в команде ID-номера (например, если используется команда IDSL0002 ], но ни у одного монитора не найдено ID-номера: 2), ни одного ответа не возвращается.

#### Если выполнение команды занимает некоторое время



При использовании следующих команд возвращается "WAIT". В этом случае значение вернется, если вы выждете какое-то время. Не отправляйте какую-либо команду в этот промежуток времени.

К ответу WAIT не прикрепляется никакого ID-номера. Команды, которые возвращают WAIT:

- Когда используется управление повторителем 1
- Когда используется команда IDSL или IDLK 2
- 3. Когда используется одна из следующих команд: RSET, INPS, ASNC, WIDE, EMAG, EPOS, PXSL, POWR, AGIN, MWIN, MWIP, MWPP, ESTG, EMHV, EPHV, ESHV, ENLG

Когда управление по RS-232С заблокировано (для предотвращения использования) с помощью функции блока операций (см. стр. 31)

L	0	С	К	Е	D	Код завершения
						(0Dн, 0Ан)

#### Когда для параметра RS-232C/LAN SELECT < ВЫБОР RS-232C/LAN> установлено значение LAN

U	Ν	S	Е	L	Е	С	Т	Е	D	-1

Код завершения (0DH, 0AH)

#### ■Временной интервал при обмене

#### данными

• После возврата ОК или ERR требуется отправить следующие команды.

Для интервала ожидания ответа на команду задайте 10 секунд или больше.

При последовательном подключении нескольких мониторов, установите значение таймаута, равное минимум позиции монитора от компьютера, умноженной на 10 секунд.

Пример. Третий монитор от компьютера: 30 секунд или больше.

Обеспечьте интервал равный 100 мс или больше между ответом на команду и отправкой следующей команды. VOLM0020

OK



- Выполняя команду ALL RESET <СБРОС HACTPOEK>, установите период задержки на 30 секунд или более.
- При включении питания во время использования функции POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.> установите период задержки POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.> на значение + 10 секунд или более.

#### Работа в многомониторном режиме

В данном разделе объясняются команды для последовательного соединения мониторов. Базовая процедура обмена данными та же, как и в разделе "Соединение с ПК одного монитора".

#### ∎ID-номера

Можно назначать уникальный ID-номер каждому монитору (см. стр. 24). Это позволяет управлять конкретным монитором в цепочке последовательно соединенных мониторов. Можно назначать ID-номера либо с экранного меню (с помощью пульта дистанционного управления), либо с ПК с помощью кабеля RS-232.

#### [Пример]



В случае соединения мониторов как показано выше, можно выполнить команду типа "Установить громкость монитора с ID 4 в 20".

При назначении ID-номеров нескольким мониторам, соединенным в последовательной цепи, вам следует избегать использования одинаковых значений. ID-номера не требуется назначать в возрастающем порядке, начиная с ПК. Они также могут быть соединены, как показано ниже.

#### [Пример]



#### ■Команды для управления ID

В примерах команд, показанных на этой странице, предполагается следующее соединение и задание IDномеров.



IDST ......Монитор, получающий эту команду, устанавливает свой собственный ID-номер, заданный в поле параметра.



#### ПОДСКАЗКИ

Можно автоматически назначить ID-номера, используя команду IDST с управлением повторителем (см. "Управление повторителем" на стр. 20). Например, использование команды "IDST001+"

автоматически устанавливает ID-номера, как показано ниже.

#### [Пример]

	ID-номер: 1	ID-номер: 2	ID-номер: 3	ID-номер: 4
IDST001	+	Команда устанс	овки ID с управ	влением
	Г	ювторителем		
WAIT				
OK 00	)1 ← C	Ответ "ОК" от II	О-номера: 1	
OK 00	)2 ← 0	Ответ "ОК" от II	О-номера: 2	
OK 00	)3 → €(	Ответ "ОК" от II	О-номера: 3	
OK 00	)4 ← (	Ответ "ОК" от II	О-номера: 4 (К	(онец)

# IDSL ......Параметр в данной команде задает ID-номер монитора. На монитор будет действовать следующая команда.

Пример:		
IDSL0002	←	Следующая команда предназначена для монитора с ID-номером: 2.
WAIT	←	Поиск монитора с ID-номером: 2.
OK 🔄 002	←	Обнаружен монитор с ID-номером: 2.
VOLM0030	←	Настройка громкости монитора с ID-номером: 2 в 30.
WAIT	←	Обработка.
OK 🔄 002	←	Ответ "ОК" от монитора с ID-номером: 2.
VOLM0020	←	Устанавливает громкость в 20.
OK 👝 001	←	Громкость монитора с ID-номером: 1 (у монитора, напрямую присоединенного к ПК) громкость установлена в 20.*
<ul> <li>Команда ID команды, сл</li> </ul>	SL пед	действует только один раз, для ующей непосредственно за ней.

#### **IDLK** ......Параметр данной команды задает ID-номер монитора. Монитор будет реагировать на все последующие команды.

Пример:					
IDLK0002	← Следующие команды предназначены для монитора с ID-номером: 2.				
WAIT	← Поиск монитора с ID-номером: 2.				
OK 🔄 002	← Обнаружен монитор с ID-номером: 2.				
VOLM0030	← Настройка громкости монитора с ID-номером: 2 в 30.*				
WAIT	← Обработка.				
OK 🔄 002					
VOLM0020	← Настройка громкости монитора с ID-номером: 2 в 20.*				
WAIT					
OK 🔄 002					
IDLK0000					
WAIT	← Отмена IDLK.				
OK 🔄 002	← Отмена завершена.				
VOLM0010					
OK 🔄 001	Громкость монитора с ID-номером: 1 (у монитора, напрямую присоединенного к ПК) громкость установлена в 10. (IDLK отменена.)				
* Команда I	DLK остается действующей до ее				
отмены или выключения питания.					

#### IDCK......Обеспечивает отображение на экране монитора его ID-номера и ID-номера, в текущий момент заданного для команды IDLK (если выбран).

Пример: (После ис	полнения IDI	_K00	002)
IDCK000	0	←	(Параметр не влияет.)
ID : 001	IDLK : 002	~	Возвратившийся отклик. ID-номер также отображается на экране монитора.
IDCK000	+	←	Управление повторителем.
WAIT			(ЕСЛИ КОМАНДА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ С
ID : 001	IDLK : 000		ID командам с помощью IDSL
ID : 002	IDLK : 000		или IDLK отменяется.)
ID : 003	IDLK : 000		
ID : 004	IDLK : 000		

### ■Управление повторителем

Данная система имеет функцию, которая позволяет осуществлять настройку нескольких соединенных последовательно мониторов с помощью одной команды. Такая функция называется управление повторителем. Существует возможность использования управления повторителем без назначения ID-номеров.



\* Если мониторы соединены, как показано выше, можно выполнить команду типа "Установить входные настройки всех мониторов в PC D-SUB <ПК D-SUB>".

### Команда управления повторителем

Управление повторителем осуществляется посредством установки ЧЕТВЕРТОГО СИМВОЛА параметра в "+".

#### 

В случае управления повторителем ответы возвращаются всеми присоединенными мониторами.

Если необходимо определить, что значение возвращено определенным прибором, назначьте ID-номера каждому монитору заблаговременно. Если отдельные мониторы не возвращают свои ответы, возможная причина может заключаться в том, что мониторы не получают команду, или же обработка команды не завершена. Не посылайте новую команду.

Пример:	(В случае ID-номера	соединения 4 мониторов, с ами: с 1 по 4)
Volm Wait OK ] OK ] OK ]	030 + 001 002 003 004 ←	Если последовательно соединено 4 монитора, то их надежная работа может быть обеспечена, только когда новая команда посылается после того, как был получен ответ от 4-го (последнего) монитора.

Управление повторителем также может быть использовано для считывания настроек.



#### ПОДСКАЗКИ

• Если управление повторителем используется во время назначения ID-номера команде (IDSL, IDLK), то назначение ID отменяется.

# Настройка данных пользователя GAMMA <ГАММА>

# ■Копирование данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Используйте команды копирования данных пользователя (UGRW, UGGW и UGBW). Для каждого из цветов R, G и B, разделите 512 частей данных пользователя на 16 блока и скопируйте 32 части данных с помощью каждой команды.



- Если данные содержат менее 4 знаков, добавьте "0" (ноль) для того, чтобы их стало 4.
- Поле контрольной суммы это данные цепочки символов (ASCII) младшего разряда, которая соответствует сумме номера блока и 32 частей в шестнадцатеричной системе (от 0 до F).

#### ■Сохранение данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Для того чтобы сохранить скопированные данные в мониторе, используйте команду сохранения данных пользователя (UGSV).

Если данные не будут сохранены, они будут уничтожены, когда:

- выключатель будет установлен в выключенное
- STANDBY MODE < РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на LOW POWER < МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, и монитор перешел в режим ожидания.

#### ■Активация данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Для активации скопированных данных пользователя выберите USER <ПОЛЬ3-ЛЬ> для GAMMA <ГАММА> в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> или выполните соответствующую команду RS-232C.

### ■Проверка данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Используйте команды для считывания данных пользователя (UGRR, UGGR и UGBR) для возврата 512 частей данных пользователя для каждого из цветов R, G и B. Разделите данные на 16 блоков и выполните возврат 32 частей данных с помощью каждой команды. Возвращаемое значение – это не значение сохраненное в мониторе, а значение, находящееся во временной памяти для экрана (эти значения идентичны, после выполнения указанной выше команды для сохранения данных пользователя (UGSV)).

#### ПОДСКАЗКИ

 Данные пользователя не инициализируются при команде RESET <CБРОС> в меню PICTURE
 <ИЗОБРАЖЕНИЕ>. Для инициализации данных пользователя выберите пункт ALL RESET <CБРОС</li>
 НАСТРОЕК> в меню FUNCTION <ФУНКЦИЯ>.
 Команда инициализации данных пользователя GAMMA
 <ГАММА> (UGRS) осуществляет инициализацию только для данных пользователя.

# Таблица команд RS-232C

### Как читать таблицу команд

Команда:	Поле команды (См. стр. 32.)
Направление:	W Когда "Параметр" установлен в поле параметра (См. стр. 32), команда функционирует, как описано
·	в столбце "Содержание команды управления/ответа".
	R Вернувшееся значение, указанное в столбце "Ответ", можно получить, задав "????", "?" или
	"???+" (управление повторителем) в поле параметра (См. стр. 32).
Параметр:	Поле параметра (См. стр. 32.)
Ответ:	Ответ (Вернувшееся значение)
*1:	"•" обозначает команду, которую можно использовать в режиме ожидания независимо от настройки
	параметра STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>.
	"∘" обозначает команду, которую также можно использовать в режиме ожидания, когда для параметра
	STANDBY MODE < PEЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлено значение STANDARD < CTАНДАРТНО>.
	"–" обозначает команду, которую нельзя использовать в режиме ожидания независимо от значения,
	установленного для параметра STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>.
*2:	Ограничения PN-ZB02 (опция)
	(A) Если PN-ZB02 (опция) не подсоединена, (B) Если PN-ZB02 (опция) подсоединена.
	○ : Команда может быть использована.

#### - : Ошибка (ERR)

# Управление питанием/Выбор режима входа

•				0	0	+4	*	2	
УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ	команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*1	(A)	(B)	
УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ	POWR	W	0		Переключение в режим ожидания.				
			1		Выход из режима ожидания.				
		R		0	Режим ожидания	•	0	0	
				1	Нормальный режим				
				2	Режим ожидания входного сигнала				
ВЫБОР РЕЖИМА ВХОДА	INPS	W	0		Периодическое переключение входных режимов. Разъемы, не выбранные в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>, не могут быть выбраны.		0	0	
		1		РС DVI-D <ПК DVI-D> "ERR" при выборе AV DVI-D для DVI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.		-	0		
			2		РС D-SUB <ПК D-SUB> "ERR", если для PC D-SUB <ПК D-SUB > в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> выбрано значение, отличное от D-SUB.		0	0	
			3		АV COMPONENT (BNC) <av (bnc)="" компонент="">/ AV COMPONENT (D-SUB) <av (d-sub)="" компонент=""> "ERR", если для BNC в INPUT SELECT <bblgop bxoдa=""> выбрано значение, отличное от PC RGB <in rgb="">, и если для D-SUB в INPUT SELECT <bblgop BXOДA&gt; выбрано значение, отличное от AV COMPONENT <av компонент="">.</av></bblgop </in></bblgop></av></av>	•	0	0	
			4		AV VIDEO (BNC) <av (bnc)="" видео="">/ AV VIDEO (D-SUB) <av (d-sub)="" видео=""></av></av>	•	0	0	
			6		РС RGB «ПК RGB» "ERR" при выборе AV COMPONENT «AV КОМПОНЕНТ» для BNC в INPUT SELECT «ВЫБОР ВХОДА».		-	0	
			7		АV DVI-D "ERR" при выборе PC DVI-D <ПК DVI-D> для DVI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.		-	0	
			8		AV S-VIDEO <av s-видео=""></av>		-	0	
			9	9	ļ	AV HDMI "ERR" при выборе PC HDMI <ПК HDMI> для HDMI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.		0	0
			10		РС HDMI <ПК HDMI> "ERR" при выборе AV HDMI для HDMI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.		0	0	
		R		1	PC DVI-D <itk dvi-d=""></itk>				
				2	PC D-SUB <nk d-sub=""></nk>				
				3	AV COMPONENT <av komπoheht=""></av>				
				4	AV VIDEO <av видео=""></av>				
				6	PC RGB <ПK RGB>	•	0	0	
			7	AV DVI-D	4				
				8	AV S-VIDEO <av s-видео=""></av>	_			
				9	AV HDMI	_			
				10	PC HDMI < TK HDMI>		1		

# Меню SCREEN <ЭКРАН>

Функция		Команла	Наплавление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*1		*2
÷,		понанда	nanpabricinio	Tupunotp	CIDCI		1.	(A)	(B)
AUTO <abto></abto>		ASNC	W	1		Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>.			
CLOCK <ЧАСЫ>		CLCK	WR	0-1200	0-1200	Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. Может быть разным, в зависимости от сигнала.			
PHASE <ΦA3A>		PHSE	WR	0-63	0-63	Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>.			
РАСПОЛОЖЕНИЕ	ПОЛОЖЕНИЕ САМОГО ДЛИННОГО НАПРАВЛЕНИЯ	HPOS	WR	0-100	0-100	0-800 на PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. Может быть разным, в зависимости от сигнала.			
	ПОЛОЖЕНИЕ САМОГО КОРОТКОГО НАПРАВЛЕНИЯ	VPOS	WR	0-100	0-100	0-200 на PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. Может быть разным, в зависимости от сигнала.	-	0	0
SIZE <pa3mep></pa3mep>	ПОЛОЖЕНИЕ САМОГО ДЛИННОГО НАПРАВЛЕНИЯ	HSIZ	WR	0-100	0-100				
	ПОЛОЖЕНИЕ САМОГО КОРОТКОГО НАПРАВЛЕНИЯ	VSIZ	WR	0-100	0-100				
РАЗРЕШЕНИЯ	РАЗРЕШЕНИЕ САМОЙ ДЛИННОЙ СТОРОНЫ	HRES	WR	300-1920	300-1920	Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>.			
	РАЗРЕШЕНИЕ САМОЙ КОРОТКОЙ СТОРОНЫ	VRES	WR	200-1200	200-1200	В качестве параметров используются лишь чётные числа. Может быть разным, в зависимости от сигнала.			
RESET <c6poc></c6poc>		ARST	W	1					

# Меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>

Фун	кция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*1	* (A)	2 (B)
AUTO <abto></abto>		AGIN	W	1		Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>.	-		
ANALOG GAIN <АНАЛОГОВЫЙ КО	ОЭФФИЦИЕНТ>	ANGA	WR	0-127	0-127	Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>.			
ANALOG OFFSET	MEIIIEHNE>	ANOF	WR	0-127	0-127	Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>.	1		
CONTRAST <koht< td=""><td>PACT&gt;</td><td>CONT</td><td>WR</td><td>0-60</td><td>0-60</td><td></td><td>1</td><td></td><td></td></koht<>	PACT>	CONT	WR	0-60	0-60		1		
BLACK LEVEL < YP	ОВЕНЬ ЧЕРНОГО>	BLVL	WR	0-60	0-60				
TINT <ottehok></ottehok>		TINT	WR	0-60	0-60		1		
COLORS <ubeta></ubeta>	,	COLR	WR	0-60	0-60		1		
SHARPNESS <pe3< td=""><td>КОСТЬ&gt;</td><td>SHRP</td><td>WR</td><td>0-24</td><td>0-24</td><td></td><td>1</td><td></td><td></td></pe3<>	КОСТЬ>	SHRP	WR	0-24	0-24		1		
RGB INPUT RANGE ( <rgb <="" td="" входной="" ди=""><td>av HDMI) Ana3oh (av HDMI)&gt;</td><td>AHDR</td><td>WR</td><td>0-2</td><td>0-2</td><td>0: AUTO <abto>, 1: FULL &lt;ПОЛНЫЙ&gt;, 2: LIMITED <oграниченный></oграниченный></abto></td><td>0</td><td>0</td><td></td></rgb>	av HDMI) Ana3oh (av HDMI)>	AHDR	WR	0-2	0-2	0: AUTO <abto>, 1: FULL &lt;ПОЛНЫЙ&gt;, 2: LIMITED <oграниченный></oграниченный></abto>	0	0	
RGB INPUT RANGE ( <rgb <="" bxoдной="" td="" ди=""><td>PC HDMI) AПАЗОН (ПК HDMI)&gt;</td><td>PHDR</td><td>WR</td><td>0-2</td><td>0-2</td><td>0: AUTO <abto>, 1: FULL &lt;ПОЛНЫЙ&gt;, 2: LIMITED &lt;ОГРАНИЧЕННЫЙ&gt;</abto></td><td></td><td></td><td></td></rgb>	PC HDMI) AПАЗОН (ПК HDMI)>	PHDR	WR	0-2	0-2	0: AUTO <abto>, 1: FULL &lt;ПОЛНЫЙ&gt;, 2: LIMITED &lt;ОГРАНИЧЕННЫЙ&gt;</abto>			
RGB INPUT RANGE <rgb bxoдной="" td="" ди<=""><td>(AV DVI) 1АПАЗОН (AV DVI)&gt;</td><td>ADVR</td><td>WR</td><td>1-2</td><td>1-2</td><td>1: FULL &lt;ПОЛНЫЙ&gt;, 2: LIMITED &lt;ОГРАНИЧЕННЫЙ&gt;</td><td></td><td></td><td></td></rgb>	(AV DVI) 1АПАЗОН (AV DVI)>	ADVR	WR	1-2	1-2	1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>			
RGB INPUT RANGE ( <rgb <="" bxoдной="" td="" ди=""><td>PC DVI) АПАЗОН (ПК DVI-D)&gt;</td><td>PDVR</td><td>WR</td><td>1-2</td><td>1-2</td><td>1: FULL &lt;ПОЛНЫЙ&gt;, 2: LIMITED &lt;ОГРАНИЧЕННЫЙ&gt;</td><td></td><td></td><td></td></rgb>	PC DVI) АПАЗОН (ПК DVI-D)>	PDVR	WR	1-2	1-2	1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>			
RGB INPUT RANGE <rgb td="" входной="" ди<=""><td>(D-SUB) 1АПАЗОН (D-SUB)&gt;</td><td>PDSR</td><td>WR</td><td>1-2</td><td>1-2</td><td>1: FULL &lt;ПОЛНЫЙ&gt;, 2: LIMITED &lt;ОГРАНИЧЕННЫЙ&gt;</td><td></td><td></td><td></td></rgb>	(D-SUB) 1АПАЗОН (D-SUB)>	PDSR	WR	1-2	1-2	1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>			
RGB INPUT RANGE <rgb bxoдной="" td="" ди<=""><td>(PC BNC) 1АПАЗОН (ПК BNC)&gt;</td><td>PBRR</td><td>WR</td><td>1-2</td><td>1-2</td><td>1: FULL &lt;ПОЛНЫЙ&gt;, 2: LIMITED &lt;ОГРАНИЧЕННЫЙ&gt;</td><td>1</td><td></td><td></td></rgb>	(PC BNC) 1АПАЗОН (ПК BNC)>	PBRR	WR	1-2	1-2	1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>	1		
ADVANCED <дополнительный>	FLESH TONE <teлеchый ottehok=""></teлеchый>	FLES	WR	0-2	0-2	0: OFF <bыкл>, 1: LOW <hизкая>, 2: HIGH <bысокая></bысокая></hизкая></bыкл>			
(Когда режим	3D-NR	TDNR	WR	0-2	0-2	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: LOW <НИЗКАЯ>, 2: HIGH <ВЫСОКАЯ>	1		
в AV.)	MPEG-NR	MPNR	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	10		
	3D-Y/C	YCSP	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> (Когда режим входа установлен в AV VIDEO <av видео="">)</av>			
	C.M.SHUE	CMHR	WR	-10-10	-10-10	R			
	<c.m.s< td=""><td>CMHY</td><td></td><td></td><td></td><td>Y</td><td></td><td></td><td></td></c.m.s<>	CMHY				Y			
	OTTEHOK>	CMHG				G			
		CMHC				С			
		CMHB				В			
		CMHM				M			
		CRST	W	1		Сбрасывает параметры настройки тона.	-		
	C.M.S	CMSR	WR	-10-10	-10-10	R	-		
	<c.m.s< td=""><td>CMSY</td><td>-</td><td></td><td></td><td>Ŷ</td><td>-</td><td></td><td></td></c.m.s<>	CMSY	-			Ŷ	-		
	НАСЫЩЕННОСТЬ>	CMSG	-			G	-		
		CMSC	-				0		
		CMSM	-			B	-		
		CRST	\W/	2			-		
	C M S -VALUE	CMVR	WR	-10-10	-10-10	В	1		
	<c.m.s< td=""><td>CMVY</td><td></td><td></td><td>1010</td><td>Y</td><td>1</td><td></td><td></td></c.m.s<>	CMVY			1010	Y	1		
	ВЕЛИЧИНА>	CMVG				G	1		
		CMVC				С	1	0	
		CMVB				В	1		
		CMVM	1			M	1		
		CRST	W	3		Сбрасывает параметры настройки яркости.			
COLOR MODE <pe< td=""><td>ЖИМ ЦВЕТА&gt;</td><td>BMOD</td><td>WR</td><td>0</td><td>0</td><td>STD <ctahдартно></ctahдартно></td><td></td><td></td><td></td></pe<>	ЖИМ ЦВЕТА>	BMOD	WR	0	0	STD <ctahдартно></ctahдартно>			
				2	2	VIVID <ubethoctь></ubethoctь>			
				3	3	sRGB (когда режим входа установлен в ПК)	ľ		
	,			4	4	HIGH ILLUMINANCE <ВЫС. ОСВЕЩЕННОСТЬ>			
WHITE BALANCE	ТНRU <ПРЯМОЙ>	CTMP	WR	0	0	Когда режим входа установлен в PC DVI-D <ПК DVI-D>/PC HDMI <ПК HDMI>.	-		
БЕЛОГО>	PRESET <yctahob></yctahob>			1-18	1-18	От 1: приблизительно 3000К до 15: приблизительно 10000К (шаг 500К) 16: приблизительно 5600К, 17: приблизительно 9300К, 18: приблизительно 3200К			
	USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>			99	99		]		
	R-CONTRAST <kohtpact-r></kohtpact-r>	CRTR	WR	0-256	0-256	"ERR", когда СТМР не установлен в 99.			
	G-CONTRAST <kohtpact-g></kohtpact-g>	CRTG	WR	0-256	0-256		0		
	B-CONTRAST <kohtpact-b></kohtpact-b>	CRTB	WR	0-256	0-256				
	R-OFFSET <cmeщehиe-r></cmeщehиe-r>	OFSR	WR	-127-127	-127-127				
	G-OFFSET <cmeщehиe-g></cmeщehиe-g>	OFSG	WR	-127-127	-127-127				
	B-OFFSET <cmeщение- b=""></cmeщение->	OFSB	WR	-127-127	-127-127				

# Управление монитором с помощью ПК (RS-232C)

<b>•</b> ••••••	Kauaura		Demoscorr	0		*4	*	°2
Функция	команда	паправление	параметр	OlBel	содержание команды управления/ответа	<b>'</b>	(A)	(B)
COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ>	CPTU	W	0		Копирует предустановленное значение в настройки пользователя.	-		
GAMMA <famma></famma>	GAMM	WR	0-2	0-2	0: 1.8, 1: 2.2, 2: 2.4 (во время входа ПК) 0: LIGHT 2 <cbetлый 2="">, 2: DARK <temhый> (во время входа AV)</temhый></cbetлый>			
			4-6	4-6	4: USER <ПОЛЬ3-ЛЬ>, 5: 2.0, 6: STD <СТАНДАРТНО> (во время входа ПК) 4: USER <ПОЛЬ3-ЛЬ>, 5: LIGHT 1 <СВЕТЛЫЙ 1>, 6: STD <СТАНДАРТНО> (во время входа AV)			
LOCAL DIMMING <ЛОКАЛ. УМЕНЬШЕНИЕ ЯРКОСТИ>	LODI	WR	0-3	0-3	0: OFF <bыкл>, 1: LOW <hизкая>, 2: MIDDLE <cpeдний>, 3: HIGH <bысокая></bысокая></cpeдний></hизкая></bыкл>			
POWER LIMITED <oграниченная мощность=""></oграниченная>	PWSV	WR	0-2	0-2	0: OFF <bыкл>, 1: MODE1 <peжим1>, 2: MODE2 <peжим2> "ERR", если для LOCAL DIMMING &lt;ЛОКАЛ. УМЕНЬШЕНИЕ ЯРКОСТИ&gt; не установлено значение HIGH <bысокая>.</bысокая></peжим2></peжим1></bыкл>			
DISPLAY COLOR PATTERN	PTDF	WR	0	0	Схема не отображается.	0	0	0
<ОТОБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА>			1	1	Отображает схему для одного цвета: белый.			
			2	2	Отображает схему для одного цвета: красный.			
			3	3	Отображает схему для одного цвета: зеленый.			
			4	4	Отображает схему для одного цвета: синий.			
			99	99	Отображает схему нескольких цветов: красный/зеленый/синий. Установите уровни каждого из цветов с помощью RED <КРАСНЫЙ>, GREEN <3EЛЕНЫЙ>, BLUE <СИНИЙ>.			
RED <КРАСНЫЙ>	PTDR	WR	0-15	0-15	"ERR", когда PTDF не установлен в 99.	1		
GREEN <ЗЕЛЕНЫЙ>	PTDG	WR	0-15	0-15				
BLUE <СИНИЙ>	PTDB	WR	0-15	0-15				
RESET <c6poc></c6poc>	ARST	W	2			-		

# Меню AUDIO <АУДИО>

Функция	Kauauta	Направление	Параметр	0	Содержание команды управления/ответа	*4	,	*2
	команда			Ответ			(A)	(B)
TREBLE <bыcok></bыcok>	AUTR	WR	-5-5	-5-5				
BASS <hи3киe></hи3киe>	AUBS	WR	-5-5	-5-5		0		
BALANCE <БАЛАНС>	AUBL	WR	-10-10	-10-10			0	0
RESET <c6poc></c6poc>	ARST	W	3			-	1	

# Меню SETUP <УСТАНОВКА>

Фу	нкция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*1	,	2
OSD H-POSITION		OSDH	WR	0-100	0-100			(A)	(Þ)
	ОНТАЛИ>	0001/	14/10	0.400	0.400		0		
<ul> <li>OSD V-POSITION</li> <li><osd li="" вертиі<="" по=""> </osd></li></ul>	<АЛИ>	USDV	WK	0-100	0-100				
MONITOR < MOH	1TOP>	STDR	WR	0-1	0-1	0: LANDSCAPE <ПЕЙЗАЖ>, 1: PORTRAIT <ПОРТРЕТ>	0		
LANGUAGE <93b	IK>	LANG	WR	14	14	ENGLISH	-		
				2	2	FRANÇAIS	1		
				3	3	ITALIANO	0		
				4	4	ESPAÑOL	-		
				6	6		-	0	0
POWER ON DELA	Y	PWOD	WR	0	0	OFF <bыкл></bыкл>		1	
<ЗАДЕРЖКА ВКЛ	.>			1-60	1-60	ОN <ВКЛ>			
OPERATION MOD <РАБОЧИЙ РЕЖИ	РЕ 1М>	FNCM	WR	0-1	0-1	0: MODE1 <peжиm1>, 1: MODE2 <peжиm2></peжиm2></peжиm1>	0		
STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАН	-RNH	STBM	WR	0-1	0-1	0: STANDARD <ctahдартно>, 1: LOW POWER &lt;МАЛАЯ МОЩНОСТЬ&gt; ("ERR" при выборе действующего параметра SCHEDULE &lt;ГРАФИК РКИИ! И ПИТА!!!ИС: http://www.occ.schu.uc</ctahдартно>	0		
OFF IF NO OPER/	ATION	ATOF	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>			
<ВЫКЛ. ПРИ НЕИ	СПОЛЬЗ.>	LIDOT					0		$\vdash$
HOT PLUG CONT <hot koht<="" plug="" td=""><td>ROL ГРОЛЬ&gt; (DVI)</td><td>HPCI</td><td>WR</td><td>0-1</td><td>0-1</td><td>U: OFF <bbikji>, 1: ON <bkji></bkji></bbikji></td><td>0</td><td>-</td><td>0</td></hot>	ROL ГРОЛЬ> (DVI)	HPCI	WR	0-1	0-1	U: OFF <bbikji>, 1: ON <bkji></bkji></bbikji>	0	-	0
HOT PLUG CONT <hot koht<="" plug="" td=""><td>ROL ГРОЛЬ&gt; (HDMI)</td><td>HPCH</td><td>WR</td><td>0-1</td><td>0-1</td><td>0: OFF &lt;ВЫКЛ&gt;, 1: ON &lt;ВКЛ&gt;</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></hot>	ROL ГРОЛЬ> (HDMI)	HPCH	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	0	0	0
RS-232C/LAN SELEC	Г <bыбор lan="" rs-232c=""></bыбор>	CTLS	WR	0-1	0-1	0 : RS-232C, 1 : LAN <ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ>	0	-	0
ID-HOMEP	НАСТРОИКА ID-номер	IDST	R	0-255	0-255	Устанавливает ID-номера монитора. ("0" означает "ID-номера нет".) Возвращает ID-номер монитора	-		
	НАСТРОЙКА ID-номер (ОДНОКРАТНАЯ)	IDSL	W	1-255		Устанавливает ID-номера монитора. Данный ID-номер действует только для команды, поступившей немедленно после этой команды.			
	НАСТРОЙКА	א וחו	W	0		Удаляет ID-номер, если он был назначен команде.	- 0	0	0
	ID-номер (ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНАЯ)	IDEIX	••	0		Данный ID-номер действует для следующей и всех последующих команд после этой команды.			
	ΠΡΟΒΕΡΚΑ ID	IDCK	w	0	ID : xxx	удаляет то-номер, если он овля назначен команде. Отображает собственный ID-номер монитора и выбранный ID-номер			
					IDLK : yyy	экрана.			
BAUD RATE <СКОРОСТЬ ДВО	ИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ>	BAUD	WR	0-2	0-2	0: 9600bps, 1: 19200bps, 2: 38400bps	0	0	0
OPTION DC OUT <ВЫВОД ПИТАНИ	SETTING 1Я К УСТРОЙСТВУ>	DCOT	WR	0-2	0-2	0: OFF <bыкл>, 1: MODE1 <peжим1>, 2: MODE2 <peжим2></peжим2></peжим1></bыкл>	-	0	0
HDMI AUTO VIEW HDMI СИГНАЛА>	<abtonpocmotp< td=""><td>HDAW</td><td>WR</td><td>0-1</td><td>0-1</td><td>0: OFF &lt;ВЫКЛ&gt;, 1: ON &lt;ВКЛ&gt;</td><td>0</td><td></td><td></td></abtonpocmotp<>	HDAW	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	0		
BRIGHTNESS SEI ЯРКОСТИ> (Толы PN-ZR01 (опция))	NSOR <ДАТЧИК ко при подключении к	OPTS	WR	0-2	0-2	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>, 2: ON: DISPLAY <ВКЛ: ДИСПЛЕЙ>	0	0	0
BRIGHTNESS SENSOR SETTING <НАСТРОЙКИ ДАТЧИКА ЯРКОСТИ>	WHEN DARK: <b temhote:=""> AMBIENT BRIGHTNESS &lt;ЯРКОСТЬ ОСВЕЩ. В ПОМЕЩЕНИИ&gt;</b>	OPSD	WR	0-99	0-99				
(Только при подключении к PN-ZR01 (опция))	WHEN DARK: <b temhote:=""> SCREEN BRIGHTNESS &lt;ЯРКОСТЬ ЭКРАНА&gt;</b>	OPDD	WR	0-30	0-30				
	WHEN LIGHT: <tipu ocbeщении:=""> AMBIENT BRIGHTNESS &lt;ЯРКОСТЬ ОСВЕЩ. В ПОМЕЩЕНИИ&gt;</tipu>	OPSL	WR	1-100	1-100				
	WHEN LIGHT: <\\TPH OCBEWEHNN:> SCREEN BRIGHTNESS <\\PHOCTL 3KPAHA>	OPDL	WR	1-31	1-31				
	КИМА	CPMD	WR	1 225	1 225	Скопировать на все мониторы.	-		
УСТАНОВКА ЦЕЛ	И КОПИРОВАНИЯ	CPTG	WR	0	0	Копирует все параметры настройки меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>.			
		BTSC	WR	1	1	Копирует все параметры настройки.	-		
<ul> <li>ЗСКЕЕК</li> <li>ЗСКЕЕК</li> <li>ЗСКРАН С ЛОГОТ</li> </ul>	ИПОМ>	5100	VVIX	U-1	0-1				

# Меню OPTION <ОПЦИЯ>

Фун	кция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*1	, (A)	2 (B)
DATE/TIME SETTIN <УСТАНОВКА ДАТ	IG Ы/ВРЕМЕНИ>	DATE	WR	AABBCCDDEE	AABBCCDDEE	АА: Год, ВВ: Месяц, СС: День, DD: Время, ЕЕ: Минуты Ошибка (ERR) при значении менее 2011			
ΦΟΡΜΑΤ ΟΤΟБΡΑ	ЖЕНИЯ ДАТЫ	DTFT	WR	0-2	0-2	0: YYYY/MM/DD <ГГГ/ММ/ДД>, 1: MM/DD/YYYY <mm гггг="" дд="">, 2: DD/MMYYYY &lt;ДД/ММ/ГГГ&gt; ГГГГ: Год, MM: Месяц, ДД: День</mm>			
ФОРМАТ ОТОБРАХ	КЕНИЯ ВРЕМЕНИ	TMFT	WR	0-1	0-1	0: 24-HOUR TIME <24-ЧАСОВОЙ ФОРМАТ>, 1: 12-HOUR TIME <12-ЧАСОВОЙ ФОРМАТ>			
SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫК	И ПИТАНИЯ>	SC01- SC08	WR	ABCDEFFGGH	ABCDEFFGGH	Задайте определенное число           A: задайте         0 = не действует, 1 = действует           B: питание         0 = ВЫКЛ, 1 = ВКЛ           C: день недели 1         0 = только один раз, 1 = каждую неделю, 2 = каждый день           D: день недели 2         0 = воскресенье, 1 = понедельник – 6 = суббота, 9 = не существует           E: день недели 3         0 = воскресенье, 1 = понедельник – 6 =	0	0	0
						суббота, 9 = не существует F: время 00-23 G: минута 00-59 H: вход 0 = не указан, 1 = PC DVI-D <ПК DVI-D>/AV DVI-D, 2 = PC D-SUB <ПК D-SUB>, 3 = PC RGB <ПК RGB-/AV COMPONENT <av komпонент="">, 4 = AV VIDEO <av bидео="">, 5 = AV S-VIDEO <av S-BИДЕО&gt;, 6 = PC HDMI &lt;ПК HDMI&gt;/AV HDMI *ERR*, когда LOW POWER &lt;МАЛАЯ MOUHOCTЬ&gt; выбран для STANDBY MODE &lt;РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ&gt;.</av </av></av>			
ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ	ІЯРКОСТИ	SB01- SB08	WR	0-31	0-31	Яркость экрана для изменения Леактивировать настройку вркости			
INPUT SELECT	DVI	DVSL	WR	0-1	0-1	0: PC DVI-D <ПK DVI-D>, 1: AV DVI-D	0	-	
<ВЫБОР ВХОДА>	BNC	BNSL	WR	0-1	0-1	0: PC RGB < TIK RGB>, 1: AV COMPONENT < AV KOMTOHEHT>	0	-	1
	D-SUB	SLDS	WR	0-2	0-2	0: PC D-SUB <i d-sub="" ik="">, 1: AV COMPONENT <av komhoheht="">, 2: AV VIDEO <av видео=""></av></av></i>	0	0	
	HDMI	HDSL	WR	0-1	0-1	0: PC HDMI <ΠK HDMI>, 1: AV HDMI	0	0	]
AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ	РС DVI-D <ПК DVI-D>	ASDP	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI) <aудиo(stereo mini)="">, 2: AUDIO1(RCA) <aудиo1(rca)>, 3: AUDIO2(RCA) <aудиo2(rca)></aудиo2(rca)></aудиo1(rca)></aудиo(stereo>		-	
АУДИО ВХОД>	PC D-SUB	ASAP	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI) < AУДИO(STEREO MINI)>		0	1
	PC HDMI	ASHP	WR	0-1	0-1	0: HDMI, 1: AUDIO(STEREO MINI) <avjuo(stereo mini)=""></avjuo(stereo>		0	
	<pre><pk hdmi=""></pk></pre>	ASCP	WR	2-3	2-3	2: AUDIO1(RCA) <ayдиo1(rca)>, 3: AUDIO2(RCA) <ayдиo2(rca)> 1: AUDIO(STEREO MINI) <ayлиo(stereo mini)=""> 2: AUDIO1(RCA)</ayлиo(stereo></ayдиo2(rca)></ayдиo1(rca)>		-	-
	<ПК RGB>			1-0	1-5	<a>Ayduo1(RCA)&gt;, 3: AUDIO2(RCA) <a>Ayduo2(RCA)&gt;</a></a>		-	
	AV DVI-D	ASDA	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI) <aудио(stereo mini)="">, 2: AUDIO1(RCA) <aудио1(rca)>, 3: AUDIO2(RCA) <aудио2(rca)></aудио2(rca)></aудио1(rca)></aудио(stereo>		-	
	AV HDMI	ASHA	WR	0-1	0-1	0: HDMI, 1: AUDIO(STEREO MINI) <aудио(stereo mini)=""> 2: AUDIO((RCA) <avui o((rca)=""> 3: AUDIO2(RCA) <avui o2(rca)<="" td=""><td>0</td><td>0</td><td>-</td></avui></avui></aудио(stereo>	0	0	-
	AV COMPONENT(BNC)	ASCA	WR	1-3	1-3	1: AUDIO(STEREO MINI) <aудиo(stereo mini)="">, 2: AUDIO1(RCA)</aудиo(stereo>		-	
	<av (bnc)="" komitoheht=""> AV COMPONENT (D-SUB)</av>	ASC2	WR	1-3	1-3	<aудио1(rca)>, 3: AUDIO2(RCA) <aудио2(rca)> 1: AUDIO(STEREO MINI) <aудио(stereo mini)="">, 2: AUDIO1(RCA)</aудио(stereo></aудио2(rca)></aудио1(rca)>			
	<av komitoheht(d-sub)=""> AV S-VIDEO</av>	ASSA	WR	1-3	1-3	<aудио1(rca)>, 3: AUDIO2(RCA) <aудио2(rca)> 1: AUDIO(STEREO MINI) <aудио(stereo mini)="">, 2: AUDIO1(RCA)</aудио(stereo></aудио2(rca)></aудио1(rca)>			
	<av s-видео=""> AV VIDEO(BNC)</av>	ASVA	WR	1-3	1-3	<aудио1(rca)>, 3: AUDIO2(RCA) <aудио2(rca)> 1: AUDIO(STEREO MINI) <aудио(stereo mini)="">, 2: AUDIO1(RCA)</aудио(stereo></aудио2(rca)></aудио1(rca)>		-	
	<av видео(bnc)=""></av>	ASV/2	WR	1-3	1-3	<avдиo1(rca)>, 3: AUDIO2(RCA) <avдиo2(rca)> 1: AUDIO(STEREO MINI) <avлиo(stereo mini)=""> 2: AUDIO1(RCA)</avлиo(stereo></avдиo2(rca)></avдиo1(rca)>		-	
	<av bileo(d-sub)=""></av>	A3V2	-	1-5	1-5	<a>AVDIO(31E1CE0 MINI) &lt; АУДИО(31E1CE0 MINI)/, 2. AODIO1(1CA)</a>		0	
ВХОДНОЕ РАЗРЕШЕНИЕ	ПРОВЕРКА РАЗРЕШЕНИЯ	РХСК	R		-	Возврат текущего разрешения в формате ггг, ввв.			
(IIK)	НАСТРОЙКА РАЗМЕРА В	PXSL	WR	0	0	768) 1366 x 768			
	ПИКСЕЛЯХ (PC D-SUB < ПК			2	2	768) 1280 x 768	1		
	D-SUB>, PC RGB			3	3	768) 1024 x 768	]_		
	<li><li>K RGB&gt;)</li></li>			5	5	480) 848 x 480 480) 640 x 480			
				7	7	1050) 1680 x 1050			
				8	8	1050) 1400 x 1050	4		
				10	9 10	480) AUTO <abto></abto>		0	0
ВХОДНОЕ РАЗРЕШЕНИЕ (AV)	ПРОВЕРКА РАЗРЕШЕНИЯ	RESO	R		-	480i, 480p, 1080i, 720p, 1080p, VGA, и т.д.	-	1	
ZOOM2 SPECIAL SET <СПЕЦ. НАСТРОЙКА (PC D-SUB <ПК D-SUE	TING MACШТАБ2> 3>. PC RGB <ПК RGB>)	Z2SP	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	0		
SCAN MODE	ОВАНИЯ>	SCAN	WR	0-2	0-2	0: MODE1 <peжим1>, 1: MODE2 <peжим2>, 2: MODE3 <peжим3> (Когла режим вхола установлен в А//)</peжим3></peжим2></peжим1>	0	1	
	ЛЕNT (ПК) 1ТАНИЕМ>	PMNG	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	0	1	
	MENT (AV)	PMAV	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	0	1	
COLOR SYSTEM <	СИСТЕМА ЦВЕТА>	CSYS	WR	0-5	0-5	0: AUTO, 1: PAL, 2: PAL-60, 3: SECAM, 4: NTSC3.58, 5: NTSC4.43	0	0	0
AUDIO OUTPUT(R	CA)	AOUT	WR	0-1	0-1	0: VARIABLE <ПЕРЕМЕННЫЙ>, 1: FIXED <ФИКСИРОВАННЫЙ>	0	0	-
AUDIO OUTPUT(RO	CA)	AOUT	WR	0-2	0-2	0: VARIABLE1 <ПЕРЕМЕННЫЙ1>, 1: FIXED <ФИКСИРОВАННЫЙ>,			$\square$
<ul> <li>&lt;АУДИО ВЫХОД(R</li> <li>Если подсоединена</li> </ul>	:CA)> a PN-ZB02 (опция)					2: VARIABLE2 <ПЕРЕМЕННЫИ2>	0	-	0

# Управление монитором с помощью ПК (RS-232C)

<b>•</b>	Kononia		Попомотр	OTDOT		*4	*	2
Функция	команда	паправление	параметр	OlBel	содержание команды управления/ответа	'	(A)	(B)
AUDIO LEVEL(STEREO MINI) <АУДИО УРОВЕНЬ(STEREO MINI)>	AIVP	WR	0-1	0-1	0: 1.0Vrms, 1: 0.5Vrms	0		
SELF ADJUST <АВТОМАТИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА>	AADJ	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	0		
AUTO INPUT CHANGE <АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА>	AINC	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	0		
FAN SPEED <СКОРОСТЬ ВЕНТИЛЯТОРА>	FCTL	WR	0-4	0-4	0: AUTO <abto>, 1-4: SPEED 1-4</abto>	0		

# Меню МУЛЬТИ (Когда для входного режима выбран ПК)

Фун	кция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*1	(A)	2 (B)
ENLARGE <УВЕЛИ	ІЧИТЬ>	ENLG	WR	0-1	0-1	0: OFF <bыкл>, 1: ON <bкл></bкл></bыкл>			
ENLARGE MODE		EMAG	WR	0-4	0-4	0: OFF, 1: 2 x 2, 2: 3 x 3, 3: 4 x 4, 4: 5 x 5			
<РЕЖИМ УВЕЛИЧ	ЕНИЯ>	EMHV	WR	11-55	11-55	1 x 1 (ВЫКЛ) в 5 x 5 ("m x n" выражено в виде "mn", где m и n - количества мониторов, указанных для самого длинного и самого короткого направлений, соответственно.)			
ПОЛОЖЕНИЕ ИЗО	БРАЖЕНИЯ (M x N)	EPHV	WR	11-55	11-55	Определяет порядок значений параметра ПОЗИЦИЯ САМОЙ ДЛИННОЙ/КОРОТКОЙ СТОРОНЫ ИЗОБРАЖЕНИЯ.			
ПОЛОЖЕНИЕ ИЗО	БРАЖЕНИЯ (2 х 2)	EPOS	WR	0-3	0-3	См. описание ниже.			
положение изо	БРАЖЕНИЯ (3 х 3)	EPOS	WR	0-8	0-8				
ПОЛОЖЕНИЕ ИЗО	БРАЖЕНИЯ (4 х 4)	EPOS	WR	0-15	0-15				
ПОЛОЖЕНИЕ ИЗО	БРАЖЕНИЯ (5 х 5)	EPOS	WR	0-24	0-24				
РАСПОЛОЖЕНИЕ УВЕЛИЧЕННОГО ЭКРАНА	САМОЕ ДЛИННОЕ НАПРАВЛЕНИЕ	EPSH	WR	-999-999	-999-999	Диапазон настройки зависит от настроек ENLARGE MODE <РЕЖИМ УВЕЛИЧЕНИЯ> и ПОЛОЖЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ.			
	САМОЕ КОРОТКОЕ НАПРАВЛЕНИЕ	EPSV	WR	-999-999	-999-999			0	0
BEZEL ADJUST <h СМЕЩЕНИЯ ОКНА</h 	АСТРОЙКА \>	BZCO	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>			
BEZEL ADJUST	TOP <bbepx></bbepx>	BZCT	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>			
<НАСТРОЙКА	ВОТТОМ <ВНИЗ>	BZCB	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>			
СМЕЩЕНИЯ ОКНА>	RIGHT <вправо>	BZCR	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>			
	LEFT <bлebo></bлebo>	BZCL	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>			
ШИРИНА	TOP <bbepx></bbepx>	BZWT	WR	0-100	0-100				
ФАЛЬШ-ПАНЕЛИ	ВОТТОМ <ВНИЗ>	BZWB	WR	0-100	0-100				
	RIGHT <вправо>	BZWR	WR	0-100	0-100				
	LEFT <bлebo></bлebo>	BZWL	WR	0-100	0-100				
НАСТРОЙКА УВЕЛ ПОЛОЖЕНИЯ ИЗС	ИЧЕНИЯ/ ОБРАЖЕНИЯ	ESTG	WR	XXYY	XXYY	XX: Режим увеличения (Так же, как EMAG), YY: положение изображения (Так же, как EPOS)			
		ESHV	WR	XXYY	XXYY	XX: Режим увеличения (Так же, как EMHV), YY: положение изображения (Так же, как EPHV)			

#### • Настройка ПОЛОЖЕНИЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ (EPOS) В горизонтальной ориентации







### В вертикальной ориентации









5 x 5				
0	1	2	3	4
5	6	7	8	9
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21		23	24



# Меню PIP/PbyP

Фун	ікция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*1	*	2
			14/5				_	(A)	(B)
PIP MODES <pex< td=""><td></td><td>MWIN</td><td>WR</td><td>0-3</td><td>0-3</td><td>0: ОFF &lt;ВЫКЛ&gt;, 1: PIP, 2: PbyP, 3: PbyP2</td><td>0</td><td>-</td><td></td></pex<>		MWIN	WR	0-3	0-3	0: ОFF <ВЫКЛ>, 1: PIP, 2: PbyP, 3: PbyP2	0	-	
PIP SIZE <pa3mef< td=""><td>P PIP&gt;</td><td>MPSZ</td><td>WR</td><td>1-64</td><td>1-64</td><td></td><td>0</td><td>-</td><td></td></pa3mef<>	P PIP>	MPSZ	WR	1-64	1-64		0	-	
PIP POS	CAMOE	MHPS	W	0-100			0	-	
	НАПРАВЛЕНИЕ		R		0-100		0		
	CAMOE	MVPS	W	0-100			0	]	
	КОРОТКОЕ НАПРАВЛЕНИЕ		R		0-100		0	0	0
КОМБИНИРОВАНІ	НАЯ ПОЗИЦИЯ	MPOS	W	0-100,0-100		Указывает положение в формате MPOSxxxyyy.		1	
РІР ПО САМОМУ Д	длинному					(xxx: Более длинная сторона, ууу: Более короткая сторона)	0		
НАПРАВЛЕНИЮ +			R		0-100,0-100	Возвращает ответ в формате (xxx,yyy).	0		
	РАВЛЕНИЮ					(ххх: Более длинная сторона, ууу: Более короткая сторона)		1	
PIP BLEND <pip td="" п<=""><td>РОЗРАЧ-ТЬ&gt;</td><td>MWBL</td><td>WR</td><td>0-15</td><td>0-15</td><td></td><td>0</td><td></td><td></td></pip>	РОЗРАЧ-ТЬ>	MWBL	WR	0-15	0-15		0		
PIP SOURCE <ИС	ТОЧНИК РІР>	MWIP	WR	1	1	PC DVI-D <ПK DVI-D>		-	0
				2	2	PC D-SUB <itk d-sub=""></itk>		0	0
				3	3	AV COMPONENT (BNC) <av (bnc)="" kompoheht="">/</av>		0	0
							_	$\vdash$	
				4	4	AV VIDEO (BNC) <av (bnc)="" видео="">/ AV VIDEO (D-SUB) <av (d-sub)="" вилео=""></av></av>		0	0
				6	6	PC RGB < TK RGB>	0	-	0
				7	7	AV DVI-D		-	0
				8	8	AV S-VIDEO <av s-bидeo=""></av>		-	0
				9	9	AV HDMI		0	0
				10	10	PC HDMI < TK HDMI>		0	0
SOUND CHANGE <ИЗМЕН-ИЕ ЗВУК	A>	MWAD	WR	1-2	1-2	1: MAIN <ochobhoй>, 2: SUB <bcпомог.></bcпомог.></ochobhoй>	0		
MAIN POS <och.< td=""><td>ПОЛОЖЕНИЕ&gt;</td><td>MWPP</td><td>WR</td><td>0-1</td><td>0-1</td><td>0: POS1, 1: POS2</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></och.<>	ПОЛОЖЕНИЕ>	MWPP	WR	0-1	0-1	0: POS1, 1: POS2	0	0	0
				0.0	0.0	0. 0001 1. 0002 2. 0002	-	{	
	кение доп. экрана)	IVIVV2P	WR	0-2	0-2		0	-	
AUTO OFF <abto< td=""><td>выключение&gt;</td><td>MOFF</td><td>WR</td><td>0-1</td><td>  0-1</td><td>U: MANUAL <pyyhoe>, 1: AUTO <abto></abto></pyyhoe></td><td>0</td><td></td><td>1  </td></abto<>	выключение>	MOFF	WR	0-1	0-1	U: MANUAL <pyyhoe>, 1: AUTO <abto></abto></pyyhoe>	0		1

# Меню Инициализация/настройки функциональных ограничений (FUNCTION <ФУНКЦИЯ>)

<b>A</b> 111111	Kausana			0				*2	1
Функция	команда	паправление	параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа		(A)	) (B	)
ALL RESET <c6poc hactpoek=""></c6poc>	RSET	W	0		0: ALL RESET <cброс hactpoek=""></cброс>	-	0	-	
			0-1		0: ALL RESET 1 <c6poc 1="" hactpoek=""> 1: ALL RESET2 <c6poc 2="" hactpoek=""></c6poc></c6poc>	-	-	0	
ADJUSTMENT LOCK <БЛОКИР. НАСТРОЕК>	ALCK	WR	0-2	0-2	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ1>, 2: ON2 <ВКЛ2>	0			
ADJUSTMENT LOCK TARGET <ЦЕЛЬ БЛОКИР. НАСТРОЕК>	ALTG	WR	0-2	0-2	0: REMOTE CONTROL <ДИСТ. УПРАВЛЕНИЕ>, 1: MONITOR BUTTONS <КНОПКИ МОНИТОРА>, 2: BOTH <oбe></oбe>	0			
OSD DISPLAY <mehю экрана=""></mehю>	LOSD	WR	0-2	0-2	0: ON1 <ВКЛ1>, 1: OFF <ВЫКЛ>, 2: ON2 <ВКЛ2>	0	]		
LED	OFLD	WR	0-1	0-1	0: ОN <ВКЛ>, 1: ОFF <ВЫКЛ> "ERR", когда LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ> выбран для STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>.	0	0	0	
TEMPERATURE ALERT <0ПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ>	TALT	WR	0-2	0-2	0: OFF <bыкл>, 1: OSD &amp; LED, 2: LED</bыкл>	0	]		
STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ>	SALT	WR	0-2	0-2	0: OFF <bыкл>, 1: OSD &amp; LED, 2: LED</bыкл>	0	]		
POWER BUTTON <КНОПКА ПИТАНИЯ>	PBTN	WR	0-1	0-1	0: MONITOR <mohиtop>, 1: CONTROLLER <kohtpoллер></kohtpoллер></mohиtop>	0	1		
CONTROLLER INPUT <ВХОД КОНТРОЛЛЕРА>	PCIP	WR	0-2	0-2	0: D-SUB, 1: HDMI ("ERR", когда POWER BUTTON <КНОПКА ПИТАНИЯ> выбран для MONITOR <МОНИТОР>.)	0	0	0	
					2: DVI-D ("ERR", когда POWER BUTTON <КНОПКА ПИТАНИЯ> выбран для MONITOR <МОНИТОР>.)	0	-	0	

# Другие

<b></b>	Функция Команда Напозование Параметр Ответ Солеруацие команды управление/ответа			*1		2				
ψyr	ікция	команда	Паправление	Параметр	Olbei	Содержание команды управления/ответа	1	(A)	(B)	
РАЗМЕР ЭКРАНА	(ПК)	WIDE	WR	1-5	1-5	1: WIDE <ШИРОКИЙ>, 2: NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>, 3: Dot by Dot <pa3beptka>, 4: ZOOM1 <macштаб1>, 5: ZOOM2 <macштаб2></macштаб2></macштаб1></pa3beptka>	0			
РАЗМЕР ЭКРАНА	(AV)	WIDE	WR	1-5	1-5	1: WIDE <ШИРОКИЙ>, 2: ZOOM1 <macштаб1>, 3: ZOOM2 <macштаб2>, 4: NORMAL <hopmaльный>, 5: Dot by Dot <pa3beptka></pa3beptka></hopmaльный></macштаб2></macштаб1>	0			
VOLUME < FPOMK	ОСТЬ>	VOLM	WR	0-31	0-31		0			
ОТКЛЮЧЕНИЕ ЗВ	УКА	MUTE	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	-			
INFORMATION <ИНФОРМАЦИЯ>	MODEL <moдель></moдель>	INF1	R		Значение					
	СЕРИЙНЫЙ НОМЕР.	SRNO	R		Значение					
BRIGHT < ЯРКОСТ	Ь>	VLMP	WR	0-31	0-31		0			
ДАТЧИК ТЕМПЕРА	ТУРЫ	DSTA	R		0	Температура внутри монитора в норме				
					1	Температура внутри монитора не в норме (Режим ожидания)				
					2	Температура внутри монитора не в норме (Сейчас температура				
						нормальная, но была не в норме во время работы.)	•			
					3	Температура внутри монитора не в норме (Яркость фоновой подсветки уменьшается.)		0	0	
					4	Датчик температуры не в норме				
ПОЛУЧЕНИЕ ЗНАЧ ТЕМПЕРАТУРЫ	НЕНИЙ	ERRT	R		Значение	Значения температуры с датчиков температуры 1 – 6 возвращаются в спедующих формах: [Датчик 1], [Датчик 2], [Датчик 3], [Датчик 4], [Датчик 5], [Датчик 6] Свидетельствует о неисправности датчика температуры при отображении кода "126".	0			
ПРИЧИНА ПОСЛЕ	ДНЕГО ПЕРЕХОДА	STCA	W	0		Инициализация				
В РЕЖИМ ОЖИДА	КИН		R		0	Не произошло обнаружимых ошибок				
					1	Переход в режим ожидания с помощью кнопки POWER				
					2	Электропитание выключено с помощью главного выключателя питания				
					3	Переход в режим ожидания с помощью RS-232C или ЛC				
					4	Режим ожидания из-за Отсутствия Сигнала	•			
					6	Переход в режим ожидания из-за перегрева				
					8	Переход в режим ожидания посредством настройки SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>				
					20	Переход в режим ожидания посредством настройки OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>				

# Команды для настройки данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Функция Команда Направлен		Напрарлация	Параметр Ответ				*	*2
Функция	команда	паправление	Параметр	Olbei	Содержание команды управления/ответа	1	(A)	(B)
КОПИРОВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ КРАСНОГО	UGRW	W	аахххх … ххххсс (хххх: 32 частей)		аа: Номер блока xxxx: 32 части данных пользователя			
КОПИРОВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ ЗЕЛЕНОГО	UGGW	W	aa: 01-16 xxxx: 0000-1023		сс: Контрольная сумма (данные ASCII) номера блока и данных пользователя			
КОПИРОВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ СИНЕГО	UGBW	W	cc: 00-FF					
СЧИТЫВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ КРАСНОГО	UGRR	W	1-16	хххх … хххх (хххх: 32 частей)	хххх: данные пользователя 32 частей			
СЧИТЫВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ ЗЕЛЕНОГО	UGGR	W	1-16	xxxx: 0000-1023				
СЧИТЫВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ СИНЕГО	UGBR	W	1-16					
ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ ДАННЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ	UGRS	W	0		Инициализация данных пользователя			
СОХРАНЕНИЕ ДАННЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ	UGSV	W	0		Сохранение данных пользователя в мониторе.			

Если подсоединена PN-ZB02 (опция), монитор может быть подключен к локальной сети, что позволит управлять им с компьютера, находящегося в сети.

Вы также можете настроить монитор так, что при возникновении какой-либо неисправности будет отсылаться уведомление по электронной почте. Для подсоединения компьютера к сети потребуется имеющийся в продаже кабель LAN (кабель UTP, категория 5, с прямыми соединениями).



Кабель LAN (производится серийно, прямой)

#### ПОДСКАЗКИ

- Вы должны назначить IP-адрес монитору, используйте для этого инструкции, приведённые в разделе "Настройки для подсоединения к локальной сети". (См. рисунок справа.)
- На вашем компьютере должен быть установлен обозреватель Internet Explorer (версии 7.0 и выше).
- Для того чтобы управлять монитором через ЛС, установите значение параметра RS-232C/LAN SELECT <BЫБОР RS-232C/LAN> на LAN. (См. стр. 25.)
- Нельзя управлять одновременно по RS-232C и LAN.

#### Инициализация личных сведений

 Если подсоединена PN-ZB02 (опция), личные сведения, такие, как адреса электронной почты, могут быть записаны в мониторе. Перед передачей в пользование другими лицами или утилизацией монитора выполните инициализацию всех настроек с помощью ALL RESET 1 <СБРОС НАСТРОЕК 1> (см. стр. 31.). Обратите внимание, что ALL RESET 2 <СБРОС НАСТРОЕК 2> не осуществляет инициализацию адресов электронной почты и прочих настроек.

# Настройки для подсоединения к локальной сети

Укажите IP-адрес и маску подсети монитора так. чтобы они соответствовали настройкам вашей локальной сети. Эти значения можно указать либо на самом мониторе, либо на компьютере, подсоединённом к монитору. Эти значения зависят от настройки вашей локальной сети. Обратитесь за помощью к администратору вашей локальной сети.

### Установка значений на мониторе

В меню SETUP <УСТАНОВКА> для RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> установите значение LAN и затем выполните настройку параметров LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ>. (См. стр. 25.) Настроив все позиции, выберите SET <УСТАНОВИТЬ> и нажмите

#### **DHCP CLIENT <КЛИЕНТ DHCP>**

Если ваша локальная сеть имеет сервер DHCP и вы хотите получить адрес автоматически, то переведите этот параметр в положение ON.

Чтобы указать адрес вручную, переведите этот параметр в положение OFF.

#### IP ADDRESS <IP-AДРЕС>

Если DHCP CLIENT находится в положении OFF, укажите ІР-адрес.

или 📥 выберите значения, затем или 📥 измените их. Нажатием (

, Л ИЛИ С нажатием 🦵

#### SUBNET MASK < MACKA ПОДСЕТИ>

Если DHCP CLIENT находится в положении OFF, укажите маску подсети.

Нажатием 🦰 или 🟲 выберите значения, затем нажатием 📥 или 📉 измените их.

#### DEFAULT GATEWAY <ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ>

Если DHCP CLIENT находится в положении OFF, укажите основной шлюз.

Если шлюз не используется, укажите "0.0.0.0".

Нажатием	О или	выберите значения,	затем
нажатием	📥 ипи 🥌 и	измените их.	

#### **RESET <C6POC>**

Производит сброс значений настроек LAN в установленные на заводе значения. Нажмите ON, затем нажмите

#### ПОДСКАЗКИ

• При установке IP-адреса вручную, IP-адрес вторичных мониторов, подключенных с помощью RS-232C, может быть присвоен автоматически. (См. стр. 25.)

#### Установка значений на компьютере

Если монитор подсоединён к компьютеру, то настройки LAN можно установить через него.

#### Процесс настройки

- (1) Подсоедините монитор к компьютеру
- (2) Укажите IP-адрес компьютера
- (3) Укажите настройки LAN монитора

### (1) Соединение монитора с компьютером

При помощи имеющегося в продаже кабеля LAN с перекрёстными соединениями (кабель UPT, категория 5) соедините порт LAN на компьютере с монитором.



Кабель LAN (производится серийно, перекрёстный) /

#### (2) Настройка IP-адреса компьютера

Чтобы настроить значения LAN монитора, вы должны временно изменить настройки на компьютере. Инструкции ниже рассчитаны на Windows 7.

- 1. Войдите в компьютер как администратор.
- 2. Нажмите [Пуск], затем "Панель управления".
- Нажмите "Просмотр состояния сети и задач" в "Сеть и Интернет".

В пункте "Классический вид" нажмите "Центр управления и сетями и общим доступом".

- Нажмите "Подключения по локальной сети" и затем "Свойства".
- 5. Нажмите "Протокол Интернета версии 4 (TCP/IPv4)" и затем "Свойства".
- Обратите внимание на используемые в данный момент значения IP-адреса, маски подсети и настройки основного шлюза.

Эти значения сейчас необходимо записать, т.к. вам позже предстоит изменить IP-адрес, маску подсети и настройки основного шлюза снова на эти значения.

- Временно измените IP-адрес и маску подсети.
   Чтобы получить доступ к монитору с фабричными настройками, укажите следующие значения:
  - IP-адрес: 192.168.150.1
  - Маска подсети: 255.255.255.0
  - Основной шлюз: (оставьте пустым)

Эбщие	
Параметры IP могут назнача рживает эту возможность. В о получить у сетевого админ	аться автоматически, если сеть подде 3 противном случае параметры IP можн нистратора.
Получить IP-адрес авто	оматически
Получить IP-адрес авто ОСПОЛЬЗОВАТЬ СЛЕДУЮШ	оматически ций IP-адрес:
<ul> <li>Получить IP-адрес авто</li> <li>Использовать следующий</li> <li>IP-адрес:</li> </ul>	оматически ций IP-адрес: 192 . 168 . 150 . 1
<ul> <li>Получить IP-адрес авто</li> <li>Использовать следующ</li> <li>IP-адрес:</li> <li>Маска подсети:</li> </ul>	оматически ий IP-адрес: 192 . 168 . 150 . 1 255 . 255 . 255 . 0

8. Нажмите [ОК] и перезагрузите компьютер.

#### ПОДСКАЗКИ

 Данный монитор имеет следующие фабричные настройки: (Когда для DHCP CLIENT<КЛИЕНТ DHCP> установлено значение OFF <ВЫКЛ>) IP-адрес : 192.168.150.2



#### (3) Настройка значений LAN монитора

Получите доступ к монитору с помощью Internet Explorer.

Управление монитором:

- 1. Включите питание на мониторе.
- 2. В меню SETUP 
   УСТАНОВКА> для RS-232C/LAN SELECT <BЫБОР RS-232C/LAN> установите значение LAN.
- Установите для DHCP CLIENT<КЛИЕНТ DHCP> значение OFF <ВЫКЛ> в пункте LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>.

#### На компьютере:

4. Запустите Internet Explorer, в адресной строке укажите http://192.168.150.2/ и нажмите клавишу Enter.

↔ + http://192.168.150.2/

Вам предложат ввести имя пользователя и пароль.

5. Оставьте поля "имя пользователя" и "пароль" пустыми и нажмите [OK].

#### 6. Нажмите на "LAN SETUP" под NETWORK.

Refresh

INFORMATION				PN-V602
CONTROL	INFORMATION			1920x1080
CONTROL				
ADJUSTMENT	MODEL.		PN-V602	
- SCREEN	S/N		12345678	
- PICTURE	INSTALLATION	NAME		
- PICTURE(ADVANCED)	INFORMATION	LOCATION		
- AUDIO	MONITOR POWER		ON	
- SETUP	DATE/TIME		74/2011 MON 03:00:00 P.M.	
- OF HON	DATE IN A COMP		The sound is and an interview you account a set unpayer.	
NULTI	INPOT MODE		PODVID	
DID.DL.D	SIZE		2008/2	
- EDUCTION	COLOR MODE		sRGB	
- 10//01/01	BRIGHT		31	
NETWORK	VOLUME		12	
- LAN SETUP	ID No.		1	
- SECURITY	STATUS		6000-0000-0000-0000	
- GENERAL	URL INFORMATION		STATUS[6000]	
MAIL				
- ORIGINATOR	RS-232C/LAN SELECT		LAN	
- <u>RECIPIENT</u>	DHCP CLIENT		OFF	
- PERIODICAL	IP ADDRESS		192.168.150.2	
SNMD	SUBNET MASK		255.255.255.0	
- GENERAL	DEFAULT GATEWAY		0.0.0	
- TRAP	MONITOR NAME		PN-V602	
	DATA PORT		10008	
SERVICE & SUPPORT	MAC ADDRESS		BC-B1-81-EE-D3-BC	
- URL INFORMATION	REMOTE CONTROL SE	NSOR BOX	CONNECTED	
Bernard Lemman Paulah an				

7. Укажите "DHCP CLIENT", "IP ADDRESS" и т.д.

INFORMATION CONTROL	NETWORK - LAN SETUP		PN-V602 PC DVI-D 1920x1060
ADJUSTMENT - SCREEN - PECTAR - PECTARIAN - AUDIO - STUE - STUE - STUENTA - STUEN	DHCP CLENT IP ADDRESS SUBNET NASK DEFAULT GATEWAY DNS SERVER	0 ON # OTT 142 .50 .10 .2 256 .50 .256 .0 0 0 0 .0 5 0 .0 7 mm sign Visib 7 yao dan ka s. 10000	
- BELINGTON - MELTI - PEPASE - FERSITION NETWORK - LAN SETUP - SECURITY - GENERAL	RESET Refer	Extent - * Sense of LNN Story INN HIP TE sense to and takes	
MAIL - ORIGINATOR - RECIPIENT - PERIODICAL			
SNMP - <u>GENERAL</u> - <u>TRAP</u>			
SERVICE & SUPPORT - UKL INFORMATION Browner Language English •			

#### DHCP CLIENT

Если ваша локальная сеть имеет сервер DHCP и вы хотите получить адрес автоматически, то переведите этот параметр в положение ON.

Чтобы указать адрес вручную, переведите этот параметр в положение OFF.

#### **IP ADDRESS**

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите IP-адрес.

#### SUBNET MASK

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите маску подсети.

#### DEFAULT GATEWAY

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите шлюз по умолчанию. Если шлюз не используется, то укажите "0.0.0.0".

- 8. При изменении параметров настройки нажмите [Apply].
- 9. Проверьте сообщение и нажмите [OK].
- 10. Закройте Internet Explorer.
- 11. Присвойте компьютеру тот IP-адрес, который вы
- записали в п. 6 "(2) Настройка IP-адреса компьютера". 12. Подсоедините монитор и компьютер к локальной сети.

#### Внимание

- Перед тем как продолжить работу подождите 10 секунд после нажатия [OK].
- При использовании пульта дистанционного управления или подобного устройства щелкните по [Refresh].

#### ПОДСКАЗКИ

 При установке IP-адреса вручную, IP-адрес вторичных мониторов, подключенных с помощью RS-232C, может быть присвоен автоматически. (См. стр. 25.)

# Управление с помощью компьютера

#### • Основные операции

Для управления монитором с компьютера через локальную сеть необходимо использовать Internet Explorer: 1. Запустите на компьютере Internet Explorer.

2. В адресной строке укажите http://, затем IP-адрес вашего монитора, затем поставьте знак "/" и нажмите клавишу Enter.

Подтверждение IP-адреса возможно с помощью функции DISPLAY.

Когда вас попросят ввести имя пользователя и пароль, укажите то имя пользователя и тот пароль, которые вы указывали в настройках безопасности (см. стр. 49), и нажмите [OK].

Если вы не указывали ничего в настройках безопасности, то оставьте поля пустыми и нажмите [OK].

 Вы можете проверять статус монитора, управлять им и изменять его, нажимая на пункты меню, расположенные слева на экране.

INFORMATION	DECONTROL			PN-V602 PC DVI-D
CONTROL	INFORMATION			1920x1080
ADJUSTMENT	MODEL.		PN-V602	
- SCREEN	\$'N		12345678	
- PICTURE	INSTALLATION	NAME		
- PICTURE(ADVANCED)	INFORMATION	LOCATION		
- <u>AUDIO</u>	MONITOR POWER		ON	
- <u>SETUP</u>	DATE/TREE		7/4/2011 MON 03:00:00 P.M.	
- OPTION	DATE IDE		* The monitor's date and time when you accessed it are displayed.	
- SCHEDULE	INPUT MODE		PC DVI-D	
- MULTI	SIZE		Z00M2	
- PIP/PbyP	COLOR MODE		sRGB	
- EUNCTION	BRIGHT		31	
NETWORK	VOLUME		12	
- LAN SETUP	ID No.		1	
- <u>SECURITY</u>	STATUS		6000-0000-0000	
- GENERAL	URL INFORMATION		STATUS[6000]	
MAIL				
- ORIGINATOR	RS-232C/LAN SELECT		LAN	
- <u>RECIPIENT</u>	DHCP CLIENT		OFF	
- PERIODICAL	IP ADDRESS		192.168.150.2	
SNMD	SUBNET MASK		255.255.255.0	
- GENERAL	DEFAULT GATEWAY		0.0.0	
- TRAP	MONITOR NAME		PN-V602	
	DATA PORT		10008	
SERVICE & SUPPORT	MAC ADDRESS		BC-B1-81-EE-D3-BC	
- URL INFORMATION	REMOTE CONTROL SE	INSOR BOX	CONNECTED	
Browser Language English •	Retresh			

 Если вы видите клавишу [Apply] рядом со значением, то после изменения этого значения необходимо нажимать эту клавишу.

#### ПОДСКАЗКИ

- См. стр. 48-52 для подробного объяснения всех настроек.
- Если вы нажмёте [Refresh] до того, как экран закончит обновление текущего экрана, вы увидите сообщение "Server Busy Error". Подождите какое-то время, прежде чем возобновить управление монитором.
- Во время разогрева монитора управлять им нельзя.
- Если "DHCP CLIENT" переведён в положение "ON", нажмите ПІЗРLАЧ на пульте ДУ два раза и затем проверьте IP-адрес монитора.

# ■ INFORMATION

Отображает информацию о мониторе.

CONTROL	INFORMATION			PC DVI-D 1920x1080
ADIUSTMENT	MODEL		PN-V602	
- SCREEN	5/N		12345678	
- PICTURE	INSTALLATION	NAME		
- PICTURE(ADVANCED)	INFORMATION	LOCATION		
- AUDIO	MONITOR POWER		ON	
- SETUP - OPTION	DATE/TIME		7/4/2011 MON 03:00:00 P.M. <sup>*</sup> The monitor's date and time when you accessed it are displayed.	
- SCHEDULE	INPUT MODE		PC DVI-D	
- MULTI	SIZE		ZOOM2	
- <u>PIP/PbyP</u>	COLOR MODE		sRGB	
- FUNCTION	BRIGHT		31	
NETWORK	VOLUME		12	
- LAN SETUP	ID No.		1	
- SECURITY	STATUS		6000-0000-0000-0000	
- GENERAL	URL INFORMATION		STATUS[6000]	
MAIL				
- ORIGINATOR	RS-232C/LAN SELECT		LAN	
- <u>RECIPIENT</u>	DHCP CLIENT		OFF	
- PERIODICAL	IP ADDRESS		192.168.150.2	
SNMP	SUBNET MASK		255.255.255.0	
- GENERAL	DEFAULT GATEWAY		0.0.0.0	
- TRAP	MONITOR NAME		PN-V602	
	DATA PORT		10008	
SERVICE & SUPPORT	MAC ADDRESS		BC-B1-31-EE-D3-BC	
- URL INFORMATION	REMOTE CONTROL SE	NSOR BOX	CONNECTED	
Browser Language English •	Refrech			

# CONTROL

Предоставляет вам возможность управлять действиями при помощи соответствующих клавиш (СССС) на пульте ДУ. (См. стр. 18 и 19.)

INFORMATION			PN-V602 PC DVI-D
CONTROL	CONTROL		1920x1080
ADJUSTMENT	MONITOR POWER	* ON © OFF	
- SCREEN	INPUT MODE	PC DVHD *	
- PICTURE	SIZE	200M2 -	
- PICTURE(ADVANCED)	COLOR MODE	sRGB *	
- AUDIO	BRIGHT	(Cannot operate now)	
OPTION	VOLUME	12 -	
- SCHEDULE	MUTE	© ON # OFF	
- MULTI			
- <u>PIP/PbyP</u>		41 MANTABO -	
- FUNCTION	REMOTE CONTROL MODE	* Only the operations below are applied to all monitors.	
NETWORK	EXPAND ITEM	- Prive devic, appendix competition product memory	
- LAN SETUP	* REMOTE CONTROL MODE setting is for operations by using	REMOTE CONTROL SENSOR BOX or monitor's buttens.	
- <u>SECURITY</u>			
- GENERAL	Rebesh		
MAIL	* Please click (Refresh) button to check the setting of each item after	r yru chaogy it.	
- ORIGINATOR			
- <u>RECIPIENT</u>			
- PERIODICAL			
SNMP			
- GENERAL			
- TRAP			
SERVICE & SUPPORT			
- URL INFORMATION			
Terrera Language Contability			
Drowser rentimite culture .			

# ADJUSTMENT

Предоставляет Вам возможность изменять следующие настройки, которые доступны также через меню монитора.

- SCREEN (См. стр. 23.) • PICTURE (См. стр. 23.)
- PICTURE (ADVANCED) (См. стр. 30.)
- AUDIO (См. стр. 24.)
- SETUP (См. стр. 24.)
- OPTION (См. стр. 26.) SCHEDULE (См. стр. 29.)
- •
- MULTI (См. стр. 27.)
- PIP/PbyP (См. стр. 27.) •
- FUNCTION (См. стр. 31.)

INFORMATION	ADJUSTMENT - SCREE	N	PN-V602 PC DVI-D 1920x1080
CONTROL		100 - 1 - 1	
ADJUSTMENT	A010	(Cambo operate now)	
- SCREEN	CLOCK	(Camot operate now)	
- PICTURE	PHASE	(Camot operate now)	
- PETUKE(ADVANCED)	H-POS	50 -	
- AUDIO	V-POS	50 -	
- OPTION	H-SIZE	50 •	
- SCHEDULE	V-SIZE	50 -	
- MULTI	H-RESOLUTION	(Cannot operate now)	
- PIP/PbyP	V-RESOLUTION	(Cannot operate now)	
- FUNCTION			
NETWORK	RESET	Execute * Settings of the SCREEN adjustment return to initial values.	
- LAN SETUP			
- SECURITY	Refresh		
- GENERAL	* Plana click (Rafrash) betters to chack the set	tion of each item after toos change it	
MAIL			
- ORIGINATOR			
- <u>RECIPIENT</u>			
- PERIODICAL			
SNIMD			
- GENERAL			
. TRAP			
SERVICE & SUPPORT - URL INFORMATION			
Browser Language English -			

#### ПОДСКАЗКИ

• После установки для DISPLAY COLOR PATTERN значения OFF, нажмите [Refresh] для получения правильного статуса монитора.

#### ПОДСКАЗКИ

В режиме ожидания доступно действие включения питания.

# NETWORK (LAN SETUP)

На этом экране вы можете установить необходимые параметры, если монитор подключен к ЛС.

INFORMATION	NETWORK - LAN SETUP		PC DVI-D 1920x1080
CONTROL ADJUSTMENT - SCREM - PICTURE(ADVANCED) - AUDIO - SETUR - SETUR - SETUR	DHCP CLENT IP ADDRESS SUBNET MASK DEFAULT GATEWAY DNS SERVER	0 0N * 077 92 10 10 10 2 25 25 25 2 0 0 0 0 0 7 Parage V307 Symbol and A	1920x1080
- SCHEDGLE - MELLI - PIE-Phy2 - FUNCTION NETWORK - LAN SETUP - SECURTY	RESET Reboth	temps of LLN (page DNI EE/CE) minim to adult when	
- GENERAL MAIL - ORIGINATOR - RECIPIENT - PERIODICAL			
SNMP - GENERAL - TEAP SERVICE & SUPPORT - URL INFORMATION			
Browser Language English •			

#### DHCP CLIENT

Если ваша локальная сеть имеет сервер DHCP и вы хотите получить адрес автоматически, то переведите этот параметр в положение ON.

Чтобы указать адрес вручную, переведите этот параметр в положение OFF.

#### **IP ADDRESS**

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите IP-адрес.

#### SUBNET MASK

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите маску подсети.

#### DEFAULT GATEWAY

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите шлюз по умолчанию. Если шлюз не используется, то укажите "0.0.0.0".

#### **DNS SERVER**

#### Укажите адрес DNS-сервера.

Если DNS-сервер не используется, укажите "0.0.0.0".

#### RESET

При нажатии [Execute] параметрам LAN SETUP за исключением параметра DNS SERVER будут возвращены заводские значения.

#### ПОДСКАЗКИ

 При установке IP-адреса вручную, IP-адрес вторичных мониторов, подключенных с помощью RS-232C, может быть присвоен автоматически. (См. стр. 25.)

### NETWORK (SECURITY)

На этом экране вы можете выполнить настройку параметров безопасности.

NFORMATION	METWORK SECURITY		PN-V602 PC DVI-D
CONTROL	NETWORK - SECONT I		1920x1080
ADJUSTMENT	USER NAME	* MAX I characters	
- PICTURE	PASSWORD	* MAX 8 characters	
- AUDIO	PASSWORD(CONFIRMATION)	* Please input the same password once again.	
- SETUP		Apply	
- <u>OPTION</u> - <u>SCHEDULE</u> - MULTI	* This user name / password is for accessing via Web ber	worr and Telast.	
- PIP/PbyP	ACCEPT IP ADDRESS	* All IP Addresses © From only specific IP addresses	
- FUNCTION	IP ADDRESS 1	0 . 0 . 0 . 0 • Please input "0.0.0.0" if you don't use it.	
NETWORK - LAN SETUP	IP ADDRESS 2	0 . 0 . 0 . 0 . 0 0 0	
- <u>SECURITY</u> - GENERAL	IP ADDRESS 3	0 . 0 . 0 . 0 . 0 . 0 0	
		Apply	
MAIL - ORIGINATOR - RECIPIENT - PERIODICAL	Refrosh		
SNMP - <u>GENERAL</u>			
- TRAP			
SERVICE & SUPPORT			
Browser Language English •			

#### USER NAME / PASSWORD

Задаёт имя пользователя и пароль для ограничения доступа к монитору.

После ввода имени пользователя и пароля нажмите [Apply].

#### ACCEPT IP ADDRESS

Вы можете ограничить доступ к данному монитору, определив IP-адреса тех компьютеров, которые будут иметь доступ к нему.

Для ограничения доступа выберите опцию "From only specific IP addresses". Для того чтобы разрешить управление монитором с любого компьютера, выберите "All IP Addresses".

#### IP ADDRESS от 1 до 3

Если Вы перевели "ACCEPT IP ADDRESS" в "From only specific IP addresses", введите IP-адреса тех компьютеров, которым будет разрешён доступ к монитору.

#### ПОДСКАЗКИ

- USER NAME и PASSWORD могут состоять максимум из 8 букв, цифр или символов.
- Для того чтобы отменить имя пользователя и/или пароль после его ввода, очистите поле и нажмите клавишу [Apply].

# NETWORK (GENERAL)

На этом экране вы можете установить общие параметры настройки ЛС.

INFORMATION CONTROL	NETWORK - G	ENERAL		PN-V602 PC DVI-D 1920x1080
ADJUSTMENT	MONITOR NAME		PN-V602 * MAX 16 characters	
- SCREEN - PICTURE - PICTURE(ADVANCED)	AUTO LOGOUT TIM	Е	5 minutes * from 1 to 65335 11 yess set 0, his faction is disabled.	
- AUDIO - SETUP	DATA PORT		10008 * form 1025 to 65533	
- OPTION	SEARCH PORT		5005 * fires 1025 to 65535	
- MULTI	DUTALLATION	NAME	* MAX 50 characters	
- <u>PIP-PWP</u> - <u>FUNCTION</u>	INFORMATION	LOCATION	* MAX 100 characters	
NETWORK - LAN SETUP			Assiy	
- <u>SECURITY</u> - <u>GENERAL</u>	Retrosh			
MAIL - ORIGINATOR - RECIPIENT DEFINITION (1)				
- EMBRIDIAN SNMP - GENERAL - TRAP				
SERVICE & SUPPORT				
Browser Language English •				

#### MONITOR NAME

Укажите для этого монитора имя, которое будет отображаться на экране Internet Explorer.

#### AUTO LOGOUT TIME

Укажите время (в минутах), через которое монитор автоматически отключится от сети.

Укажите в минутах от 1 до 65535. Если указать '0', функция будет отключена.

#### **DATA PORT**

Укажите номер порта TCP, используемый для обмена данными с этим монитором.

Укажите значение от 1025 до 65535.

#### SEARCH PORT

Укажите, какой номер порта следует использовать при поиске данного монитора.

Укажите значение от 1025 до 65535.

#### INSTALLATION INFORMATION (NAME/LOCATION)

Укажите информацию для данного монитора, которая будет отображаться в окне Internet Explorer.

#### ПОДСКАЗКИ

- MONITOR NAME может состоять из максимум 16 букв, цифр или символов.
- Введите максимум 50 знаков в поле NAME в INSTALLATION INFORMATION.
- Введите максимум 100 знаков в поле LOCATION в INSTALLATION INFORMATION.

### MAIL (ORIGINATOR)

На этом экране вы можете установить параметры отправки сообщения по электронной почте периодически или в случае неисправности монитора.

Эти значения зависят от настройки вашей локальной сети. Обратитесь за помощью к администратору вашей локальной сети.

JFORMATION ONTROL	MAIL - ORIGINATOR		PN-V60 PC DVI-D 1920x1080
DJUSTMENT	SMTP SERVER	* MAX 64 characters	
- PICTURE	ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS	* MAX 64 characters	
- <u>PICTURE(ADVANCED)</u> - <u>AUDIO</u>	ORIGINATOR NAME	* MAX 64 characters	
- SETUP	AUTHENTICATION	* NONE O POP before SMTP	
- <u>OPTION</u> - <u>SCHEDULE</u>	POP SERVER	No need the setting. * MAX 64 characters	
- <u>MULTI</u> - <u>PIP/PbyP</u>	ACCOUNT NAME	No need the setting. * MAX 64 characters	
- FUNCTION	PASSWORD	* MAX 64 characters	
ETWORK - <u>Lan setup</u> - <u>security</u> - <u>general</u>	Rebush	Apply	
IAIL - ORIGINATOR - RECIPIENT - PERIODICAL			
NMP - <u>GENERAL</u> - <u>TRAP</u>			
ERVICE & SUPPORT			
owser Language English •			

#### **SMTP SERVER**

Укажите, какой STMP-сервер следует использовать для отправки электронного сообщения.

 Если используется доменное имя, то не забудьте указать также DNS-сервер. (См. стр. 49.)

#### **ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS**

Укажите электронный адрес данного монитора. Этот адрес будет электронным адресом отправителя.

#### ORIGINATOR NAME

Укажите имя отправителя.

Это имя будет отображаться в поле "Originator Name" электронного сообщения.

#### AUTHENTICATION

Укажите метод аутентификации, используемые для отправки электронного сообщения.

#### POP SERVER

Если в качестве метода "AUTHENTICATION" выбран "POP before SMTP", то укажите адрес POP-сервера.

#### ACCOUNT NAME / PASSWORD

Если в качестве метода "AUTHENTICATION" выбран "POP before SMTP", то укажите имя и пароль почтового ящика для соединения с POP-сервером.

#### ПОДСКАЗКИ

- Вы можете вводить максимум 64 буквы, цифры или символа в поля ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS, ORIGINATOR NAME, ACCOUNT NAME и PASSWORD.
- Поля SMTP SERVER и POP SERVER могут состоять из максимум 64 символов.
   Можно использовать следующие символы: a-z, A-Z, 0-9,

-,.

# MAIL (RECIPIENT)

На этом экране вы можете указать получателей сообщения по электронной почте, отправляемого периодически или в случае неисправности монитора.

INFORMATION CONTROL	Mź	AIL - RECIPIENT				PN-V602 PC DVI-D 1920x1080
ADJUSTMENT		RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES		CONDITION		
- SCREEN	No.	* MAX 64 characters	PERIODICAL	TEMPERATURE	HARDWARE	CONFIRMATION
- PICTURE	1		10	2	B	Test
- PICTURE(ADVANCED)	2		10	15	8	Test
- <u>AUDIO</u>	3		10			Test
- <u>SETUP</u> - <u>OPTION</u> SCHEDUTE		Attach the log file to a TEMPERATURE/H * attach no log file to a PERIODICAL report «-mail	ARDWARE error	e-mail.		
- MULTI		Apply				
- PIP/PhyP						
- FUNCTION	6	strash				
NETWORK - LANSETUP - SEGURITY - GENERAL MAIL - ORIGINATOR - RECIPIENT - PERIODICAL SIMMP						
- GENERAL - TRAP						
SERVICE & SUPPORT						
Browser Language English •						

#### **RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES**

Укажите электронные адреса, на которые будет выслано электронное сообщение о неисправности монитора.

#### CONDITION

Определите условия для отправки почты. Если выбран параметр PERIODICAL, укажите дату и

время отправки сообщений в параметре PERIODICAL.

#### CONFIRMATION

Отправляет тестовое сообщение об ошибке. Данная функция позволяет вам узнать, правильно ли вы настроили параметры электронной почты.

Attach the log file to a TEMPERATURE/HARDWARE error e-mail.

Если отмечен этот параметр, в сообщение включается файл журнала, содержащий информацию о температурной или статусной ошибке.

#### ПОДСКАЗКИ

• Поле RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES может состоять из максимум 64 букв, цифр или символов.

# MAIL (PERIODICAL)

Когда для CONDITION в MAIL (RECIPIENT) выбран параметр PERIODICAL, установите дату и время отправки сообщения.

TROPA (ATTION)			PN-V602
NFORMATION	MAIL - REPLODICAL		PC DVI-D
ONTROL	MAIL - TERODICAL		1920x1080
DJUSTMENT	DAY OF THE WEEK	SUN SUN TOUR TUE WED THU FRI SAT	
- SCREEN		* Paula case the day of the week sectory e-mail.	
- PICTURE		1 * : - * All *	
- PICTURE(ADVANCED)	TIME	2	
- AUDIO		4 - * - * All *	
- SETUP		* Time sending an e-mail.	
- OPTION		A46/y	
- SCHEDULE			
- MULTI	Output		
- PIP/PbyP	Revesi		
- FUNCTION			
ETWORK			
- LAN SETUP			
- SECURITY			
- GENERAL			
( ) 11			
LAIL			
- OKIGINGTOK			
- MECHPIENT			
- PERIODICAL			
NMP			
- GENERAL			
- TRAP			
ERVICE & SUPPORT			
- URL INFORMATION			
Contration of the local division of the loca			
anad renfimite culture .			

#### DAY OF THE WEEK

Укажите день недели для отправки периодических сообщений.

#### TIME

Укажите время для отправки периодических сообщений.

#### Внимание

- Не выключайте монитор при помощи главного выключателя, когда выполнена настройка периодической отправки сообщений по электронной почте.
- Укажите правильную дат и время. (См. стр. 26.)
   Если указаны неверные дата и время, периодическая отправка сообщений не будет осуществляться корректно.
- Периодически проверяйте правильность указанных даты и времени.
- Когда STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, электронные сообщения не будут отправляться регулярно в режиме ожидания.

# SNMP

#### Вы можете установить параметры настройки для SNMP.

NFORMATION CONTROL	SNMP - GENERAL		PC DVI-D 1920x1080
ADJUSTMENT	SNMP SETTING	© ON # OFF	
- SCREEN	VERSION	@ SNMPv1 © SNMPv2 © SNMPv3	
- <u>PICTURE</u> - <u>PICTURE(ADVANCED)</u>	COMMUNITY NAME 1	* MAX 16 sharetes © Read/Write # Read	
AUDIO SETUP	COMMUNITY NAME 2	* MAX 16 characters	
OPTION SCHEDULE	COMMUNITY NAME 3	* MAX 16 sharetes © Read/Write # Read	
MULTI PIP/PbyP FUNCTION	USER 1	USER NAME * MAX 16 characters AUTHINTICATION PASSWORD * MAX 16 characters EXCLUTION PASSWORD * MAX 16 characters SECURITY LATEL No AUR AND EXCPUSED *	
ETWORK LAN SETUP SECURITY GENERAL	USER 2	UMAIN ALCORETING O STRAL # SUD +ALCATE In the American AUTHENTICATION NASIVODO + ALCATE In damentes EXCRETIVITATE, INFORMATION - ALCATE INFORMATION EXCRETIVITATE, INFORMATION - ALCATE INFORMATION EXCRETIVITATE INFORMATION - ALCATE INFORMATION - ALCATE INFORMATION EXCRETIVATION - ALCATE INFORMATION - ALCATE INFORMATION EXCRETATION - ALCATE INFORMATION - ALCATE INFORMATION - ALCATE INFORMATION EXCRETATION - ALCATE INFORMATION - ALCATE INFORMATI	
IL RIGINATOR ECEPIENT ERIODICAL	USER 3	USEE NAAE * MAX 16 dameters ATTRINTICATION PASSWORD * MAX 16 dameters SOCRITTLENE, 100 ALM No Encryption * MAX 16 dameters DOGSTAL CONTITME OF STALL * MAX	
MP		Apply	
GENERAL TRAP		Soritch the main power off and en to be effective. Click the button below to off and on main power. Switch he main power of manifest off and on now.	
ERVICE & SUPPORT	Rofresh		
owser Language English +			

INFORMATION			PN-V602 PC DVI-D
CONTROL	SNMP - TRAP		1920x1080
ADJUSTMENT	TRAP SETTING	© ON # OFF	
- SCREEN - PICTURE - PICTURE(ADVANCED) - AUDIO - SULUP - OUTUON	TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR	© ON         # OFF           TIAJ1 ADDRESS         0         0         0         PORT         0           TIAJ2 ADDRESS         0         0         0         PORT         0         10	
- SCHEDULE		Apply	
- MULTI - PEPP4P - FUNCTION NETWORK LAN SETUR	Rufush		
- <u>ERRYEITY</u> - <u>GENERAL</u>			
MAIL - ORIGINATOR - RECIPIENT - PERIODICAL			
SNMP - <u>GENERAL</u> - <u>TRAP</u>			
SERVICE & SUPPORT			
Browser Language English -			

#### **SNMP SETTING**

Определяет, должен ли SNMP быть активирован или деактивирован.

#### VERSION

Определяет поддерживаемую версию SNMP. СОММUNITY NAME от 1 до 3

Задает имя группы, необходимое для доступа.

#### USER от 1 до 3

Задает имя пользователя, пароль, метод аутентификации и другие опции, необходимые для доступа.

#### TRAP SETTING

Определяет, должна ли быть активирована функция системного прерывания.

Если эта функция активирована, при включении

монитора будет отправлена команда на системное прерывание.

#### TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR

Определяет, должна ли функция системного прерывания отправлять уведомление в случае ошибки аутентификации.

#### **TRAP ADDRESS & PORT**

Указывает адрес и номер порта для отправки уведомления функцией системного прерывания.

#### Внимание

- После установки SNMP нажмите [Switch the main power of monitor off and on now.] или выключите и включите монитор с помощью основного выключателя. После перезагрузки монитора подождите 30 секунд и затем выполните следующее действие.
- Если IP-адрес изменяется при активной функции SNMP, выключите монитор и включите его снова с помощью главного выключателя питания.

#### ПОДСКАЗКИ

- В зависимости от настроек SNMP, перед использованием SNMP возможна небольшая задержка (около 2 минут).
- Для имени группы, имени пользователя и пароля могут использоваться максимум 16 буквенно-цифровых символов.

# SERVICE & SUPPORT (URL INFORMATION)

При возникновении ошибки в работе монитора в поле URL INFORMATION на экране INFORMATION можно установить опцию отображения определенного адреса URL. (См. стр. 31.)

NFORMATION	SERVICE & SUPPORT -	URL INFORMAT	ION		PN-V602 PC DVI-D
CONTROL					1920x1080
ADJUSTMENT	URL INFORMATION		CONDITION		
- SCREEN	* MAX 64 characters	ALWAYS	TEMPERATURE	HARDWARE	CONFIRMATION
- PICTURE					Test
- PICTURE(ADVANCED)	Tentr				
- AUDIO	( which				
- <u>SETUP</u>					
- OPTION	Refresh				
- SCHEDULE					
- MULTI					
- <u>PIP/PbyP</u>					
- FUNCTION					
NETWORK					
- LAN SETUP					
- SECURITY					
- GENERAL					
MAIL					
- ORIGINATOR					
- <u>RECIPIENT</u>					
- PERIODICAL					
SNMP					
- GENERAL					
- TRAP					
SERVICE & SUPPORT					
- URL INFORMATION					
Browser Language English					

#### **URL INFORMATION**

Введите URL для отображения экрана INFORMATION при возникновении ошибки в работе монитора. Адрес URL может состоять из максимум 64 букв, цифр или символов.

#### CONDITION

Укажите условие для отображения URL.

#### CONFIRMATION

Отображается домашняя страница указанного адреса URL.

Вы можете проверить правильность введенного URL.

#### ПОДСКАЗКИ

 Также возможно задать текст сообщения, например, имя контактного лица или номер телефона, которые будут отображаться вместо соответствующего адреса URL. Если вы заметили неисправности в работе вашего монитора, прежде чем вызывать ремонтную службу, ознакомьтесь со следующими советами по устранению неисправностей.

#### Отсутствует изображение или звук.

- Не отключён ли шнур питания? (См. стр. 15.)
- Не переведен ли выключатель питания в выключенное положение? (См. стр. 17.)
- Не находится ли монитор в режиме ожидания (горит оранжевый LED-питания)?
- Убедитесь, что выбран правильный режим входа. (См. стр. 18.)
- Если присоединено внешнее оборудование, убедитесь в том, что оно работает (воспроизводит).

#### Не работает пульт дистанционного управления.

- Вставлены ли батарейки с соблюдением полярности (+,-)? (См. стр. 15.)
- Не разряжены ли батарейки?
- Направьте пульт дистанционного управления на датчик для дистанционного управления.
- Не скрыты ли экранные меню или не заблокировано ли управление? (См. стр. 31.)
- Блок приема сигналов датчика дистанционного управления PN-ZR01 (опция) отключен?
- Если основной монитор подключен к нескольким мониторам, кабель RS-232 отключен? Установлен ли параметр ID No. <ID HOMEP>?

# Поменялся местами звук из левого и правого динамика. Звук слышится только с одной стороны.

- Правильно ли присоединены аудио кабели? (См. стр. 12 и 13.)
- Убедитесь в том, что аудио кабели для внешних динамиков присоединены правильно: левый и правый кабели могут быть подключены наоборот, или один из двух кабелей может быть не подсоединён. (См. стр. 13.)
- Проверьте настройку BALANCE <БАЛАНС> для меню AUDIO <AУДИО>. (См. стр. 24.)

#### Есть изображение, но нет звука.

- Не отключен ли звук?
- Убедитесь в том, что громкость установлена не на минимум.
- Правильно ли присоединены аудио кабели?
- Корректна ли настройка AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>? (См. стр. 26.)

#### Нестабильное видеоизображение.

- Сигнал может быть несовместимым.
- Попробуйте применить автоматическую настройку экрана, когда используется входной разъем ПК D-sub или входные разъемы ПК RGB.

# Видео из входного разъема ПК/AV HDMI не отображается корректно.

- Корректна ли настройка для HDMI в INPUT SELECT <ВыБОР ВХОДА> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>? (См. стр. 26.)
- Совместим ли использующийся кабель HDMI со стандартом HDMI? Монитор не может работать с нестандартным кабелем.
- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 57 и 58.)

# Видео из входного разъема ПК/AV DVI-D не отображается корректно.

- Корректна ли настройка для DVI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>? (См. стр. 26.)
- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 57 и 58.)
- Отключите питание присоединенного оборудования, затем включите питание снова.
- Если мониторы соединены последовательно, отключите питание мониторов, а затем включите питание снова.

# Видео, поступающее с PC D-SUB <ПК D-SUB >, PC RGB <ПК RGB>, AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ> или AV VIDEO <AV ВИДЕО> отображается некорректно.

- Корректна ли настройка BNC или D-SUB в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню ОРТІОN <ОПЦИЯ>? (См. стр. 26.)
- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 57 и 58.)

#### Кнопки управления не работают.

#### Изображение отсутствует.

 Внешние источники мощных помех могут препятствовать нормальной работе. Отключите питание и включите его снова, выждав не менее 5 секунд, после чего проверьте работоспособность.

# Переключение режима входа происходит автоматически.

- При включенной ОN <ВКЛ> функции AUTO INPUT СНАNGE <ABTOHACTPOЙКА ВХОДА> и отсутствии сигнала на выбранном входе AUTO INPUT CHANGE <ABTOHACTPOЙКА ВХОДА> автоматически переключает выбранный режим входа на другой режим, на котором присутствует видеосигнал.
   Режим входа может переключаться в следующих случаях:
  - когда компьютер находится в режиме ожидания;
  - когда воспроизведение остановлено на устройстве воспроизведения.

#### LED-питания мигает красным цветом.

# В углу экрана появляется "STATUS [xxxx]" <СТАТУС [xxxx]>.

 Проблема в оборудовании. Отключите монитор и отправьте заявку на ремонт своему дилеру SHARP. (Когда STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ> установлено в OSD & LED. Это зависит от настройки.)

#### При отображении "AUTO DIMMING" < ABT.УМЕНЬШ.ЯРК.>.

- В случае чрезмерного увеличения температуры внутри монитора яркость подсветки уменьшается автоматически для того, чтобы предотвратить дальнейшее повышение температуры. Если вы в тот момент, когда монитор находится в этом состоянии, попытаетесь при помощи — отрегулировать яркость, появится надпись "AUTO DIMMING" <ABT. УМЕНЬШ.ЯРК.> и вы не сможете изменить яркость.
- Устраните причину чрезмерного повышения температуры.

#### Монитор издаёт звук потрескивания.

 Иногда вы можете слышать звук потрескивания из монитора. Это происходит, когда корпус монитора расширяется или сжимается в соответствии с изменениями температуры. Это не влияет на работу монитора.

# LED-питания мигает поочерёдно красным и зелёным цветом.

Когда в углу экрана появляется надпись "TEMPERATURE" <ТЕМПЕРАТУРА>.

- В случае чрезмерного увеличения температуры внутри монитора яркость подсветки автоматически уменьшается для того, чтобы предотвратить возникновение проблем, связанных с высокой температурой. Когда это происходит, на экране отображается "TEMPERATURE" <TEMПЕРАТУРА> и попеременно начинают загораться красный и зеленый LED-питания. (Когда TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ> установлено в OSD & LED. Это зависит от настройки.)
- В случае дальнейшего роста температуры внутри монитора последний автоматически переходит в режим ожидания. (Красный и зеленый LED-питания продолжают попеременно загораться.)
- Устраните причину чрезмерного повышения температуры.
  - Если монитор переходит в режим ожидания изза роста температуры, то для возвращения в нормальный режим работы выключите основной выключатель питания, а затем включите его снова. Однако монитор снова перейдёт в режим ожидания, если не устранена причина перегрева.
  - Проверьте, не расположен ли монитор в месте, где может происходить резкий подъём температуры.
     Температура внутри монитора быстро растёт в случае, если заблокированы вентиляционные отверстия монитора.
  - Температура внутри монитора быстро растёт, если внутри монитора или вокруг вентиляционных отверстий скапливается пыль. Если возможно, удалите пыль. Обратитесь к дилеру компании SHARP с просьбой об удалении скопившейся внутри монитора пыли.

# Спецификации

### ■Спецификации изделия PN-V602

Мо	дель			PN-V602
Ко	мпонент ЖКД			ТFT ЖКД класса 60" (152,4 см по диагонали)
Ма	ксимальное разреь	шение	(в пикселях)	1366 x 768
Ма	кс. кол. цветов			Прибл. 16,77 тысяч цветов
Pa	змер пикселя			0,973 мм (Г) х 0,973 мм (В)
Угс	ол просмотра			176° справа/слева/сверху/снизу (при показателе контрастности ≥ 10)
Ак	тивная площадь эк	рана	(мм)	1328,8 x 747,1
Bx	одной сигнал компь	ьютера		Цифровой (совместимый со стандартом DVI 1.0), Аналоговый RGB (0,7 Vp-p) [75 Ω]
Си	гнал синхронизаци	И		По горизонтали/вертикали (Horizontal/Vertical) раздельно
				(TTL: положительный/отрицательный), Синх. по зеленому (Sync-on-green),
				синх по композитному (Composite sync) (11L: положительный/отрицательный)
Си	стема цвета видео			NTSC (3,58 MI ц), NTSC (4,43 MI ц), PAL, PAL-60, SECAM
Plu	ig and play (включи	п и работаи)		
УП	равление питанием		11	VESA DPMS, DVI DMPM
BX	одные разъемы	TIK/AV	Цифровои	HDMI X 1
		TIK	Аналоговыи	МINI D-SUD 15 КОНТАКТОВ, 3 РЯДА Х 1
		Аудио	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	3,5 мм мини стерео гнездо х 1
l r	[ and a	Последоват	ельный (RS-232C)	
	ЕСЛИ	TIK/AV	цифровои	DVI-D 24 КОНТАКТА (HDCP-совместимость) х Т
	7В02 (опшия)	TIK	Аналоговый	BNC ' x 1
		AV	Композитное видео	BNC x 1
			S-video	x 1
			Компонентный	BNC (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) <sup>*1</sup> x 1
		Аудио		RCA контакт (Лев/Прав) x 2
Вы	іходные разъемы	Аудио		RCA контакт (Лев/Прав) x 1
		Последоват	гельный (RS-232C)	D-sub 9 контактов х 1
	Если подсоединена	ΠK/AV	Цифровой	DVI-D 24 контакта x 1
	PN-ZB02 (опция)	Внешний ди	инамик	10 Вт + 10 Вт [6 Ом]
Pa	зъем LAN [Если под	соединена І	PN-ZB02 (опция)]	10 BASE-T/100 BASE-TX
Тре	ебование к электро	питанию		АС 100 В - 240 В, 50/60 Гц <sup>*3</sup>
Pa	бочая температура	*3		0°C - 40°C
Pa	бочая влажность			20% - 80% (без конденсации)
Потребляемая мощность		*4	510 Вт / 1,0 Вт / 1,0 Вт	
(максимум/режим ожидания входного сигнала <sup>*4</sup> /		ходного сигнала <sup>~4</sup> /		
режим ожидания*5)				
По	требляемая мощно	сть [PN-ZB	802 (опция)]	530 Вт
Pa	змеры (исключая в	ыступы)	(MM)	Прибл. 1335,9 х 149,3 х 754,2
Ве	с		(кг)	Прибл. 44
Be	с [PN-ZB02 (опци	я)]	(кг)	Прибл. 0,5

\*1 Не может быть использована одновременно.

\*2 Не поддерживает режим plug and play.

\*3 Температурные условия могут отличаться при использовании дисплея с дополнительным оборудованием, рекомендованным SHARP. В подобных случаях следует ознакомиться с температурными условиями, рекомендованными производителем дополнительного оборудования.

- \*4 Когда AUTO INPUT CHANGE < АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА> установлена в положение OFF < ВЫКЛ>.
- \*5 Когда STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на STANDARD <СТАНДАРТНО>. Когда STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>: 0,5 Вт.

В соответствии с нашей политикой постоянного улучшения наших изделия, корпорация SHARP оставляет за собой право вносить изменения в дизайн и спецификации изделия без предварительного уведомления. Указанные значения технических характеристик являются номинальными значениями среднестатистического прибора. Возможны некоторые отклонения от этих значений у отдельных приборов.

### ■Характеристики изделия PN-ZR01 (опция)

Модель		PN-ZR01
Размеры блока приема сигналов датчика		Приба 34.2 х 23 х 130
дистанционного управления	(мм)	
Масса блока приема сигналов датчика		
дистанционного управления	(кг)	וישואקו ז

#### Чертежи с указанием размеров

Имейте в виду, что указанные значения являются приблизительными.



При креплении монитора убедитесь, что используются кронштейны для крепления к стене, совместимые с методом крепления VESA. SHARP рекомендует использовать винты M6 и затяжку винтов.

Обратите внимание, что глубина отверстия для винта в мониторе равна 10 мм. Слабое крепление может привести к падению изделия, что, в свою очередь, может стать причиной серьезных травм людей, а также привести к повреждению изделия. Длина винта должна быть такой, чтобы из отверстия в мониторе выступало не менее 8 мм резьбы. Используйте кронштейн, отвечающий критериям стандарта UL1678 и способный выдержать как минимум 4-кратный вес монитора.

### Управление питанием

Данный монитор соответствует стандартам VESA DPMS и DVI DMPM. При этом, чтобы работала данная функция управления питанием монитора, видеокарта и компьютер должны поддерживать один и тот же стандарт. DPMS

DPIVIS	сигна	пизация	упра	авления	пита	нием мо	нитора	
								_

DPMS	Экран	Потребляемая мощность <sup>1</sup>	Hsync	Vsync
ON STATE	Отображает	510 Вт	Да	Да
STANDBY	STANDBY SUSPEND DFF STATE Не отображает 1,0 Bт* <sup>2</sup>		Нет	Да
SUSPEND			Да	Нет
OFF STATE			Нет	Нет

\*1 Если PN-ZR01 (опция) или PN-ZB02 (опция) не подсоединена.

\*2 Когда AUTO INPUT CHANGE < ABTOHACTPOЙКА ВХОДА> установлена в положение OFF <ВЫКЛ>.

# ■POWER LIMITED <ОГРАНИЧЕННАЯ

### МОЩНОСТЬ> (См. стр. 24.)

MODE	Потребляемая мощность
MODE2	195 Вт
MODE1	310 Вт
OFF	510 Вт

Установите для обеспечения максимального энергопотребления. (См. стр. 55.)

# ■DDC (plug and play)

Данный монитор поддерживает стандарт VESA DDC (Display Data Channel).

DDC - это стандарт сигналов (plug and play) для подключения мониторов к компьютерам. При этом они самостоятельно обмениваются информацией о разрешении и других параметрах. Данная функция может использоваться в случае, если компьютер поддерживает стандарт DDC и сконфигурирован таким образом, чтобы определять мониторы, поддерживающие функцию plug and play. Имеется несколько разновидностей стандарта DDC, в зависимости от метода обмена данными. Данный монитор поддерживает стандарт DDC2B.

DMPM: цифровое управление

DMPM	Экран	Потребляемая мощность <sup>*1</sup>
Monitor ON	Отображает	510 Вт
Active OFF	Не отображает	1,0 Вт* <sup>2</sup>

Совместимая	синхронизация	сигналов	(ПК)
-------------	---------------	----------	------

					ЦИФРОВОЙ		АНАЛОГОВЫЙ
Разрец	ение экрана	Hsync \	Vsync	Частота точек	DVI*2	HDMI	(D-SUB/RGB*2)
VESA	640 × 480	31,5кГц	60Гц	25,175МГц	Да	Да	Да
		37,9кГц	72Гц	31,5МГц	Да	Да	Да
		37,5кГц	75Гц	31,5МГц	Да	Да	Да
	800 × 600	35,1кГц	56Гц	36,0МГц	-	-	Да
		37,9кГц	60Гц	40,0МГц	Да	Да	Да
		48,1кГц	72Гц	50,0МГц	Да	Да	Да
		46,9кГц	75Гц	49,5МГц	Да	Да	Да
	848 × 480	31,0кГц	60Гц	33,75МГц	Да	-	Да
	1024 × 768	48,4кГц	60Гц	65,0МГц	Да	Да	Да
		56,5кГц	70Гц	75,0МГц	Да	Да	Да
		60,0кГц	75Гц	78,75МГц	Да	Да	Да
	1152 × 864 <sup>*1</sup>	67,5кГц	75Гц	108,0МГц	Да	Да	Да
	1280 × 768	47,8кГц	60Гц	79,5МГц	Да	-	Да
		60,3кГц	75Гц	102,25МГц	Да	-	Да
	1280 × 800 <sup>*1</sup>	49,7кГц	60Гц	83,5МГц	Да	Да	Да
	1280 × 960 <sup>*1</sup>	60,0кГц	60Гц	108,0МГц	Да	Да	Да
	1280 × 1024 <sup>*1</sup>	64,0кГц	60Гц	108,0МГц	Да	Да	Да
		80,0кГц	75Гц	135,0МГц	Да	Да	Да
	1360 × 768	47,7кГц	60Гц	85,5МГц	Да	Да	Да
	1400 × 1050 <sup>*1</sup>	65,3кГц	60Гц	121,75МГц	Да	Да	Да
	1440 × 900 <sup>*1</sup>	55,9кГц	60Гц	106,5МГц	Да	-	Да
	1600 × 1200 <sup>*1</sup>	75,0кГц	60Гц	162,0МГц	Да	Да	Да
	1680 × 1050 <sup>*1</sup>	65,3кГц	60Гц	146,25МГц	Да	Да	Да
Широкий	1280 × 720	44,7кГц	60Гц	74,4МГц	Да	Да	Да
	1366 × 768	47,7кГц	60Гц	85,383МГц	Да	Да	Да
	1920 × 1080 <sup>*1</sup>	66,3кГц	60Гц	148,5МГц	Да	Да	Да
		67,5кГц	60Гц	148,5МГц	Да	Да	Да
US TEXT	720 × 400	31,5кГц	70Гц	28,3МГц	Да	Да	Да
Sun	1024 × 768	48,3кГц	60Гц	64,13МГц	-	-	Да
		53,6кГц	66Гц	70,4МГц	-	-	Да
		56,6кГц	70Гц	74,25МГц	-	-	Да
	1152 × 900 <sup>*1</sup>	61,8кГц	66Гц	94,88МГц	-	-	Да
		71,8кГц	76,2Гц	108,23МГц	-	-	Да
	1280 × 1024 <sup>*1</sup>	71,7кГц	67,2Гц	117,01МГц	-	-	Да
		81,1кГц	76Гц	134,99МГц	-	-	Да
	1600 × 1000 <sup>*1</sup>	68,6кГц	66Гц	135,76МГц	-	-	Да

\*1 Отображает уменьшенное изображение, кроме режима "Dot by Dot". В режиме "Dot by Dot" изображение обрезается до

размеров панели, а затем отображается.
 \*2 Доступно, если подсоединена PN-ZB02 (опция).

\*

Все совместимы только при нечересстрочной развёртке. В зависимости от присоединенного ПК изображения могут отображаться не так как нужно, даже если на вход подаётся совместимый сигнал, описанный выше. Значения частоты для режима Sun приведены в качестве справочных.

\*

# ■Совместимая синхронизация сигналов (AV)

Разрешение экрана	Частота	DVI-D* <sup>2</sup>	HDMI	Компонент
1920 × 1080p*1	24Гц	-	Да	-
	50Гц	Да	Да	Да
	59,94Гц	Да	Да	Да
	60Гц	Да	Да	Да
1920 × 1080i* <sup>1</sup>	50Гц	Да	Да	Да
	59,94Гц	Да	Да	Да
	60Гц	Да	Да	Да
1280 × 720p	50Гц	Да	Да	Да
	59,94Гц	Да	Да	Да
	60Гц	Да	Да	Да
720 × 576p	50Гц	Да	Да	Да
720 × 480p	59,94Гц	Да	Да	Да
	60Гц	Да	Да	Да
640 × 480p(VGA)	59,94Гц	Да	Да	-
	60Гц	Да	Да	-
720(1440) × 576i	50Гц	-	Да	Да
720(1440) × 480i	59,94Гц	-	Да	Да
	60Гц	-	Да	Да

\*1 Отображает уменьшенное изображение, кроме режима "Dot by Dot". В режиме "Dot by Dot" изображение обрезается до размеров панели, а затем отображается.

\*2 Доступно, если подсоединена PN-ZB02 (опция).

### ■Контакты входного разъема ПК/AV DVI-D

(DVI-D 24 контакта)



Номер	Функция	Номер	Функция
1	TMDS данные 2-	13	H.3.
2	TMDS данные 2+	14	+5 B
3	TMDS данные 2/4 экранированы	15	ЗАЗЕМЛ
4	Н.З.	16	Обнаружение горячего подключения
5	Н.З.	17	TMDS данные 0-
6	Тактовый генератор DDC	18	TMDS данные 0+
7	DDC данные	19	TMDS данные 0/5 экранированы
8	Н.З.	20	H.3.
9	TMDS данные 1-	21	Н.З.
10	TMDS данные 1+	22	Экран тактового генератора TMDS
11	TMDS данные 1/3 экранированы	23	Тактовый генератор TMDS +
12	Н.З.	24	Тактовый генератор TMDS -

# ■Контакты входного разъема ПК D-sub

(Mini D-sub 15 контактов)



Номер	Функция	Номер	Функция
1	Вход красного видеосигнала	9	+5 B
2	Вход зелёного видеосигнала	10	ЗАЗЕМЛ
3	Вход синего видеосигнала	11	Н.З.
4	Н.З.	12	DDC данные
5	ЗАЗЕМЛ	13	Вход синхросигнала Hsync
6	ЗАЗЕМЛ для красного видеосигнала	14	Вход синхросигнала Vsync
7	ЗАЗЕМЛ для зелёного видеосигнала	15	Тактовый генератор DDC
8	ЗАЗЕМЛ для синего видеосигнала		

### ■Контакты выходного разъема ПК/AV DVI-D

(DVI-D 24 контакта)

0		0
	17 18 19 20 21 22 23 24	

Номер	Функция	Номер	Функция
1	TMDS данные 2-	13	Н.З.
2	TMDS данные 2+	14	+5 B
3	TMDS данные 2/4 экранированы	15	ЗАЗЕМЛ
4	H.3.	16	Обнаружение горячего подключения
5	Н.З.	17	TMDS данные 0-
6	Тактовый генератор DDC	18	TMDS данные 0+
7	DDC данные	19	TMDS данные 0/5 экранированы
8	H.3.	20	Н.З.
9	TMDS данные 1-	21	Н.З.
10	TMDS данные 1+	22	Экран тактового генератора TMDS
11	TMDS данные 1/3 экранированы	23	Тактовый генератор TMDS +
12	Н.З.	24	Тактовый генератор TMDS -

# ■Контакты входного разъема ПК/AV HDMI

(Разъем HDMI<sup>™</sup>)



Номер	Функция	Номер	Функция
1	TMDS данные 2+	11	Экран тактового генератора TMDS
2	TMDS данные 2 экранированы	12	Тактовый генератор TMDS -
3	TMDS данные 2-	13	CEC
4	TMDS данные 1+	14	H.3.
5	TMDS данные 1 экранированы	15	SCL
6	TMDS данные 1-	16	SDA
7	TMDS данные 0+	17	DDC/CEC ЗАЗЕМЛ
8	TMDS данные 0 экранированы	18	+5 B
9	TMDS данные 0-	19	Обнаружение горячего подключения
10	Тактовый генератор TMDS +		

# ■Контакты входного разъема RS-232C

(D-sub 9 контактов)



Номер	Функция	Номер	Функция
1	H.3.	6	Н.З.
2	Переданные данные	7	Н.З.
3	Принятые данные	8	Н.З.
4	Н.З.	9	Н.З.
5	ЗАЗЕМЛ		

#### ■Контакты выходного разъема RS-232C (D-sub 9 контактов)

$\bigcirc \fbox{(12346)}{(6789)} \bigcirc$
--

Номер	Функция	Номер	Функция
1	H.3.	6	H.3.
2	Принятые данные	7	Н.З.
3	Переданные данные	8	Н.З.
4	Н.З.	9	Н.З.
5	ЗАЗЕМЛ		

# SHARP CORPORATION

PN-V602 Me RU11H(1)